



Manual de ligas y campeonatos

TuVocalía · QF Producciones · tuvocalia.com/manual/ligas

Fútbol, indor, vóley, ecuavóley, básquet y deportes individuales: carreras, tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales, boxeo, bolos, natación y atletismo.

Versión: 07/10/2026

1. Cómo usar este manual y quién usa qué
2. El camino completo de un campeonato
3. Ingresar al sistema y Mi cuenta
4. La pantalla de Resumen
5. Parámetros de la liga
6. Equipos y jugadores
7. Campeonatos y sus reglas
8. Sorteo y fixture
9. Programación: día, hora, cancha y árbitros
10. El partido desde la computadora
11. La vocalía desde el celular, el día del partido
12. Tabla, disciplina, boletín y tablas acumuladas
13. Árbitros: registro, pago con factura y portal del árbitro
14. Finanzas: cuentas de equipos, comprobantes y tarjeta
15. Carnets con código QR y portal del jugador
16. Redes sociales, patrocinadores, votaciones, polla y widget
17. Inscripciones y el portal del delegado
18. Pedidos, reservas de cancha, usuarios y bitácora
19. Mi plan: ver, renovar y cambiar de plan
20. La página pública de la liga
21. Deportes individuales: carreras (autocross y ciclismo)
22. Duelos: tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales y boxeo
23. Bolos
24. Protección de datos personales (LOPD)
25. Natación y atletismo
26. Herramientas de los deportes individuales: inscripción en línea, imágenes, imprimir, en vivo y copiar
27. Ayuda, soporte y novedades
28. Subir datos desde Excel y descargar mis datos
29. Federación
30. Venta de entradas con QR
31. Videos del jugador
32. Indicadores, Recomiende y gane, idioma y federación
33. Ciclismo con las reglas de la UCI: ruta, MTB, pista, BMX y freestyle
34. Módulos deportivos: cada deporte por separado
35. Preguntas frecuentes y problemas comunes

Este manual explica, paso a paso y con imágenes, cómo manejar una liga o campeonato en TuVocalía (fútbol, indor, ecuavóley, **vóley**, básquet y otros deportes de equipo, y también **deportes individuales**: carreras de autos y de bicicleta, tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales, boxeo, bolos, **natación y atletismo**), desde el primer ingreso hasta el cierre de cada fecha. No necesita saber de computación: siga los números rojos de cada imagen.

 **¿Todavía no usa TuVocalía?** Pida su **demo gratis de 7 días** con todos los módulos en tuvocalia.com/solicitar-demo o escríbanos por WhatsApp. Le preparamos el acceso y le ayudamos a cargar su liga o escuela.

1. Cómo usar este manual y quién usa qué

TuVocalía es un sistema en internet: no se instala nada. Se abre en el navegador (Chrome, Edge, Safari) de la computadora o del celular, en la dirección de su liga, por ejemplo **tuvovalia.com**.

Cómo leer las imágenes: cada captura tiene círculos rojos con números (1, 2, 3...) y un borde rojo alrededor de la parte importante. Debajo de la imagen está explicado qué es cada número y qué debe hacer ahí.

Palabras que se repiten en el manual:

- **Tocar o hacer clic:** presionar con el dedo (celular) o con el botón izquierdo del mouse (computadora).
- **Menú:** la lista de opciones de la izquierda (en celular se abre con el botón ☰ de arriba).
- **Guardar:** el botón verde al final de cada formulario. Si no lo toca, los cambios se pierden.
- **Campeonato o torneo:** una competencia (por ejemplo, "Clausura 2026"). Una liga puede tener varios a la vez.
- **Fecha o jornada:** la ronda de partidos (Fecha 1, Fecha 2...).
- **Vocalía:** la hoja oficial del partido: jugadores presentes, goles, tarjetas y firmas.

Quién usa el sistema

Cada persona entra con su propio usuario y ve solo lo que le corresponde. El administrador de la liga crea los usuarios de los demás (vea la sección 18).



Diagrama: quién usa TuVocalía en una liga

PERSONA	DESDE DÓNDE	QUÉ HACE
Administrador y directiva	Computadora o celular	Maneja todo: equipos, campeonatos, calendario, dinero, sanciones, usuarios
Vocal	Celular, en la cancha	Llena la hoja del partido en vivo: presentes, goles, tarjetas, reloj
Árbitro	Celular	Ve sus partidos, envía su informe y ve sus pagos
Delegado de equipo	Celular	Inscribe jugadores, ve lo que debe su equipo, envía comprobantes
Jugador	Celular	Ve su carnet digital con código QR y sus estadísticas
Público e hinchas	Cualquier navegador	Ve resultados en vivo, tabla, goleadores y calendario, sin usuario

2. El camino completo de un campeonato

La primera vez siga estos 8 pasos en orden. Cuando empiece una nueva temporada, solo repite desde el paso 3: los parámetros, los equipos y los jugadores ya quedan guardados.



Diagrama: cómo se arma un campeonato de principio a fin

1. **Parámetros** (sección 5): ponga el nombre, logo, colores, canchas y la cuenta bancaria de la liga.
2. **Equipos y jugadores** (sección 6): cree los equipos y cargue los jugadores con foto, o deje que cada delegado los inscriba desde su celular (sección 17).
3. **Campeonato** (sección 7): cree el campeonato y fije sus reglas (cuántos jugadores, tiempos, puntos, tarjetas y valores a cobrar).
4. **Sorteo y fixture** (sección 8): marque los equipos que juegan y toque **Realizar sorteo**. El calendario completo se arma solo.
5. **Programación** (sección 9): asigne día, hora, cancha y árbitros a cada partido, de forma automática o a mano.
6. **Día de partido** (secciones 10 y 11): el vocal llena la hoja desde el celular y el árbitro envía su informe.
7. **Todo se calcula solo** (sección 12): tabla de posiciones, goleadores, suspensiones, boletín e imágenes para redes sociales.
8. **Cobros y recibos** (sección 14): inscripciones, arbitrajes y multas, con recibo y pago con tarjeta.

3. Ingresar al sistema y Mi cuenta

Para entrar necesita el **correo** y la **contraseña** que le dio QF Producciones (o el administrador de su liga). Es la misma pantalla para administradores, vocales, árbitros y delegados: el sistema reconoce quién es y le muestra solo su parte.

La imagen muestra una interfaz de usuario para el acceso al sistema. El título principal es "Ingresar". Hay dos campos de entrada: "Correo" y "Contraseña". El campo "Correo" está etiquetado con un número 1 en un círculo rojo. El campo "Contraseña" está etiquetado con un número 2 en un círculo rojo. Debajo de estos campos hay un botón verde con el texto "Ingresar", etiquetado con un número 3 en un círculo rojo. A la derecha del botón, hay un enlace que dice "¿Olvidó su contraseña?", etiquetado con un número 4 en un círculo rojo. Debajo de este enlace, hay un texto explicativo: "Aquí ingresan con su correo y contraseña: administradores de ligas y de escuelas deportivas, profesores, árbitros y delegados. Los padres de familia de una escuela ingresan en el portal de la familia." y un enlace "¿Su liga o escuela aún no usa TuVocalía? Solicite una demo".

Pantalla de ingreso

1. **Correo:** escriba su correo completo, por ejemplo admin@ligaelejido.ec.
2. **Contraseña:** escriba su contraseña. Respete mayúsculas y minúsculas.
3. **Ingresar:** toque el botón verde. Entrará a la pantalla de Resumen (sección 4).
4. **¿Olvidó su contraseña?:** si no la recuerda, toque este enlace, escriba su correo y le llegará un mensaje para crear una nueva.

Consejo: en el celular, abra la dirección del sistema y elija "Agregar a pantalla de inicio" o "Instalar". Quedará un ícono como cualquier aplicación.

Mi cuenta y seguridad

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

Mi cuenta y seguridad

Marco Villacís

admin@ligaelejido.ec

último ingreso 2026-09-28 19:34:36

Doble verificación

Protege su cuenta aunque alguien conozca su contraseña: al ingresar también se pide un código de 6 números que cambia cada 30 segundos en su celular. Recomendada para administradores.

Activar doble verificación

Cambiar mi contraseña

Contraseña actual

Nueva contraseña (mín. 8)

Repita la nueva

Cambiar contraseña

Sistema de Ligas · QF Producciones

- **Cambiar mi contraseña:** escriba la contraseña actual, luego la nueva dos veces (mínimo 8 caracteres) y toque **Cambiar contraseña**.
- **Doble verificación (recomendada para administradores):** toque **Activar doble verificación**. Instale en su celular una aplicación de códigos (Google Authenticator o Microsoft Authenticator), escanee el código que aparece y escriba los 6 números. Desde ese momento, además de la contraseña, al ingresar le pedirá esos 6 números, que cambian cada 30 segundos. Así nadie entra aunque sepa su contraseña.
- **Salir:** cuando use una computadora ajena, toque siempre **Salir** al terminar.

Pantalla de Resumen de la liga

1. **Menú principal:** desde aquí se llega a todas las partes del sistema. Cada opción tiene su sección en este manual. El número rojo (por ejemplo en **Pedidos**) avisa que hay algo nuevo por revisar.
2. **Barra de la liga:** muestra el nombre de su liga, la modalidad (por ejemplo Fútbol 7) y el enlace **ver página pública**, que abre la página que ve la gente. También indica su perfil (Administrador).
3. **Cifras:** cuántos equipos, jugadores activos y campeonatos tiene, y la modalidad del campeonato actual.
4. **Primeros pasos:** una lista de lo que falta para dejar la liga lista. Lo que ya está hecho aparece con ☒ y tachado; lo que falta aparece con ☐. Toque cualquier línea y lo lleva directo a esa pantalla. Cuando complete los 8 pasos, esta caja desaparece.
5. **Administrar campeonato:** abre el campeonato actual (sección 7).
6. **Próximos partidos:** los partidos programados, con día, hora y cancha.
7. **Últimos resultados:** los marcadores de los partidos ya jugados.

5. Parámetros de la liga

Aquí se ponen los datos fijos de la liga: nombre, logo, colores, canchas y cuenta bancaria. Se llenan una sola vez al empezar. Entre por el menú **Parámetros**.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuariosMi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

Parámetros de la liga

Datos de la liga y reglas **por defecto**. Cada campeonato copia estas reglas al crearse y después se pueden cambiar solo para ese campeonato (Campeonatos → el campeonato → Configuración). Su contraseña y la doble verificación están en [Mi cuenta](#).

Página pública de la liga: <http://127.0.0.1:8192/liga-el-ejido>

1

Canchas

Se usan en la programación automática de las jornadas.

CANCHA	DIRECCIÓN / REFERENCIA	ESTADO	
Cancha 1	Parque central	Disponible	<button>Desactivar</button> <button>Eliminar</button>
Cancha 2	Parque central	Disponible	<button>Desactivar</button> <button>Eliminar</button>

Nombre

Dirección (opcional)

Ej: Cancha 1

+ Agregar cancha

2

Datos de la liga

Nombre de la liga *

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Ciudad / sector

Quito

Color principal

Botones, barras y títulos.

Color secundario

Se mezcla con el principal en la cabecera de la página pública. ☐ no usar

3

Logo de la liga

Choose File

No file chosen

Patrocinador principal (nombre)

Aparece en las imágenes para redes.

Logo del patrocinador

Choose File

No file chosen

5

Datos para pagos (banco, cuenta, a nombre de)

Ej: Banco Pichincha · Cta. de ahorros 2200000000 · a nombre de Liga Barrial Norte · RUC ...

Correo de contacto de la liga

info@ligaelejido.ec

Aparece en la política de privacidad (para pedir datos o su eliminación).

Parámetros de la liga

1. **Canchas:** la lista de canchas donde se juega. Para agregar una, escriba el **Nombre** (por ejemplo "Cancha 1") y, si quiere, la **Dirección**; luego toque **+ Agregar cancha**. Si una cancha no se puede usar por un tiempo, toque **Desactivar** (no se borra, solo deja de usarse en la programación). **Eliminar** la borra definitivamente.
2. **Nombre de la liga:** el nombre oficial que sale en la página pública, carnets, hojas de vocalía y recibos.
3. **Logo de la liga:** toque **Elegir archivo** ("Choose File") y seleccione la imagen del logo desde su computadora o celular.
4. **Color principal y secundario:** toque el cuadro de color y elija. El color principal se usa en botones, barras y títulos de la página pública.
5. **Datos para pagos:** escriba el banco, tipo y número de cuenta, a nombre de quién está y el RUC. Los delegados ven estos datos cuando van a pagar por transferencia.

Más abajo en la misma pantalla hay otras opciones:

- **Patrocinador principal y su logo:** aparecen en las imágenes para redes sociales.
- **Correo de contacto de la liga:** aparece en la política de privacidad.
- **Pases entre equipos:** el **Valor del pase (\$)** que se cobra cuando un jugador cambia de equipo.
- **Categoría por edad (solo si su liga es por categorías):** nombre (por ejemplo Sub-15 o Máster +40), edad mínima y máxima, la fecha a la que se cuenta la edad y cuántos jugadores "pasados" de edad se permiten.
- **Avisos por Telegram (opcional):** marque **Usar avisos por Telegram**, elija qué avisar (resultados, goles en vivo, programación, avisos a delegados y árbitros), toque **Vincular un canal o grupo** y siga las instrucciones de la pantalla. Pruebe con **Enviar mensaje de prueba**.

Al final toque el botón verde **Guardar**.

Importante: las reglas que ponga aquí son las reglas **por defecto**. Cada campeonato nuevo las copia al crearse, y luego se pueden cambiar solo para ese campeonato (sección 7). Los campeonatos que ya existen no cambian.

6. Equipos y jugadores

Los equipos y sus jugadores se crean una sola vez y sirven para todos los campeonatos. Hay tres formas de cargar jugadores: uno por uno, desde un archivo de Excel, o dejar que cada delegado los inscriba desde su celular (sección 17). Entre por el menú **Equipos**.

Lista de equipos

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Equipos (8)

2

Importar desde Excel

1

+ Nuevo equipo

3

AC

Atlético Chimborazo

12 / 18 jugadores

completo

C1

Club 10 de Agosto

12 / 18 jugadores

completo

DL

Deportivo Los Andes

12 / 18 jugadores

completo

ED

Estrella del Sur

12 / 18 jugadores

completo

JT

Juventud Tungurahua

12 / 18 jugadores

completo

RC

Real Cotopaxi

12 / 18 jugadores

completo

SI

Sporting Imbabura

12 / 18 jugadores

completo

UP

Unión Pichincha

12 / 18 jugadores

completo

4

Nuevo equipo

Nombre *

Abreviatura

Ej: LDU

Escudo

Choose File

No file chosen

Color

Delegado / responsable

Teléfono

Crear equipo

Sistema de Ligas · QF Producciones

Lista de equipos

1. **+ Nuevo equipo:** lleva al formulario de abajo (número 4).
2. **Importar desde Excel:** para cargar muchos equipos y jugadores de una sola vez (vea más abajo).
3. **Tarjeta del equipo:** toque cualquier equipo para abrirlo. Muestra cuántos jugadores tiene y el máximo permitido (por ejemplo 12 / 18). La etiqueta **completo** indica que ya tiene el mínimo de jugadores para jugar.
4. **Nuevo equipo:** escriba el **Nombre** (obligatorio), una **Abreviatura** corta (por ejemplo LDU), suba el **Escudo**, elija el **Color**, y ponga el nombre y teléfono del **Delegado**. Toque **Crear equipo**.

Dentro de un equipo

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

MI cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

← Equipos

DL

Deportivo Los Andes

12 jugadores activos (mín. 9, máx. 18) · Delegado: Juan Pérez · 0997009732

1 Imprimir carnets del equipo

2 Estado de cuenta

Historial

3 Editar datos del equipo

4 Jugadores

1 CP

Christian Paredes Tapia

Arquero

2 KC

Kevin Calcedo Tapia

Defensa

3 MG

Mateo Guamán Pérez

Defensa

4 JG

Jonathan Guamán Guamán

Defensa

5 MA

Mateo Arboleda Cevallos

Mediocampista

6 PS

Pedro Salazar Montaño

Mediocampista

7 PC

Pedro Castillo Chiriboga

Mediocampista

8 JC

Juan Castillo Ruiz

Delantero

9 DA

David Arboleda Arboleda

Delantero

10 KV

Kevin Vaca Pérez

Defensa

11 RM

Ricardo Morales Chiriboga

Mediocampista

12 DC

Diego Caicedo Mendoza

Delantero

5 Agregar jugador

Nombres *

Apellidos

Cédula

Número de camiseta

Posición

Fecha de nacimiento

Foto del jugador

Choose File No file chosen

Desde el celular puede tomar la foto directamente.

Protección de datos

☐ El jugador autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato (política de privacidad).

☒ Autoriza publicar su foto en la página pública de la liga

La foto siempre se usa en el carnet y en la vocalía para verificar identidad. La cédula completa y los datos del representante nunca se publican.

Agregar jugador

6 Acceso del delegado

Con su correo y contraseña, el delegado entra a <http://127.0.0.1:8192/admin.php?p=login> y desde su celular: inscribe jugadores (la liga los aprueba en [Inscripciones](#)), pide bajas, ve su plantilla, sus partidos y su estado de cuenta.

NOMBRE	CORREO	ESTADO	
Juan Pérez	delegado@ligaelejido.ec	Activo	Cambiar claveDesactivarEliminar

Nombre del delegado

Correo (usuario)

Contraseña (mín. 8)

Ficha de un equipo con sus jugadores

1. **Imprimir carnets del equipo:** genera los carnets de todos los jugadores listos para imprimir (sección 15).
2. **Estado de cuenta:** lo que el equipo debe y lo que ha pagado (sección 14). **Historial** muestra todos los cambios hechos al equipo.
3. **Editar datos del equipo:** para cambiar nombre, escudo, color o delegado.
4. **Jugadores:** cada tarjeta es un jugador con su número, foto, nombre y posición. Toque una tarjeta para abrir y editar al jugador.
5. **Agregar jugador:** llene Nombres (obligatorio), Apellidos, Cédula, Número de camiseta, Posición y Fecha de nacimiento. En **Foto del jugador** toque **Elegir archivo**; desde el celular puede tomar la foto en ese momento. Marque las casillas de **Protección de datos** (el jugador autorizó el uso de sus datos y, si quiere, que su foto se publique). Toque **Agregar jugador**.
6. **Acceso del delegado:** aquí se crea el usuario del delegado del equipo. Escriba su nombre, correo y una contraseña (mínimo 8 caracteres) y guárdelo. Entréguele esos datos: con ellos entra desde su celular. Los botones **Cambiar clave**, **Desactivar** y **Eliminar** sirven para manejar ese acceso.

Editar un jugador, darlo de baja o hacerle un pase

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

← Deportivo Los Andes

CP

Christian Paredes Tapia

Deportivo Los Andes · #1 · 22 años

Imprimir carnet

Ver verificación del QR

Historial de cambios

0 goles · 0 · 0 (en todos los campeonatos)

Editar jugador

Nombres *

Christian

Apellidos

Paredes Tapia

Cédula

1748345350

Número

1

Posición

Arquero

Fecha de nacimiento

01/06/2004

Nueva foto

Choose File No file chosen

☒ Jugador activo

Desmarque para darlo de baja sin perder sus estadísticas.

Protección de datos

Autorización registrada el 2026-09-28 19:30:15 (por el jugador).

☒ El jugador autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato ([política de privacidad](#)).

☒ Autoriza publicar su foto en la página pública de la liga

La foto siempre se usa en el carnet y en la vocalía para verificar identidad. La cédula completa y los datos del representante nunca se publican.

Guardar

Pase a otro equipo

Equipo que lo recibe

— elegir —

Valor del pase (\$)

0.00

Se carga al equipo que lo recibe. 0 = gratis.

Ficha del jugador

- Arriba están los botones **Imprimir carnet**, **Ver verificación del QR** e **Historial de cambios**, y sus goles y tarjetas en todos los campeonatos.
- En **Editar jugador** corrija lo que necesite y toque **Guardar**. Para cambiar la foto use **Nueva foto**.
- **Dar de baja**: desmarque **Jugador activo** y guarde. El jugador deja de aparecer, pero se conservan sus estadísticas.
- **Pase a otro equipo**: elija el **Equipo que lo recibe** y el **Valor del pase**. Ese valor se carga a la cuenta del equipo que lo recibe (0 = gratis).

Importar desde Excel

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

← Equipos

📁

Importar equipos y jugadores desde Excel

Paso 1 · Descargue la plantilla

Es un archivo de Excel con los títulos listos y dos jugadores de ejemplo. **Borre los ejemplos** y escriba un jugador por fila. El nombre del equipo se repite en cada jugador de ese equipo: si el equipo no existe, el sistema lo crea.

↓ Descargar plantilla de Excel

• Obligatorios: **Equipo** y **Nombres del jugador**. La cédula se valida (10 números) o se acepta pasaporte.

• Fecha de nacimiento: día/mes/año (ej. 15/03/1995). Si es **menor de 18**, llene el representante.

• Las fotos no van en el Excel: se suben después en cada equipo, o las sube cada delegado.

• También puede subir un archivo **CSV**.

Paso 2 · Suba el archivo lleno

Archivo (.xlsx o .csv)

Choose File

No file chosen

Inscribir los equipos en el campeonato (opcional)

— no inscribir —

▼

Revisar el archivo

Todavía no se guarda nada: primero verá la lista para revisar.

Sistema de Ligas · QF Producciones

Importar equipos y jugadores desde Excel

- Paso 1:** toque **Descargar plantilla de Excel**. Abra el archivo, **borre los dos jugadores de ejemplo** y escriba un jugador por fila. En la columna Equipo repita el nombre del equipo en cada jugador; si el equipo no existe, el sistema lo crea.
 - Obligatorios: **Equipo** y **Nombres del jugador**.
 - Fecha de nacimiento en formato día/mes/año (ejemplo 15/03/1995). Si es menor de 18, llene los datos del representante.
 - Las fotos no van en el Excel: se suben después en cada equipo o las sube cada delegado.
- Paso 2:** en **Archivo** toque **Elegir archivo** y seleccione el Excel lleno. Si quiere, elija el campeonato donde se inscriben los equipos.
- Toque **Revisar el archivo**. Todavía no se guarda nada: verá la lista para revisar errores (por ejemplo una cédula mal escrita). Si todo está bien, confirme para guardar.

7. Campeonatos y sus reglas

Un campeonato es cada competencia (Apertura, Clausura, Copa...). Cada uno tiene sus propias reglas: cuántos jugadores, cuánto dura el partido, cuántos puntos da ganar, cuándo se suspende a un jugador y cuánto se cobra. Entre por el menú **Campeonatos**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas 1

Reservas

Redes y público

Inscripciones 1

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

Campeonatos

Pedidos de delegados 1

Σ Tablas acumuladas

Campeonatos ilimitados · lleva 1 en curso

1

Clausura En juego

2026 · Fútbol 7 · 2x25 min · 2 árbitro(s) · Todos contra todos · solo ida · 8 equipos · 17/28 partidos jugados

Apertura Finalizado

2026 · Fútbol 7 · 2x25 min · 2 árbitro(s) · Todos contra todos · solo ida · 8 equipos · 28/28 partidos jugados

2

Copiar un campeonato para la nueva temporada (mismas reglas y, si quiere, los mismos equipos)

Nuevo campeonato

Campeonatos ilimitados · lleva 1 en curso.

3

Nombre *

Ej: Campeonato Apertura

Temporada

2026

4

Formato

Todos contra todos (una sol

Vueltas

Solo ida

Inscribir todos los equipos de la liga

No aplica si es un campeonato por categoría (se eligen los equipos después).

Categoría por edad

Este campeonato es de una categoría por edad (Sub-12, Sub-17, Máster...)

Las reglas vienen llenas con los valores por defecto de la liga. Cámbielas solo si este campeonato es distinto (otra modalidad, otra duración, otro número de árbitros, etc.).

Lista de campeonatos y formulario de nuevo campeonato

1. **Tarjeta del campeonato:** muestra el nombre, el estado (**En juego** o **Finalizado**), la modalidad, la duración y cuántos partidos se han jugado. Tóquela para entrar a administrarlo (sorteo, fixture, partidos, tabla).
2. **Copiar un campeonato para la nueva temporada:** la forma más rápida de empezar una temporada. Tóquelo, elija en **Copiar de** el campeonato anterior, escriba el **Nombre del nuevo** y la **Temporada**, y toque **Crear copia**. Se copian las mismas reglas y, si quiere, los mismos equipos.
3. **Nombre:** escriba el nombre del campeonato nuevo, por ejemplo "Apertura 2027". La **Temporada** se llena sola con el año.
4. **Formato:** elija **Todos contra todos** (una sola tabla) o **Por grupos** (A, B, C...). En **Vueltas** elija **Solo ida** o **Ida y vuelta**.

Deje marcada la casilla **Inscribir todos los equipos de la liga** si juegan todos. Si es un campeonato por edades (Sub-12, Máster...), marque **Categoría por edad**.

Reglas del campeonato

Las reglas vienen llenas con los valores de Parámetros (sección 5). Cámbielas solo si este campeonato es distinto.

duración, otro número de árbitros, etc.).

1 Reglas de este campeonato

Modalidad

Fútbol 7

Al cambiarla se llenan valores sugeridos. Luego ajústelos a su reglamento.

Árbitros por partido

2 árbitros (central + seguri

Según presupuesto. Se puede cambiar en cualquier momento.

Árbitros en eliminatorias

Igual que la fase regular

Octavos, cuartos, semifinal, tercer lugar y final. Además, cada partido puede tener su propio número.

Jugadores y cambios

Jugadores en cancha (por equipo)

7

En fútbol incluye al arquero. Ecuavóley: 3. Básquet: 5 (o 3).

Mínimo de jugadores para empezar

5

Con menos, el equipo pierde por W.O.

Máximo de suplentes en planilla

7

La vocalía no deja marcar más presentes.

Máximo de cambios por partido

0

0 = cambios ilimitados.

Mínimo de jugadores inscritos por equipo

9

Máximo de jugadores inscritos por equipo

18

Duración

Número de tiempos (en básquet: cuartos)

2

Minutos de cada tiempo o cuarto

25

Puntos

Puntos por partido ganado

3

Puntos por empate

1

Puntos por partido perdido

0

Goles (puntos o sets) para el ganador por W.O.

3

Ej: fútbol 3 = queda 3-0 · básquet 20 · ecuavóley 2 sets.

Tarjetas y suspensiones

Amarillas acumuladas para suspensión

3

Ej: 3 = al llegar a 3 amarillas se suspende. En básquet cuentan las faltas técnicas.

Partidos de suspensión por amarillas

1

Partidos de suspensión por roja

1

La comisión puede sumar más con una sanción manual.

☒ Doble amarilla en un partido = roja

Calificación del árbitro

☒ No calificar ☐ Opcional ☐ Obligatoria

La directiva o la comisión califica al árbitro después de cada partido (nota del 1 al 10). Si es **obligatoria**, el vocal directivo no puede cerrar la vocalía sin calificar y el panel avisa los partidos pendientes.

Dinero

Cuota de inscripción por equipo (\$)

0.00

Se carga sola a cada equipo inscrito. 0 = no se cobra.

Arbitraje por partido, cada equipo (\$)

0.00

Se carga a los dos equipos al jugarse el partido. En W.O. paga el doble el que no se presentó.

Si un equipo tiene deuda

No hacer nada

Pago al árbitro central por partido (\$)

0.00

Para la liquidación de árbitros. 0 = no se calcula.

Pago a cada asistente / segundo árbitro (\$)

0.00

Pago al cuarto árbitro (\$)

0.00

Deuda permitida (\$)

0.00

Se avisa o bloquea solo si la deuda es MAYOR a este valor.

2 Crear campeonato

Sistema de Ligas · QF Producciones

Reglas del campeonato y botón Crear campeonato

1. **Reglas de este campeonato:** revise cada grupo de reglas (la tabla de abajo explica cada una).
2. **Crear campeonato:** cuando todo esté bien, toque este botón verde al final.

GRUPO	QUÉ SE CONFIGURA	EJEMPLO
Modalidad	Fútbol 5, 6, 7, 8, 9, 11, indor, ecuavóley o básquet. Al cambiarla se llenan valores sugeridos	Fútbol 7
Árbitros	Cuántos árbitros por partido y en eliminatorias	2 (central y segundo)
Jugadores y cambios	Jugadores en cancha, mínimo para empezar (con menos pierde por W.O.), máximo de suplentes y de cambios, mínimo y máximo de inscritos	7 en cancha, mínimo 5
Duración	Número de tiempos y minutos de cada tiempo	2 tiempos de 25 minutos
Puntos	Puntos por ganar, empatar y perder; marcador que se da por W.O.	3, 1, 0; W.O. 3-0
Tarjetas y suspensiones	Amarillas que suspenden, partidos de suspensión por amarillas y por roja, doble amarilla = roja	3 amarillas = 1 partido
Calificación del árbitro	No calificar, opcional u obligatoria (nota del 1 al 10 después de cada partido)	Opcional
Dinero	Inscripción por equipo, arbitraje por partido que paga cada equipo, qué hacer si un equipo tiene deuda, pagos a cada árbitro y deuda permitida	Arbitraje \$10 por equipo

Sobre la deuda: en **Si un equipo tiene deuda** puede elegir **No hacer nada, Avisar en la vocalía y en el carnet, o No dejarlo jugar** (la vocalía no se puede iniciar hasta que pague). Solo aplica si la deuda es mayor que la **Deuda permitida**.

Los cobros son automáticos: la inscripción se carga sola a cada equipo inscrito y el arbitraje se carga a los dos equipos cuando se juega el partido. En W.O. paga el doble el equipo que no se presentó.

Para cambiar las reglas después: entre al campeonato y abra la pestaña **Configuración**.

 **Vóley (6x6), ecuavóley, básquet e indor:** en **Modalidad** elija el deporte del campeonato. Al cambiarla, el sistema llena solo las reglas típicas de ese deporte (por ejemplo, el **vóley** se juega al mejor de 5 sets, sets a 25 puntos y el quinto a 15, con 6 jugadores en cancha). Después puede ajustarlas a su reglamento.

Modalidad

1

Vóley (6x6)

Árbitros por partido
2 árbitros (central + segui

Ár

Al cambiarla se llenan valores sugeridos. Luego ajústelos a su
Según presupuesto. Se puede cambiar en cualquier momento.

8. Sorteo y fixture

El sorteo reparte los equipos al azar y arma solo el calendario de todas las fechas (el fixture). No hace falta armarlo a mano. Entre a **Campeonatos**, toque el campeonato y quedará en la pestaña **1. Equipos y sorteo**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública ↗](#) · Perfil: Administrador

← Campeonatos

Clausura 2026

Ver página pública ↗

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) [/tabla](#) [copiar](#) [/fixture](#) [copiar](#) [/en-vivo](#) [copiar](#)

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · Calificación del árbitro: No se califica · [cambiar reglas](#) · [copiar para nueva temporada](#)

1. Equipos y sorteo

2. Fixture y resultados

3. Tabla y estadísticas

4. Tarjetas y sanciones

Configuración

Equipos inscritos (8)

✓ AC

Atlético Chimborazo

✓ C1

Club 10 de Agosto

✓ DL

Deportivo Los Andes

✓ ED

Estrella del Sur

✓ JT

Juventud Tungurahua

✓ RC

Real Cotopaxi

✓ SI

Sporting Imbabura

✓ UP

Unión Pichincha

Guardar inscripción

Sorteo

Último sorteo: 2026-09-28 19:30:15 · [ver sorteo animado \(para pantalla o transmisión\) ↗](#)

El sistema reparte los equipos al azar y puede generar el fixture de una vez.

☒ Generar el fixture después del sorteo

Fecha de la 1ª jornadaDías entre jornadas

mm/dd/yyyy

7

Opcional.

Hora por defecto

Cancha por defecto

--:--

Realizar sorteo

Orden del sorteo

Equipos inscritos y sorteo

1. **Pestañas del campeonato:** el trabajo va en orden: **1. Equipos y sorteo, 2. Fixture y resultados, 3. Tabla y estadísticas, 4. Tarjetas y sanciones.** En **Configuración** se cambian las reglas. Arriba de las pestañas están los enlaces públicos del campeonato (tabla, fixture, en vivo) con un botón **copiar** para enviarlos por WhatsApp.
2. **Equipos inscritos:** marque los equipos que juegan este campeonato y desmarque los que no. Toque **Guardar inscripción.**
3. **Realizar sorteo:** antes de tocarlo, deje marcado **Generar el fixture después del sorteo** y, si quiere, llene la **Fecha de la 1ª jornada**, los **Días entre jornadas** (7 = cada semana), la **Hora** y la **Cancha por defecto**. Luego toque **Realizar sorteo.**
4. **Ver sorteo animado:** abre el sorteo como animación en pantalla grande, ideal para proyectarlo en la reunión de delegados o en una transmisión.

El fixture: fechas y partidos

Después del sorteo, abra la pestaña **2. Fixture y resultados**. Ahí verá todas las jornadas con sus partidos.

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

← Campeonatos

Clausura 2026

Ver página pública

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) [/tabla](#) [copiar](#) [/fixture](#) [copiar](#) [/en-vivo](#) [copiar](#)

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · Calificación del árbitro: No se califica · [cambiar reglas](#) · [copiar para nueva temporada](#)

1. Equipos y sorteo

2. Fixture y resultados

3. Tabla y estadísticas

4. Tarjetas y sanciones

Configuración

Programación: fechas, horas, canchas y árbitros de cada jornada.

1

Programar automáticamente

2

Programar a mano

► Regenerar fixture de la fase regular

3

Llaves eliminatorias automáticas (octavos, cuartos, semifinal y final)

► + Agregar partido manual (eliminatorias: cuartos, semifinal, final...)

JORNADA 1

4

Hojas de vocalía de la fecha

5

Deportivo Los AndesDL3 - 1C1Club 10 de Agosto

dom 6 sep · Cancha 1

Estrella del SurED1 - 1SISporting Imbabura

dom 6 sep · Cancha 2

Atlético ChimborazoAC5 - 1UPUnión Pichincha

dom 6 sep · Cancha 1

Real CotopaxiRC2 - 1JTJuventud Tungurahua

dom 6 sep · Cancha 2

Fixture y resultados

1. **Programar automáticamente:** el sistema reparte días, horas, canchas y árbitros de una jornada completa (sección 9).
2. **Programar a mano:** para poner usted mismo la hora y cancha de cada partido (sección 9).
3. **Llaves eliminatorias automáticas:** cuando termina la fase regular, arma octavos, cuartos, semifinal y final con los mejores de la tabla. **Agregar partido manual** sirve para crear un partido suelto (por ejemplo, un desempate).
4. **Hojas de vocalía de la fecha:** imprime de una vez las hojas de todos los partidos de esa jornada, para llevarlas a la cancha.
5. **Partido:** cada tarjeta muestra los equipos, el marcador (si ya se jugó), el día y la cancha. Tóquela para abrir el partido (sección 10).

Si se equivocó de equipos: use **Regenerar fixture de la fase regular**. Hacerlo borra el calendario anterior, así que solo úselo antes de que se jueguen partidos.

Fixture completo para imprimir y esquema del campeonato (plan Profesional)

Con el plan **Profesional**, arriba de la pestaña **2. Fixture y resultados** aparece el cuadro  **Fixture completo y esquema del campeonato**. Sirve para entregar el calendario completo a los delegados y para que todos vean, desde el primer día, cómo será el campeonato hasta la final.

🏆 Fixture completo y esquema del campeonato Plan Profesional

[🖨 Imprimir fixture completo](#)[📝 Fixture en blanco \(para llenar a mano\)](#)[🖨 Imprimir solo el esquema](#)

▼ Ver el esquema del campeonato

[Fase regular \(7 jornadas\)](#)

→

[Semifinal](#)

→

[Final](#)

7 equipos · todos contra todos, solo ida · 21 partidos en la fase regular · del dom 1 nov al dom 13 dic

1. FASE REGULAR

Tabla única 7 jornadas · 21 partidos

1. **AN** Atlético Norte
2. **DS** Deportivo Sur
3. **JB** Juventus Barrio
4. **RE** Real Esperanza
5. **SC** Santos FC
6. **UC** Unión Central
7. **LH** Los Halcones

2. FASE FINAL

Clasifican los 4 primeros de la tabla → 4 equipos · con partido por el tercer lugar · *cruces previstos*

SEMIFINAL

SEMIFINAL 1

1° de la tabla

4° de la tabla

SEMIFINAL 2

2° de la tabla

3° de la tabla

FINAL

FINAL

Ganador Semifinal 1

Ganador Semifinal 2

TERCER LUGAR

Perdedor Semifinal 1

Perdedor Semifinal 2

CAMPEÓN


Ganador de la final

Fase final: clasifican de la tabla

4 → 4 equipos (empieza en semifir ☒ Jugar tercer lugar

[Guardar fase final prevista](#)

Así el esquema muestra toda la ruta del campeonato desde el primer día. Al terminar la fase regular, cree las llaves (más abajo) y los casilleros se llenan solos con los clasificados.

Fixture completo y esquema del campeonato

1. **Imprimir fixture completo:** abre un documento con todas las jornadas (fecha, hora, cancha, local, resultado, visitante y quién descansa) y las rondas finales. Toque **Imprimir / Guardar PDF**.
2. **Fixture en blanco (para llenar a mano):** el mismo documento, pero con ____ - ____ en vez de los resultados, para anotarlos en la cancha.
3. **Imprimir solo el esquema:** una hoja horizontal con los grupos y la llave de la fase final.
4. **Ver el esquema del campeonato:** la ruta del campeonato (por ejemplo **Fase regular (5 jornadas) → Semifinal → Final**), un cuadro por grupo con sus equipos, jornadas y partidos, y la llave con casilleros como **1° Grupo A vs 2° Grupo B** y **Ganador Semifinal 1 vs Ganador Semifinal 2**, hasta la caja del **Campeón**.
5. **Fase final prevista:** elija cuántos equipos **clasifican por grupo** (o de la tabla) y si se juega el **tercer lugar**, y toque **Guardar fase final prevista**. Si elige **Sin fase final**, gana el primero de la tabla.

Cuando termina la fase regular y usted crea las **Llaves eliminatorias automáticas**, el esquema pasa a mostrar los partidos reales: cada casillero se llena con el equipo clasificado y, cuando se juega, con el marcador y los penales. Los cruces entre grupos son **previstos**: la llave definitiva se ordena por puntos al terminar la fase regular.

Imprimir / Guardar PDF

Volver

Para guardar en PDF: presione el botón y en Impresora/Destino elija "Guardar como PDF". En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.

Ver en blanco (sin resultados, para llenar a mano)

LP

Liga Profesional Norte

FIXTURE OFICIAL DEL CAMPEONATO

Copa Ciudad 2026 · Fútbol 7

Equipos: 12Formato: 2 grupos, solo idaJornadas: 5 · Partidos: 34Fechas: jue 17 sep al jue 15 oct

1. Esquema del campeonato

Fase regular (5 jornadas)

→

Semifinal

→

Final

12 equipos · 2 grupos · todos contra todos dentro de cada grupo, solo ida · 30 partidos en la fase regular · del jue 17 sep al jue 15 oct

1. FASE REGULAR

Grupo A 5 jornadas · 15 partidos

1. ANAtlético Norte

2. JBJuventus Barrio

3. SFSantos FC

4. LHLos Halcones

5. RCRacing Club

6. NNacional

Grupo B 5 jornadas · 15 partidos

1. DSDeportivo Sur

2. REReal Esperanza

3. UCUnión Central

4. EREstrella Roja

5. IIndependiente

6. AJAucas Jr

2. FASE FINAL

Clasifican 2 por grupo → 4 equipos · con partido por el tercer lugar

SEMIFINAL

SEMIFINAL 1

UCUnión Central

RCRacing Club

31

SEMIFINAL 2

LHLos Halcones

DSDeportivo Sur

0 (4)0 (5)

FINAL

FINAL

UCUnión Central

DSDeportivo Sur

20

TERCER LUGAR

RCRacing Club

LHLos Halcones

Por definir

CAMPEÓN

Unión Central

2. Fixture completo

JORNADA 1 · JUE 17 SEP

GR.	FECHA	HORA	CANCHA	LOCAL	RESULTADO	VISITANTE
A	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Atlético Norte	0 - 0	Nacional
A	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Juventus Barrio	1 - 0	Racing Club
A	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Los Halcones	2 - 0	Santos FC
B	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Deportivo Sur	2 - 0	Aucas Jr
B	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Real Esperanza	3 - 0	Independiente
B	jue 17 sep	10:00	Cancha Municipal	Estrella Roja	0 - 0	Unión Central

JORNADA 2 · JUE 24 SEP

GR.	FECHA	HORA	CANCHA	LOCAL	RESULTADO	VISITANTE
A	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Racing Club	3 - 0	Atlético Norte
A	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Nacional	0 - 0	Los Halcones
A	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Santos FC	1 - 0	Juventus Barrio
B	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Independiente	1 - 0	Deportivo Sur
B	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Aucas Jr	2 - 0	Estrella Roja
B	jue 24 sep	10:00	Cancha Municipal	Unión Central	3 - 0	Real Esperanza

JORNADA 3 · JUE 1 OCT

GR.	FECHA	HORA	CANCHA	LOCAL	RESULTADO	VISITANTE
A	jue 1 oct	10:00	Cancha Municipal	Atlético Norte	vs	Los Halcones

Fixture completo impreso: esquema y todas las jornadas

En la **página pública**, la pestaña **Fixture** también muestra los botones **Imprimir fixture completo** y **Esquema del campeonato**, para que los delegados y el público lo bajen por su cuenta.

El fixture para imprimir y el esquema son exclusivos del plan **Profesional**. En los planes Básico y Torneo, y en la demo, el cuadro aparece con un candado  y un botón para ver el plan Profesional.

9. Programación: día, hora, cancha y árbitros

Programar es decidir cuándo y dónde se juega cada partido y quién lo pita. El sistema puede hacerlo solo: reparte los partidos sin que un equipo o un árbitro tenga dos partidos a la vez, alterna horarios temprano y tarde, y reparte el trabajo entre los árbitros. Entre al campeonato, pestaña **2. Fixture y resultados**, y toque **Programar automáticamente**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

← Clausura

17 Programación de partidos

Automática

A mano

El sistema reparte los partidos en las canchas y horarios que usted indique, sin que un equipo o un árbitro tenga dos partidos a la vez, alternando a los equipos entre horarios temprano y tarde y repartiendo los partidos entre los árbitros. Primero ve la propuesta y luego decide si la guarda.

1. ¿Qué va a programar?

☐ Jornada 1 (4 partidos, 4 jugadores)

☐ Jornada 2 (4 partidos, 4 jugadores)

☐ Jornada 3 (4 partidos, 4 jugadores)

☐ Jornada 4 (4 partidos, 4 jugadores)

☐ Jornada 5 (4 partidos)

☐ Jornada 6 (4 partidos)

☐ Jornada 7 (4 partidos)

☐ Reprogramar también los partidos que ya tienen fecha y hora

2. ¿Cuándo y dónde?

Fecha (de la primera jornada elegida)

10/03/2026

Días entre jornadas

7

Si elige varias jornadas: 7 = una por semana.

Primer partido a las

08:00 AM

Último partido a las

04:00 PM

Minutos por turno

75

Juego + descanso + margen.
Sugerido: 75.

Canchas

☒ Cancha 1

☒ Cancha 2

Otra cancha (opcional)

Las canchas se administran en Parámetros.

3. Árbitros

☒ Asignar árbitros automáticamente (2 por partido)

Desmarque a los que no están disponibles en esa fecha:

☒ Carlos Andrade (Primera)

☒ Luis Proaño (Primera)

☒ Marco Villacís (Primera)

☒ Evitar que un árbitro pite al mismo equipo dos jornadas seguidas

Ver propuesta

Sistema de Ligas · OF Producciones

Programación automática de partidos

La pantalla tiene 3 pasos numerados:

1. **¿Qué va a programar?** Marque la jornada o jornadas que quiere programar (por ejemplo Jornada 5). Al lado ve cuántos partidos tiene y cuántos ya se jugaron. Marque **Reprogramar también los partidos que ya tienen fecha y hora** solo si quiere cambiar lo que ya estaba programado.
2. **¿Cuándo y dónde?**
 - **Fecha:** el día de la primera jornada elegida.
 - **Días entre jornadas:** si eligió varias jornadas, 7 = una por semana.
 - **Primer partido a las y Último partido a las:** el horario en que se puede jugar ese día.
 - **Minutos por turno:** cuánto dura cada turno de cancha (partido + descanso + margen). El sistema le sugiere un valor.
 - **Canchas:** marque las canchas disponibles. Si hoy usa una cancha que no está en la lista, escríbala en **Otra cancha**.
3. **Árbitros:** deje marcado **Asignar árbitros automáticamente** y **desmarque a los árbitros que no pueden** ese día. La opción **Evitar que un árbitro pite al mismo equipo dos jornadas seguidas** ayuda a que no haya reclamos.

Toque **Ver propuesta**. Aparece la **Propuesta (todavía no se guardó)** con cada partido, hora, cancha y árbitros. Si le gusta, toque ✓ **Guardar esta programación**. Si no, cambie los datos y vuelva a tocar **Ver propuesta**.

Programar a mano

En la misma pantalla toque la pestaña **A mano**. Elija la **Jornada**. Aparece la lista de partidos y en cada uno puede escribir **Fecha, Hora, Cancha** y elegir los **Árbitros**. Al final toque **Guardar programación**. También sirve para corregir un solo partido después de usar la programación automática.

Consejo: después de guardar, comparta la programación con la imagen para redes (sección 16) o active los avisos por Telegram (sección 5), y los delegados y árbitros se enteran solos.

10. El partido desde la computadora

Cada partido tiene su propia pantalla. Desde aquí se carga el resultado (si no se usó la vocalía en el celular), se envía el enlace al vocal, se asignan los árbitros y se imprime la hoja de vocalía. Entre al campeonato, pestaña **2. Fixture y resultados**, y toque el partido.

TuVocalía

Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuariosMi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

← Fixture de Clausura

Deportivo Los AndesDL20:00RCReal Cotopaxi

lun 28 sep · Cancha 1

Árbitro central: Carlos Andrade · Segundo árbitro: sin asignar

1Resultado, goles y tarjetas

2Vocalía y en vivo

3Informe del árbitro pendiente

4Fotos internas (0)

5Datos y árbitros

2Jugadores suspendidos que NO pueden jugar este partido:

• Andrés Castillo Arboleda (Real Cotopaxi) — Doble amarilla (dom 27 sep)

3Resultado

Estado del partido

Programado

Goles Deportivo Los Andes

Goles Real Cotopaxi

Hora de inicio real

Hora de finalización

Observaciones (públicas)

Guardar resultado

4Goles y tarjetas (oficiales)

Los que carga el vocal en vivo aparecen aquí automáticamente.

Sin eventos registrados.

Agregar

Jugador

— elegir jugador —

Tipo

Gol

Minuto

opcional

Cantidad

1

Ej: 3 si hizo 3 goles.

Nota / motivo

Ej: roja por agresión

Agregar

5Hoja de vocalía (para llenar)

6Hoja de vocalía llena

Planilla en blanco

Hoja de vocalía (PDF)

Ver en página pública

Historial de cambios

Sistema de Ligas · QF Producciones

Pantalla de un partido

1. **Pestañas del partido: Resultado, goles y tarjetas** (esta pantalla), **Vocalía y en vivo**, **Informe del árbitro** (dice **pendiente** hasta que el árbitro lo envíe), **Fotos internas** y **Datos y árbitros**.
2. **Jugadores suspendidos:** el sistema avisa en rojo qué jugadores NO pueden jugar este partido y por qué (por ejemplo, doble amarilla). No hay que llevar la cuenta a mano.
3. **Resultado:** elija el **Estado del partido** (Programado, Jugado, W.O., Suspendido...), escriba los goles de cada equipo, la hora real de inicio y fin y, si quiere, observaciones públicas. Toque **Guardar resultado**.
4. **Goles y tarjetas (oficiales):** lo que carga el vocal en el celular aparece aquí solo. Para agregar a mano: elija el **Jugador**, el **Tipo** (gol, amarilla, roja...), el **Minuto** si lo sabe, la **Cantidad** (por ejemplo 3 si hizo 3 goles) y una nota. Toque **Agregar**.
5. **Hoja de vocalía (para llenar):** imprime la hoja en blanco con la lista de jugadores, para llenarla con esfero en la cancha.
6. **Hoja de vocalía llena:** imprime la hoja con los datos ya registrados. También están **Planilla en blanco**, **Hoja de vocalía (PDF)**, **Ver en página pública** e **Historial de cambios**.

Pestaña Vocalía y en vivo

Aquí se entrega el partido al vocal que lo va a llenar desde su celular (sección 11).

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

← Fixture de Clausura

Deportivo Los Andes DL 20:00 RC Real Cotopaxi

lun 28 sep · Cancha 1

Árbitro central: Carlos Andrade · Segundo árbitro: sin asignar

Resultado, goles y tarjetas

Vocalía y en vivo

Informe del árbitro pendiente

Fotos internas (0)

Datos y árbitros

Jugadores suspendidos que NO pueden jugar este partido:

• Andrés Castillo Arboleda (Real Cotopaxi) — Doble amarilla (dom 27 sep)

Enlace para el vocal

El vocal abre este enlace en su celular (no necesita usuario ni contraseña) y desde ahí: pone su nombre, marca los jugadores presentes, inicia el cronómetro y va cargando goles y tarjetas en vivo. El público lo ve en la pestaña **En vivo**.

http://127.0.0.1:8192/vocal.php?k=29a5cd39aefc750e5f6454i

Enviar por WhatsApp

Copiar enlace

Abrir vocalía

Cambiar enlace (anular el anterior)

Mantenga el enlace en privado: quien lo tenga puede llenar la vocalía hasta que se cierre.

Estado de la vocalía

Estado del partido: Programado

Hora de inicio: — · Fin: —

Presentes: Deportivo Los Andes 0 · Real Cotopaxi 0

Vocalía: Abierta

Cerrar vocalía

Vocales

Aún no se ha registrado el vocal (lo registra él mismo al abrir el enlace, o agréguelo aquí).

Nombre

Es

Directivo de la liga

Equipo (si es delegado)

—

Agregar vocal

Imprimir / PDF hoja de vocalía

Sistema de Ligas · QF Producciones

Pestaña Vocalía y en vivo

- **Enlace para el vocal:** es un enlace especial de este partido. El vocal lo abre en su celular y **no necesita usuario ni contraseña**. Toque **Enviar por WhatsApp** para mandárselo, o **Copiar enlace**. **Abrir vocalía** la abre en esta misma computadora.
- **Cambiar enlace (anular el anterior):** si el enlace llegó a quien no debía, tóquelo y el anterior deja de funcionar. Mantenga el enlace en privado.
- **Estado de la vocalía:** muestra el estado, horas, cuántos presentes tiene cada equipo y si la vocalía está **Abierta** o cerrada. **Cerrar vocalía** la cierra desde aquí.

- **Vocales:** puede registrar de antemano quién será el vocal (nombre, si es directivo o delegado, y de qué equipo). Toque **Agregar vocal**.
- **Imprimir / PDF hoja de vocalía:** la hoja oficial del partido.

Pestaña Datos y árbitros

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuarios★ Mi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

[← Fixture de Clausura](#)

Deportivo Los Andes

DL

3 - 1

C1

Club 10 de Agosto

dom 6 sep · Cancha 1

Árbitro central: Carlos Andrade · Segundo árbitro: sin asignar · Inició: 09:00 · Terminó: 10:00

Resultado, goles y tarjetas

Vocalía y en vivo ✓

Informe del árbitro pendiente

Fotos internas (0)

Datos y árbitros

Datos del partido

Fecha

09/06/2026

Hora programada

09:00 AM

Cancha

Cancha 1

Fase

Fase regular

Jornada

1

Grupo

Local

Deportivo Los Andes

Visitante

Club 10 de Agosto

Árbitros que pitan el encuentro

¿Cuántos árbitros pitan este partido?

Según el campeonato (2)

Árbitro central

Carlos Andrade

Segundo árbitro

— ninguno —

Árbitro (texto libre)

El llena el informe arbitral.

Solo si no está en la lista.

Para cambiarlo en todo el campeonato, use las [reglas del campeonato](#).

Guardar datos

Eliminar partido

Sistema de Ligas · QF Producciones

Pestaña Datos y árbitros

- **Datos del partido:** cambie fecha, hora, cancha, fase (fase regular, cuartos, semifinal, final...), jornada, grupo o los equipos local y visitante.
- **Árbitros que pitan el encuentro:** elija cuántos árbitros pitan este partido, quién es el **Árbitro central** (él llena el informe arbitral) y el **Segundo árbitro**. Si el árbitro no está en la lista, escríbalo en **Árbitro (texto libre)**.

- Toque **Guardar datos**. El botón rojo **Eliminar partido** borra el partido: úselo con cuidado.

La hoja de vocalía impresa

Imprimir / Guardar PDF

Volver

Para guardar en PDF: presione el botón y en **Impresora/Destino** elija **"Guardar como PDF"**. En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.

Hoja de Vocalía Clausura 2026

Fecha 28/9/2026

Hora 20:00

Cancha Cancha 1

Fecha N° 5

Vocal

Directiva

Veedor

Directiva

Árbitro

Carlos Andrade

DL

RC

LD

Local:

Deportivo Los Andes

Visitante:

Real Cotopaxi

Asis.	Jugador	#	Cédula	G	TA	TR
	Paredes Tapia Christian	1	1748345350			
	Caicedo Tapia Kevin	2	1717748584			
	Guamán Pérez Mateo	3	1711438968			
	Guamán Guamán Jonathan	4	1713115093			
	Arboleda Cevallos Mateo	5	1751126176			
	Salazar Montaña Pedro	6	1725586109			
	Castillo Chiriboga Pedro	7	1700458464			
	Castillo Ruiz Juan	8	1758406704			
	Arboleda Arboleda David	9	1711683654			
	Vaca Pérez Kevin	10	1712549144			
	Morales Chiriboga Ricardo	11	1715679112			
	Caicedo Mendoza Diego	12	1758516601			
	Juan Pérez	DT				

Firma Capitán

Asis.	Jugador	#	Cédula	G	TA	TR
	Zambrano Salazar Edison	1	1716694508			
	Quishpe Tenorio Pedro	2	1754563979			
	Vera Cevallos Bryan	3	1715739254			
	Castillo Arboleda Andrés	4	1702832419			
	Salazar Mendoza Diego	5	1725901167			
	Chiriboga Vera Pedro	6	1718354663			
	Cedeño Valencia Andrés	7	1701103572			
	Tapia Morales Christian	8	1703470961			
	Ruiz Cedeño Pablo	9	1700699646			
	Cedeño Ortiz Iván	10	1741904567			
	Montaña Zambrano Pedro	11	1741102733			
	Tenorio Pérez Darío	12	1729357945			
	Fernando Herrera	DT				

Firma Capitán

En rojo: jugadores suspendidos (no pueden jugar). DT: director técnico o delegado.

Liga Deportiva Barrial El Ejido - TuVocalía

Hoja de vocalía lista para imprimir

La hoja trae fecha, hora, cancha, número de fecha, vocal, veedor, árbitro y las listas de ambos equipos con número, cédula y columnas para asistencia, goles (G), tarjeta amarilla (TA) y roja (TR). **Los jugadores suspendidos salen en rojo y tachados.** Al final están las firmas de los capitanes.

Para imprimir o guardar en PDF toque **Imprimir / Guardar PDF** y, en Impresora o Destino, elija la impresora o **Guardar como PDF**. En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.

11. La vocalía desde el celular, el día del partido

El vocal llena la hoja del partido en su celular, en la misma cancha. Todo lo que registra aparece al instante en la página pública ("En vivo"), en la tabla y en los goleadores. **Si se cae el internet en la cancha, la vocalía sigue funcionando:** lo registrado se guarda en el celular y se envía solo cuando vuelve la señal.

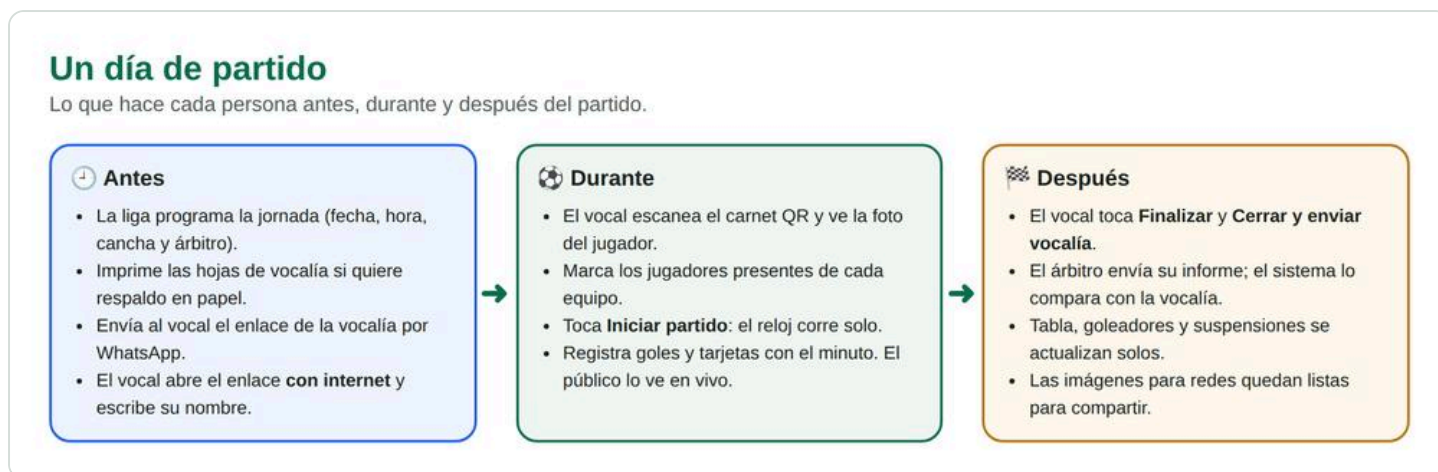


Diagrama: lo que pasa antes, durante y después del partido

Paso 1. Abrir el enlace y decir quién llena la vocalía

El vocal abre el enlace que le enviaron por WhatsApp (sección 10). **Hágalo con internet, antes del partido.**

DL

Deportivo Los Andes

0 - 0

RC

Real Cotopaxi

Por iniciar · 20:00

Vocalía · Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura · Jornada 5

Árbitro central: Carlos Andrade · Segundo árbitro: sin asignar

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · máx. 14 presentes por equipo

¿Quién llena la vocalía?

Hágalo **con internet** (antes del partido). Después la vocalía sigue funcionando aunque se pierda la señal.

Su nombre completo

Usted es

Directivo de la liga

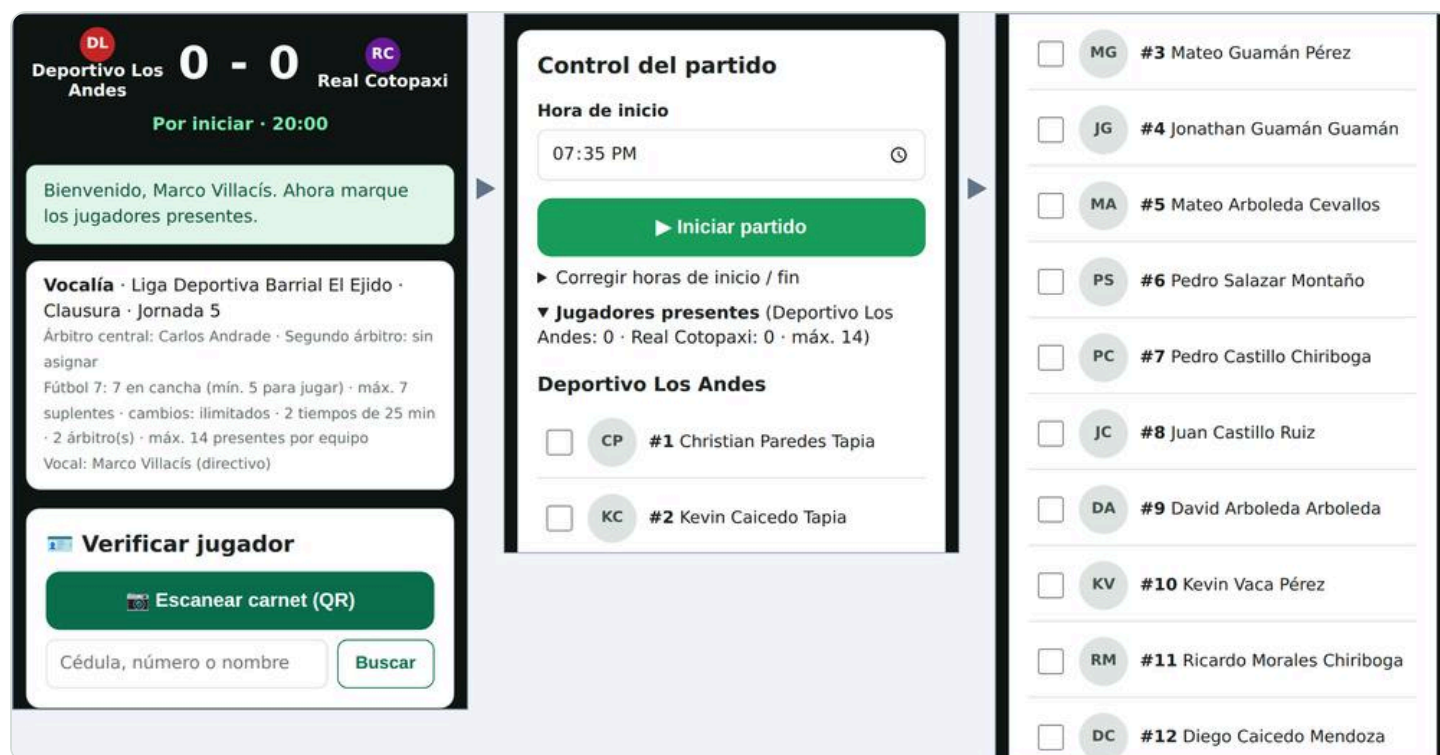
Continuar

Pantalla ¿Quién llena la vocalía?

1. Arriba ve los equipos, el marcador (0 - 0), la hora y los datos del partido: jornada, árbitros y reglas (jugadores en cancha, suplentes, tiempos).
2. En **Su nombre completo** escriba su nombre.
3. En **Usted es** elija si es **Directivo de la liga** o delegado de un equipo.
4. Toque **Continuar**.

Paso 2. La pantalla principal de la vocalía

La imagen muestra la pantalla completa del celular dividida en tres partes (se lee de izquierda a derecha, como si bajara con el dedo).



Pantalla principal de la vocalía en el celular

- **Arriba:** el marcador y el estado (**Por iniciar**, luego el tiempo que corre).
- **Verificar jugador:** para comprobar la identidad de un jugador (paso 4).
- **Control del partido:** hora de inicio y el botón **Iniciar partido**.
- **Jugadores presentes:** la lista de jugadores de cada equipo, con casillas para marcar.

Paso 3. Marcar los jugadores presentes

Control del partido

Hora de inicio

07:37 PM

Iniciar partido

Corregir horas de inicio / fin

Jugadores presentes (Deportivo Los Andes: 0 · Real Cotopaxi: 0 · máx. 14)

Deportivo Los Andes

☒ CP #1 Christian Paredes Tapia

☒ KC #2 Kevin Caicedo Tapia

☒ MG #3 Mateo Guamán Pérez

☒ JG #4 Jonathan Guamán Guamán

☒ MA #5 Mateo Arboleda Cevallos

☒ PS #6 Pedro Salazar Montaño

☒ PC #7 Pedro Castillo Chiriboga

☒ JC #8 Juan Castillo Ruiz

☒ DA #9 David Arboleda Arboleda

☐ KV #10 Kevin Vaca Pérez

☐ RM #11 Ricardo Morales Chiriboga

☐ DC #12 Diego Caicedo Mendoza

Real Cotopaxi

☒ EZ #1 Édison Zambrano Salazar

☒ PQ #2 Pedro Quishpe Tenorio

☒ BV #3 Bryan Vera Cevallos

☐ AC #4 Andrés Castillo Arboleda — **SUSPENDIDO**

☒ DS #5 Diego Salazar Mendoza

☒ PC #6 Pedro Chiriboga Vera

☒ AC #7 Andrés Cedeño Valencia

☒ CT #8 Christian Tapia Morales

☒ PR #9 Pablo Ruiz Cedeño

☒ IC #10 Iván Cedeño Ortiz

☐ PM #11 Pedro Montaño Zambrano

☐ DT #12 Darío Tenorio Pérez

Guardar presentes

Marcar los jugadores presentes

1. Toque **Jugadores presentes** para abrir la lista. Entre paréntesis ve cuántos lleva marcados cada equipo y el máximo permitido.
2. Marque la casilla de cada jugador que está en la cancha, en los dos equipos. **Los suspendidos salen en rojo con la palabra SUSPENDIDO y no se pueden marcar.** El sistema tampoco deja marcar más del máximo de jugadores.
3. Toque **Guardar presentes** al final de la lista.

Paso 4. Verificar la identidad e iniciar

1



Verificar jugador



Escanear carnet (QR)

Cédula, número o nombre

Buscar

Control del partido

Hora de inicio

07:37 PM



2

▶ Iniciar partido

▶ Corregir horas de inicio / fin

▶ **Jugadores presentes** (Deportivo Los Andes: 9 · Real Cotopaxi: 9 · máx. 14)

Verificar jugador e Iniciar partido

1. **Verificar jugador:** toque **Escanear carnet (QR)** y apunte la cámara al código QR del carnet: aparece la foto y los datos del jugador para confirmar que es él. Si no tiene carnet, escriba su cédula, número o nombre y toque **Buscar**.
2. **Iniciar partido:** cuando el árbitro pite el inicio, toque este botón y confirme. El reloj empieza a correr solo. Si se olvidó de tocarlo a tiempo, use **Corregir horas de inicio / fin**.

Paso 5. Registrar goles y tarjetas

Registrar gol o tarjeta

Jugador

1

#5 Mateo Arboleda Cevallos



Minuto

2

23

Nota (opcional)

Ej: roja por agresión

3



GOL



PENAL

AUTOGOL

4



ASISTENCIA



AMARILLA

5



ROJA

Registrar gol o tarjeta

1. **Jugador:** elija de la lista al jugador (solo aparecen los presentes).
2. **Minuto:** el sistema lo pone solo según el reloj; puede corregirlo. En **Nota** puede escribir el motivo (por ejemplo "roja por agresión").
3. **GOL:** toque para registrar el gol. También están **PENAL** (gol de penal) y **AUTOGOL**.
4. **AMARILLA:** tarjeta amarilla. **ASISTENCIA** registra quién dio el pase del gol.
5. **ROJA:** tarjeta roja.

El marcador se actualiza al instante y aparece un aviso verde con lo que se registró:

DL
Deportivo Los Andes

1 - 0

RC
Real Cotopaxi

● **1º tiempo · 1' (0:06)**

Tarjeta amarilla: Iván Cedeño Ortiz (18')

Vocalía · Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura · Jornada 5

Árbitro central: Carlos Andrade · Segundo árbitro: sin asignar

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · máx. 14 presentes por equipo

Vocal: Marco Villacís (directivo)



Verificar jugador



Escanear carnet (QR)

Cédula, número o nombre

Buscar

Marcador actualizado en el celular

Si se equivocó: en **Lo registrado** está la lista de todo lo anotado con su minuto. Toque la × al lado del registro equivocado para borrarlo y vuelva a registrarlo bien.

Lo registrado

18'  Iván Cedeño Ortiz #10
Real Cotopaxi



12'  Mateo Guamán Pérez #3
Deportivo Los Andes



Lista de lo registrado

Paso 6. Medio tiempo y final

- Al terminar el primer tiempo toque **Fin del 1º tiempo**. Al empezar el segundo, toque **Iniciar 2º tiempo**.
- Cuando el árbitro pite el final, toque **Finalizar partido** y confirme.

Paso 7. Cerrar y enviar la vocalía

1

 **Ver / imprimir / PDF la hoja de vocalía**

2

✓ **Cerrar y enviar vocalía**

► ¿Hay otro vocal? Agregarlo

Cerrar y enviar la vocalía

1. **Ver / imprimir / PDF la hoja de vocalía:** revise la hoja completa. Puede guardarla en PDF o imprimirla para las firmas.
2. **Cerrar y enviar vocalía:** toque cuando todo esté correcto. La vocalía queda cerrada y ya no se puede cambiar desde el celular. La tabla, los goleadores y las suspensiones se actualizan solos.

Si hay dos vocales (por ejemplo uno de cada equipo), use **¿Hay otro vocal? Agregarlo.**

Sin internet en la cancha: si aparece un aviso de que no hay señal, siga registrando normalmente. Las acciones se guardan en el celular con su hora y se envían solas cuando vuelve la señal. No cierre el navegador hasta que el aviso desaparezca.

12. Tabla, disciplina, boletín y tablas acumuladas

No hay que calcular nada a mano. Cada vez que se cierra una vocalía o se guarda un resultado, el sistema actualiza solo la tabla de posiciones, los goleadores, las tarjetas y los suspendidos.

Tabla de posiciones y goleadores

Entre al campeonato y abra la pestaña **3. Tabla y estadísticas**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

★ Mi plan

👤 Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

[← Campeonatos](#)

Clausura 2026

[Ver página pública](#)

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) [/tabla](#) [copiar](#) [/fixture](#) [copiar](#) [/en-vivo](#) [copiar](#)

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · Calificación del árbitro: No se califica · [cambiar reglas](#) · [copiar para nueva temporada](#)

1. Equipos y sorteo

2. Fixture y resultados

3. Tabla y estadísticas

4. Tarjetas y sanciones

Configuración

1

[Boletín oficial de la fecha](#)

[Informe de la temporada \(PDF\)](#)

[Σ Tablas acumuladas](#)

2

Tabla de posiciones

#	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PTS
1	Atlético Chimborazo	4	3	0	1	12	9	+3	9
2	Sporting Imbabura	4	2	2	0	8	4	+4	8
3	Real Cotopaxi	4	2	1	1	7	6	+1	7
4	Estrella del Sur	4	2	1	1	5	6	-1	7
5	Juventud Tungurahua	4	1	2	1	8	6	+2	5
6	Club 10 de Agosto	4	1	1	2	7	7	0	4
7	Deportivo Los Andes	4	1	1	2	8	10	-2	4
8	Unión Pichincha	4	0	0	4	5	12	-7	0

Goleadores

#	JUGADOR	EQUIPO	GOLES
1	Fernando Caicedo Chiriboga	Atlético Chimborazo	4
2	Andrés Cedeño Valencia	Real Cotopaxi	3
3	Ricardo Morales Chiriboga	Deportivo Los Andes	3
4	Marlon Valencia Chiriboga	Juventud Tungurahua	3
5	Iván Vera Quishpe	Atlético Chimborazo	3
6	Jorge Quishpe Caicedo	Juventud Tungurahua	3
7	Byron Ruiz Tenorio	Atlético Chimborazo	3
8	Byron Vera Cedeño	Estrella del Sur	2

Tabla de posiciones y goleadores

1. **Boletín oficial de la fecha:** arma el documento oficial de la jornada (vea abajo). A la derecha están **Informe de la temporada (PDF)**, un resumen completo del campeonato, y **Tablas acumuladas**.

2. **Tabla de posiciones:** ordenada por puntos. Las columnas significan: **PJ** partidos jugados, **G** ganados, **E** empatados, **P** perdidos, **GF** goles a favor, **GC** goles en contra, **DG** diferencia de goles y **PTS** puntos.

Debajo está la tabla de **Goleadores**, ordenada por cantidad de goles.

Tarjetas y sanciones

Abra la pestaña **4. Tarjetas y sanciones**.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuarios★ Mi plan👤 Mi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública ↗](#) · Perfil: Administrador

[← Campeonatos](#)

Clausura 2026

Ver página pública ↗

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) [/tabla](#) [copiar](#) [/fixture](#) [copiar](#) [/en-vivo](#) [copiar](#)

Fútbol 7: 7 en cancha (mín. 5 para jugar) · máx. 7 suplentes · cambios: ilimitados · 2 tiempos de 25 min · 2 árbitro(s) · Calificación del árbitro: No se califica · [cambiar reglas](#) · [copiar para nueva temporada](#)

1. Equipos y sorteo2. Fixture y resultados3. Tabla y estadísticas4. Tarjetas y sancionesConfiguración

Reglas de este campeonato: 3 amarillas = 1 partido(s) de suspensión · Roja = 1 partido(s) · Doble amarilla = roja. [Cambiar](#)

Suspendidos para el próximo partido

JUGADOR	EQUIPO	PARTIDOS QUE LE FALTAN	MOTIVO
Marlon Estrada Caicedo	Juventud Tungurahua	1	Sanción: Reclamo airado al árbitro después del partido (inform
Andrés Castillo Arboleda	Real Cotopaxi	1	Doble amarilla (dom 27 sep)

Tarjetas por jugador

JUGADOR	EQUIPO	TOTAL	ROJAS	AMARILLAS ACUMULADAS
Santiago Mendoza Tapia	Club 10 de Agosto	1	1	1/3
Jonathan Guamán Guamán	Deportivo Los Andes	0	1	0/3
Kevin Vaca Pérez	Deportivo Los Andes	0	1	0/3
Pedro Montaña Zambrano	Real Cotopaxi	3	0	1/3
Andrés Castillo Arboleda	Real Cotopaxi	2	0	0/3
Pedro Castillo Chiriboga	Deportivo Los Andes	2	0	2/3 al límite
Kevin Guamán Herrera	Sporting Imbabura	2	0	0/3
Iván Mendoza Cedeño	Club 10 de Agosto	2	0	2/3 al límite
Jorge Quishpe Caicedo	Juventud Tungurahua	2	0	2/3 al límite
Bryan Valencia Castillo	Sporting Imbabura	2	0	0/3
Marlon Valencia Chiriboga	Juventud Tungurahua	2	0	2/3 al límite
David Arboleda Arboleda	Deportivo Los Andes	1	0	1/3
Diego Caicedo Mendoza	Deportivo Los Andes	1	0	1/3
Iván Caicedo Mendoza	Sporting Imbabura	1	0	1/3
Fernando Castillo Morales	Juventud Tungurahua	1	0	1/3

Tarjetas y sanciones

- **Reglas de este campeonato:** recuerda cuántas amarillas suspenden y cuántos partidos se da por roja. **Cambiar** lleva a la configuración.
- **Suspendidos para el próximo partido:** quién no puede jugar, de qué equipo, cuántos partidos le faltan y por qué. Estos jugadores salen bloqueados en la vocalía.

- **Tarjetas por jugador:** amarillas y rojas de cada jugador. La etiqueta amarilla **al límite** avisa que con una amarilla más será suspendido.

Más abajo en la misma pestaña están los formularios de la comisión disciplinaria:

1. **Sanción manual a un jugador:** elija el **Jugador**, los **Partidos de sanción**, la **Multa en dinero** (si hay), **Desde la fecha** y el **Motivo** (por ejemplo "agresión al árbitro"). Toque **Registrar sanción**.
2. **Sanción a un equipo:** elija el **Equipo**, los **Puntos a restar** y/o la **Multa**, la fecha y el motivo (por ejemplo incidentes de la barra o alineación indebida). Toque **Registrar sanción al equipo**. Los puntos se restan solos en la tabla y en la página pública aparecen con un asterisco (*).
3. **Multas pendientes de pago:** cuando el equipo pague una multa, toque **Marcar pagada**.

Las multas se cargan solas a la cuenta del equipo (sección 14).

Boletín oficial de la fecha

El boletín es el documento que la liga publica después de cada jornada. Se arma solo.

[Imprimir / Guardar PDF](#)[Volver](#)

Para guardar en PDF: presione el botón y en **Impresora/Destino** elija **"Guardar como PDF"**. En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.

Fecha:

Fecha 4 (dom 27 sep)

[Compartir por WhatsApp](#)

Liga Deportiva Barrial El Ejido
BOLETÍN OFICIAL N° 4
Quito

Clausura 2026 · Fecha 4 (dom 27 sep)

1. Resultados

PARTIDO	RESULTADO	CANCHA / HORA
Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes	3 - 3	Cancha 1 09:00
Atlético Chimborazo vs Real Cotopaxi	3 - 2	Cancha 2 10:30
Unión Pichincha vs Sporting Imbabura	2 - 3	Cancha 1 12:00
Club 10 de Agosto vs Estrella del Sur	0 - 1	Cancha 2 13:30

★ **Figura de la fecha:** Christian Paredes Morales (Estrella del Sur) — Marcó 1 gol(es)

2. Tabla de posiciones (al 28/09/2026)

#	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PTS
1	Atlético Chimborazo	4	3	0	1	12	9	3	9
2	Sporting Imbabura	4	2	2	0	8	4	4	8
3	Real Cotopaxi	4	2	1	1	7	6	1	7
4	Estrella del Sur	4	2	1	1	5	6	-1	7
5	Juventud Tungurahua	4	1	2	1	8	6	2	5
6	Club 10 de Agosto	4	1	1	2	7	7	0	4
7	Deportivo Los Andes	4	1	1	2	8	10	-2	4
8	Unión Pichincha	4	0	0	4	5	12	-7	0

Goleadores: Fernando Caicedo Chiriboga (Atlético Chimborazo) 4 · Andrés Cedeño Valencia (Real Cotopaxi) 3 · Ricardo Morales Chiriboga (Deportivo Los Andes) 3 · Marlon Valencia Chiriboga (Juventud Tungurahua) 3 · Iván Vera Quishpe (Atlético Chimborazo) 3

3. Jugadores suspendidos para la próxima fecha

JUGADOR	EQUIPO	PARTIDOS QUE DEBE CUMPLIR	MOTIVO
Marlon Estrada Caicedo	Juventud Tungurahua	1	Sanción: Reclamo airado al árbitro después del partido (informe arbitral)
Andrés Castillo Arboleda	Real Cotopaxi	1	Doble amarilla (dom 27 sep)

4. Resoluciones de la comisión (dom 27 sep al dom 27 sep)

RESOLUCIÓN	DETALLE
Sanción a Marlon Estrada Caicedo (Juventud Tungurahua)	2 partido(s) · multa \$10.00 · Reclamo airado al árbitro después del partido (informe arbitral)
Sanción al equipo Real Cotopaxi	multa \$20.00 · Indisciplina de la barra (lanzamiento de objetos)
Apelación de sanción de Juventud Tungurahua: NEGADA	Se revisó el informe arbitral y el video: la sanción se mantiene.

5. Próxima fecha: Fecha 5

DÍA	HORA	CANCHA	PARTIDO	ÁRBITRO
lun 28 sep	20:00	Cancha 1	Deportivo Los Andes vs Real Cotopaxi	Carlos Andrade
dom 4 oct	10:30	Cancha 2	Juventud Tungurahua vs Unión Pichincha	Luis Proaño
dom 4 oct	12:00	Cancha 1	Estrella del Sur vs Atlético Chimborazo	Marco Villacís
dom 4 oct	13:30	Cancha 2	Sporting Imbabura vs Club 10 de Agosto	Carlos Andrade

Boletín oficial de la fecha

- En **Fecha** elija la jornada.
- El boletín trae: 1) resultados y la figura de la fecha, 2) tabla de posiciones y goleadores, 3) jugadores suspendidos para la próxima fecha, 4) resoluciones de la comisión (sanciones y apelaciones) y 5) la programación de la próxima fecha con árbitros.
- Toque **Compartir por WhatsApp** para enviar el enlace a los delegados, o **Imprimir / Guardar PDF** para tenerlo en papel o en PDF.

Tablas acumuladas

Sirven para sumar dos o más campeonatos en una tabla general (por ejemplo Apertura + Clausura) y así definir la final del año, los descensos o los cupos. Entre desde **Campeonatos** → **Σ Tablas acumuladas**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

← Campeonatos

Σ Tablas acumuladas

Sume dos o más campeonatos (por ejemplo **Apertura + Clausura**) en una tabla general: se suman puntos, partidos, goles y descuentos por sanción de la fase regular de cada uno. Sirve para definir la final del año, los descensos o los cupos.

TABLA	CAMPEONATOS QUE SUMA	PÁGINA PÚBLICA
Tabla acumulada 2026	Apertura + Clausura	Sí

+ Nueva tabla acumulada

Nombre *

Tabla acumulada 2026

Campeonatos que se suman (marque 2 o más):

☐ Clausura 2026

☐ Apertura 2026

Nota (opcional, se muestra debajo de la tabla)

Ej: Los 2 primeros juegan la final del año. Los 2 últimos descienden.

☒ Mostrarla en la página pública (pestaña "Σ Acumulada")

Guardar

Sistema de Ligas · QF Producciones

Tablas acumuladas

1. En **Nueva tabla acumulada** escriba el **Nombre** (por ejemplo "Tabla acumulada 2026").
2. Marque los **Campeonatos que se suman** (2 o más).
3. Si quiere, escriba una **Nota** que sale debajo de la tabla (por ejemplo "Los 2 primeros juegan la final del año").
4. Deje marcado **Mostrarla en la página pública** si quiere que la gente la vea.
5. Toque **Guardar**. Arriba aparece en la lista; **Ver** la muestra y **Eliminar** la borra.

13. Árbitros: registro, pago con factura y portal del árbitro

Aquí se registran los árbitros de la liga, se les paga por los partidos que pitaron y cada árbitro puede enviar su informe desde el celular.

Registrar árbitros

Entre por el menú **Árbitros**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Árbitros

Registre a los árbitros de la liga. Si les da **acceso** (correo y contraseña), cada árbitro entra a **http://127.0.0.1:8192/arbitro.php** desde su celular y llena el informe de los partidos que pitó.

ÁRBITRO	CATEGORÍA	TELÉFONO	ACCESO	PARTIDOS DIRIGIDOS	COMO ASISTENTE / 4º	CALIFICACIÓN PROMEDIO
Carlos Andrade	Primera		arbitro@ligaelejido.ec	22	0	—
Luis Proaño	Primera		sin acceso	11	0	—
Marco Villacís	Primera		sin acceso	11	0	—

Tarjetas = las que el árbitro reportó en sus informes. Calificación = promedio de las notas de la directiva/comisión (uso interno, el árbitro no la ve).

Nuevo árbitro

Nombre *

Cédula

Teléfono

Categoría

Correo para su acceso

Contraseña (mín. 6)

Opcional. Con esto el árbitro podrá llenar sus informes.

Registrar árbitro

Sistema de Ligas · QF Producciones

Lista y registro de árbitros

1. **Lista de árbitros:** nombre, categoría, teléfono, si tiene acceso al sistema, cuántos partidos dirigió y su calificación promedio (la calificación es de uso interno: el árbitro no la ve).
2. **Nuevo árbitro:** escriba el **Nombre** (obligatorio), cédula, teléfono y categoría. Toque **Registrar árbitro**.
3. **Correo para su acceso y Contraseña:** son opcionales. Si los llena, el árbitro puede entrar desde su celular a ver sus partidos y llenar sus informes. Entréguele el correo y la contraseña.

Pagar a los árbitros

El sistema suma solo lo que se le debe a cada árbitro por los partidos jugados, según su función (central, asistente, cuarto). El valor por partido se pone en cada campeonato: **Configuración** → **Dinero** (sección 7). Entre por **Finanzas** → **Pago a árbitros**.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzas 1ReservasRedes y públicoInscripciones 1Pedidos 1

BitácoraParámetrosUsuarios★ Mi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

← Finanzas

👤 Pago a árbitros

El sistema suma lo que se le debe a cada árbitro por los partidos jugados, según su función (central, asistente, cuarto). El valor por partido se pone en cada campeonato: **Configuración** → **Dinero**. Al pagar, queda como gasto en Finanzas y se imprime el comprobante para que el árbitro lo firme.

1

Pendiente de pago

ÁRBITRO	PARTIDOS	SE LE DEBE	
Carlos Andrade	23	\$345.00	Ver y pagar
Luis Proaño	11	\$165.00	Ver y pagar 2
Marco Villacís	11	\$165.00	Ver y pagar
Total	45	\$675.00	

Pagos realizados

N°	FECHA	ÁRBITRO	PARTIDOS	VALOR	FACTURA
1	2026-09-28	Luis Proaño	11	\$165.00	Factura 001-001-000000458

Comprobante

Sistema de Ligas · QF Producciones

Pago a árbitros: pendientes

1. **Pendiente de pago:** cada árbitro con cuántos partidos tiene sin cobrar y cuánto se le debe.
2. **Ver y pagar:** toque el botón del árbitro al que va a pagar.

total

43

\$075.00

1

Pagar a Luis Proaño

FECHA	PARTIDO	FUNCIÓN	VALOR
☒	2026-07-05 Juventud Tungurahua vs Sporting Imbabura Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-07-12 Deportivo Los Andes vs Unión Pichincha Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-07-19 Sporting Imbabura vs Estrella del Sur Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-07-26 Unión Pichincha vs Atlético Chimborazo Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-08-02 Estrella del Sur vs Club 10 de Agosto Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-08-09 Atlético Chimborazo vs Juventud Tungurahua Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-08-16 Club 10 de Agosto vs Deportivo Los Andes Apertura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-09-06 Estrella del Sur vs Sporting Imbabura Clausura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-09-13 Club 10 de Agosto vs Atlético Chimborazo Clausura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-09-20 Sporting Imbabura vs Juventud Tungurahua Clausura	Árbitro central	\$15.00
☒	2026-09-27 Atlético Chimborazo vs Real Cotopaxi Clausura	Árbitro central	\$15.00

Total a pagar

2

\$165.00

Fecha

09/28/2026

Forma de pago

3

Efectivo

Nota

Factura del árbitro (opcional)

4

Choose File

factura_arbitro.jpg

Foto o PDF, si le entregó factura. También se puede subir después.

N° de factura (opcional)

5

001-001-000000458

6

Registrar pago e imprimir comprobante

Formulario para pagar a un árbitro con su factura

- Partidos:** la lista de partidos que se le deben. Todos vienen marcados; desmarque los que no va a pagar ahora.
- Total a pagar:** se recalcula solo al marcar o desmarcar.
- Forma de pago:** efectivo, transferencia, etc. Revise también la **Fecha** y, si quiere, escriba una **Nota**.
- Factura del árbitro (opcional):** si el árbitro le entregó factura, toque **Elegir archivo** y suba la foto o el PDF. También se puede subir después.
- N° de factura (opcional):** escriba el número, por ejemplo 001-001-000000458.
- Registrar pago e imprimir comprobante:** toque y confirme. El pago queda como gasto en Finanzas.

Sale la **Liquidación de honorarios de arbitraje**, lista para imprimir y que el árbitro la firme. Si subió la factura, aparece al final junto con su número:

[Imprimir / Guardar PDF](#)[Volver](#)

Para guardar en PDF: presione el botón y en **Impresora/Destino** elija **"Guardar como PDF"**. En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.



Liga Deportiva Barrial El Ejido
LIQUIDACIÓN DE HONORARIOS DE ARBITRAJE N° 00002
Quito

Árbitro: Luis Proaño

C.I.:

Fecha de pago: 2026-09-28

Forma de pago: Efectivo

FECHA	CAMPEONATO	PARTIDO	FUNCIÓN	VALOR
2026-07-05	Apertura	Juventud Tungurahua vs Sporting Imbabura	Árbitro central	\$15.00
2026-07-12	Apertura	Deportivo Los Andes vs Unión Pichincha	Árbitro central	\$15.00
2026-07-19	Apertura	Sporting Imbabura vs Estrella del Sur	Árbitro central	\$15.00
2026-07-26	Apertura	Unión Pichincha vs Atlético Chimborazo	Árbitro central	\$15.00
2026-08-02	Apertura	Estrella del Sur vs Club 10 de Agosto	Árbitro central	\$15.00
2026-08-09	Apertura	Atlético Chimborazo vs Juventud Tungurahua	Árbitro central	\$15.00
2026-08-16	Apertura	Club 10 de Agosto vs Deportivo Los Andes	Árbitro central	\$15.00
2026-09-06	Clausura	Estrella del Sur vs Sporting Imbabura	Árbitro central	\$15.00
2026-09-13	Clausura	Club 10 de Agosto vs Atlético Chimborazo	Árbitro central	\$15.00
2026-09-20	Clausura	Sporting Imbabura vs Juventud Tungurahua	Árbitro central	\$15.00
2026-09-27	Clausura	Atlético Chimborazo vs Real Cotopaxi	Árbitro central	\$15.00
TOTAL (11 partidos)				\$165.00

Recibí conforme: Luis Proaño

Tesorería · Marco Villacís

Factura del proveedor: N° 001-001-000000458 · [ver archivo](#)

LUIS PROAÑO

Servicios de arbitraje deportivo
RUC 1709876543001 · Quito

FACTURA

N° 001-001-000000458

Cliente Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fecha 28/09/2026

Detalle Arbitraje 11 partidos

Subtotal \$ 165,00

IVA 0% \$ 0,00

TOTAL \$ 165,00

Autorización SRI: comprobante electrónico

Comprobante de pago al árbitro con la factura adjunta

Si se equivocó: en **Pagos realizados** (más abajo en la misma pantalla) toque **Anular**. Esos partidos vuelven a quedar pendientes.

Lo que ve el árbitro en su celular

El árbitro entra con su correo y contraseña (sección 3).

Informes arbitrales

Carlos Andrade

Mis partidos

Mi cuenta

Salir

Mis partidos

Tiene 22 informe(s) pendiente(s) de enviar.

Mis honorarios

por cobrar: \$0.00

(22 partidos)

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Juventud Tungurahua

13:30

Atlético Chimborazo

dom 18 oct · Cancha 2

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Deportivo Los Andes

09:00

Estrella del Sur

dom 18 oct · Cancha 1

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Atlético Chimborazo

13:30

Sporting Imbabura

dom 11 oct · Cancha 2

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Unión Pichincha

09:00

Deportivo Los Andes

dom 11 oct · Cancha 1

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Sporting Imbabura

13:30

Club 10 de Agosto

dom 4 oct · Cancha 2

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Por jugar

Deportivo Los Andes

20:00

Real Cotopaxi

lun 28 sep · Cancha 1

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Informe pendiente

Club 10 de Agosto

0 - 1

Estrella del Sur

dom 27 sep · Cancha 2

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Informe pendiente

Juventud Tungurahua

3 - 3

Deportivo Los Andes

dom 27 sep · Cancha 1

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Informe pendiente

Estrella del Sur

3 - 2

Unión Pichincha

dom 20 sep · Cancha 2

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura

Informe pendiente

Deportivo Los Andes

2 - 3

Atlético Chimborazo

Portal del árbitro: Mis partidos

- **Informes pendientes:** un aviso rojo le dice cuántos informes le faltan enviar.
- **Mis honorarios:** cuánto tiene por cobrar y por cuántos partidos. Tóquelo para ver los pagos recibidos. Si el árbitro factura, desde ahí mismo sube la foto o el PDF de la factura de cada pago (📄) y la liga la ve adjunta.
- **Mis partidos:** los que están **Por jugar** (con día, hora y cancha) y los ya jugados con **Informe pendiente**. Toque un partido para llenar su informe.

El informe del árbitro

Informes arbitrales

Carlos Andrade

Mis partidos

Mi cuenta

Salir

← Mis partidos

Liga Deportiva Barrial El Ejido · Clausura · Jornada 4

Juventud Tungurahua

3 - 3

Deportivo Los Andes

dom 27 sep · Cancha 1

Registre los goles y tarjetas que usted vio, la hora de inicio y el informe. Presione **Enviar informe** al final. La liga comparará su informe con la vocalía.

Goles y tarjetas

Sin registros todavía.

Agregar

Jugador

— elegir jugador —

Tipo

Gol

Minuto

Cantidad

1

Motivo / detalle

Ej: roja directa por agresión a un rival

Agregar

Datos del informe

Hora de inicio *

--:--

Hora de finalización

--:--

Goles Juventud Tungurahua *

0

Goles Deportivo Los Andes *

0

Informe del árbitro / incidentes

Describe expulsiones, agresiones, faltas graves, comportamiento de jugadores, dirigentes o barra...

☐ Confirmo el marcador aunque no coincida con los goles registrados

Guardar borrador

Enviar informe

Informe arbitral desde el celular

1. **Goles y tarjetas:** en **Agregar** elija el **Jugador**, el **Tipo** (gol, amarilla, roja), el **Minuto**, la **Cantidad** y el **Motivo** (por ejemplo "roja directa por agresión a un rival"). Toque **Agregar**. Repita por cada gol o tarjeta que vio.
2. **Datos del informe:** hora de inicio y de finalización, goles de cada equipo y el **Informe del árbitro / incidentes** (expulsiones, agresiones, comportamiento de jugadores, dirigentes o barra).
3. **Guardar borrador** lo guarda para terminar después. **Enviar informe** lo envía a la liga. Si el marcador no coincide con los goles registrados, debe marcar **Confirmo el marcador**.

La liga ve el informe en el partido, pestaña **Informe del árbitro**, y el sistema lo compara con la vocalía para detectar diferencias.

14. Finanzas: cuentas de equipos, comprobantes y tarjeta

La liga lleva aquí el dinero: lo que debe cada equipo, lo que pagó y los gastos. **Los cobros de inscripción, arbitraje y multas se cargan solos** según las reglas de cada campeonato (sección 7). Usted solo registra los pagos. Entre por el menú **Finanzas**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Finanzas

1 Cuentas por equipo

2 + Registrar pago

3 Comprobantes

4 Gastos de la liga

5 Todos los movimientos

4 Cobros con tarjeta

5 Pago a árbitros

6 Descargar todo en Excel

2 \$30.00 Por cobrar a equipos

\$0.00 Cobrado

\$0.00 Gastos

\$0.00 En caja (cobrado – gastos)

Los cobros de inscripción, arbitraje y multas se cargan solos según las reglas de dinero de cada campeonato. Aquí solo registra los pagos.

EQUIPO	TOTAL CARGOS	TOTAL PAGADO	SALDO	
RC Real Cotopaxi	\$20.00	\$0.00	Debe \$20.00	Ver cuenta / cobrar
JT Juventud Tungurahua	\$10.00	\$0.00	Debe \$10.00	Ver cuenta / cobrar
AC Atlético Chimborazo	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar
C1 Club 10 de Agosto	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar
DL Deportivo Los Andes	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar
ED Estrella del Sur	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar
SI Sporting Imbabura	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar
UP Unión Pichincha	\$0.00	\$0.00	Al día	Ver cuenta / cobrar

Sistema de Ligas · QF Producciones

Pantalla de Finanzas

1. **Pestañas: Cuentas por equipo** (esta pantalla), + **Registrar pago, Comprobantes** (transferencias que enviaron los delegados), **Gastos de la liga** y **Todos los movimientos**.
2. **Cifras:** cuánto falta cobrar a los equipos, cuánto se ha cobrado, los gastos, y lo que hay **En caja** (cobrado menos gastos).
3. **Ver cuenta / cobrar:** abre el estado de cuenta del equipo. En la lista, **Debe** en rojo indica deuda y **Al día** en verde que no debe nada.
4. **Cobros con tarjeta:** configuración y reporte de pagos con tarjeta (vea abajo).
5. **Pago a árbitros:** vea la sección 13.
6. **Descargar todo en Excel:** descarga todos los movimientos en un archivo de Excel.

Cobrar a un equipo

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzas1ReservasRedes y públicoInscripciones1Pedidos1

BitácoraParámetrosUsuarios★ Mi plan👤 Mi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Finanzas

Cobros con tarjeta

Pago a árbitros

Descargar todo en Excel

Cuentas por equipo

+ Registrar pago

Comprobantes (1)

Gastos de la liga

Todos los movimientos

\$50.00

Por cobrar a equipos

\$0.00

Cobrado

\$0.00

Gastos

\$0.00

En caja (cobrado – gastos)

RC

Real Cotopaxi

Debe: \$20.00

Imprimir estado de cuenta

1

Estado de cuenta

FECHA	DETALLE	CAMPEONATO	CARGO	PAGO	SALDO	
2026-09-27	Multa al equipo: Indisciplina de la barra (lanzamiento de objetos) auto	Clausura	\$20.00	\$20.00		Anular

2

Registrar pago

Equipo

Real Cotopaxi

Valor (\$)

20.00

Por concepto de

Inscripción

Forma de pago

Efectivo

N° de comprobante / transferencia

Fecha

09/28/2026

Campeonato

—

Detalle

Ej: abono inscripción + arbitrajes fecha 3

Registrar pago y generar recibo

3

Cargo manual

Para cobros que no son automáticos (ej: garantía, carnets, otros).

Concepto

Otro

Valor (\$)

Fecha

09/28/2026

Campeonato

—

Detalle

Agregar cargo

Sistema de Ligas · QF Producciones

Estado de cuenta de un equipo y registro de pago

1. **Estado de cuenta:** cada cargo y pago con fecha, detalle, campeonato y saldo. Los cargos automáticos dicen **auto**. **Anular** deshace un movimiento equivocado. Arriba está **Imprimir estado de cuenta** para entregarlo al delegado.
2. **Registrar pago:** elija el **Equipo**, escriba el **Valor**, el concepto (inscripción, arbitraje, multa...), la **Forma de pago**, el número de comprobante si pagó por transferencia, la fecha y un detalle. Toque **Registrar pago y generar recibo**. Sale el recibo listo para imprimir o enviar.
3. **Cargo manual:** para cobros que no son automáticos (garantía, carnets, otros). Elija el concepto, valor, fecha y detalle, y toque **Agregar cargo**.

Aprobar comprobantes que envían los delegados

Cuando un delegado paga por transferencia, envía la foto del comprobante desde su celular (sección 17). Usted la revisa en la pestaña **Comprobantes**. El número entre paréntesis dice cuántos hay por revisar.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzas 1ReservasRedes y públicoInscripciones 1Pedidos 1

BitácoraParámetrosUsuarios★ Mi plan👤 Mi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Finanzas

Cobros con tarjetaPago a árbitrosDescargar todo en Excel

Cuentas por equipo+ Registrar pagoComprobantes (1)Gastos de la ligaTodos los movimientos

\$50.00
Por cobrar a equipos

\$0.00
Cobrado

\$0.00
Gastos

\$0.00
En caja (cobrado – gastos)

Los delegados envían desde su portal la foto de su transferencia o depósito. Revise que el dinero llegó a la cuenta y apruébelo: el pago y el recibo se registran solos. Los datos de la cuenta para pagar se escriben en [Parámetros](#).

1

TRANSCO DE EJEMPLO

Comprobante de transferencia

Fecha: 28/09/2028

Ordenante: Juan Pérez

Beneficiario: Liga Dep. Barrial El Ejido

Valor: \$ 20.00

Referencia: 004512378

TRANSFERENCIA EXITOSA

Deportivo Los Andes · \$20.00

Por revisar

Transferencia del 2026-09-28 · N° 004512378 · enviado por Juan Pérez

Arbitraje de la fecha 5

Valor recibidoConcepto

20.00Inscripción

Motivo del rechazo (ej: no llegó el diner)

2

✓ Aprobar y emitir recibo

3

Rechazar

Sistema de Ligas · QF Producciones

Comprobantes enviados por los delegados

1. **Foto del comprobante:** tóquela para verla grande. Al lado está el equipo, el valor, la fecha, el número de transferencia y quién lo envió. **Primero revise en su banco que el dinero llegó.**
2. **Aprobar y emitir recibo:** si el dinero llegó, revise el **Valor recibido** y el **Concepto**, y toque este botón. El pago y el recibo se registran solos.
3. **Rechazar:** si el dinero no llegó, escriba el motivo (por ejemplo "no llegó el dinero") y toque **Rechazar**. El delegado ve el motivo.

Gastos de la liga

En la pestaña **Gastos de la liga** registre lo que la liga paga (alquiler de canchas, balones, trofeos...): **Concepto, Valor, Fecha, Forma de pago, N° de factura o comprobante, Campeonato** y **Detalle**. Toque **Registrar gasto**. Los pagos a árbitros se registran solos como gasto.

Cobros con tarjeta

Los equipos pueden pagar con tarjeta de crédito o débito desde su celular. TuVocalía recibe el dinero por medio de Plux, aplica el pago, emite el recibo al instante y le transfiere lo cobrado a la cuenta de la liga. Entre por **Finanzas → Cobros con tarjeta**.

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas 1

Reservas

Redes y público

Inscripciones 1

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

★ Mi plan

👤 Mi cuenta

Salir

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

· Fútbol 7 ·

ver página pública ↗

· Perfil: Administrador

← Finanzas

Cobros con tarjeta

Sus equipos pagan con tarjeta de crédito o débito desde su celular. TuVocalía recibe el dinero por medio de Plux, aplica el pago y emite el recibo al instante, y le transfiere lo cobrado a su cuenta. Costo: Tarjeta de crédito 4,02% + IVA · Tarjeta de débito 2% + IVA · Gestión administrativa de TuVocalía 1%.

\$0.00

Cobrado con tarjeta (total)

\$0.00

Comisiones

\$0.00

Neto para su liga

\$0.00

Por transferirle (0 pagos)

Configuración

1

Recibir pagos con tarjeta de mis equipos

2

¿Quién paga el costo de la tarjeta?

☒

Lo asume la liga (el que paga ve el valor exacto; a usted le llega el valor menos la comisión)

☐

Se le suma al que paga (ej: debe \$20.00 → paga \$21.19; a usted le llegan sus \$20.00)

Cuenta donde le transferimos lo cobrado *

Banco · tipo y número de cuenta · titular · cédula o RUC

Guardar

3

Reporte de pagos

Desde

Hasta

07/01/2026

09/28/2026

Solo pagados

Ver

↓ Excel (CSV)

No hay pagos en esas fechas.

Sistema de Ligas · QF Producciones

Configuración y reporte de cobros con tarjeta

- Recibir pagos con tarjeta de mis equipos:** marque esta casilla para activar el pago con tarjeta.
- ¿Quién paga el costo de la tarjeta?** Elija **Lo asume la liga** (el equipo paga el valor exacto y a la liga le llega el valor menos la comisión) o **Se le suma al que paga** (por ejemplo, debe \$20.00 y paga \$21.19; a la liga le llegan los \$20.00 completos). Luego escriba la **Cuenta donde le transferimos lo cobrado** (banco, tipo y número de cuenta, titular, cédula o RUC) y toque **Guardar**.
- Reporte de pagos:** elija las fechas **Desde** y **Hasta** y toque **Ver**, o descargue el reporte en Excel.

Arriba de la pantalla ve cuánto se ha cobrado con tarjeta, las comisiones, el neto para su liga y lo que falta transferirle. Los costos vigentes están escritos en la misma pantalla.

15. Carnets con código QR y portal del jugador

Cada jugador tiene un carnet con código QR. El vocal lo escanea en la cancha y ve al instante la foto del jugador y si está **habilitado** o suspendido. Así nadie juega con carnet ajeno.

Imprimir carnets

Entre a **Equipos**, abra el equipo y toque **Imprimir carnets del equipo** (sección 6). Para un solo jugador, abra al jugador y toque **Imprimir carnet**.

 Imprimir / Guardar PDF

[Volver](#)

Tamaño real de tarjeta (85,6 x 54 mm), 10 por hoja A4. Al imprimir elija **Escala 100%** (sin "ajustar a la página"). Puede imprimir en cartulina y plastificar, o llevar el PDF a una imprenta de carnets PVC.

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 CP CHRISTIAN PAREDES TAPIA Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1748345350 Nac.: 2004-01-06 Posición: Arquero Escanee el QR para verificar si está habilitado 1	LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 KC KEVIN CAICEDO TAPIA Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1717748564 Nac.: 1990-04-09 Posición: Defensa Escanee el QR para verificar si está habilitado 2
LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 MG MATEO GUAMÁN PÉREZ Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1711438968 Nac.: 2002-02-25 Posición: Defensa Escanee el QR para verificar si está habilitado 3	LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 JG JONATHAN GUAMÁN GUAMÁN Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1713115093 Nac.: 2004-06-27 Posición: Defensa Escanee el QR para verificar si está habilitado 4
LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 MA MATEO ARBOLEDA CEVALLOS Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1751126176 Nac.: 1997-05-07 Posición: Mediocampista Escanee el QR para verificar si está habilitado 5	LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 PS PEDRO SALAZAR MONTAÑO Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1725586109 Nac.: 1986-10-14 Posición: Mediocampista Escanee el QR para verificar si está habilitado 6
LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 PC PEDRO CASTILLO CHIRIBOGA Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1700458464 Nac.: 1996-05-24 Posición: Mediocampista Escanee el QR para verificar si está habilitado 7	LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 JC JUAN CASTILLO RUIZ Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1758406704 Nac.: 1996-03-22 Posición: Delantero Escanee el QR para verificar si está habilitado 8
LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 DA DAVID ARBOLEDA ARBOLEDA Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1711683654 Nac.: 2003-07-06 Posición: Delantero Escanee el QR para verificar si está habilitado	LD Liga Deportiva Barrial El Ejido CARNET DE JUGADOR - 2026 KV KEVIN VACA PÉREZ Equipo: Deportivo Los Andes C.I.: 1712549144 Nac.: 1993-11-06 Posición: Defensa Escanee el QR para verificar si está habilitado

Carnets listos para imprimir

- Los carnets salen en tamaño real de tarjeta (85,6 x 54 mm), 10 por hoja A4, con logo de la liga, foto, nombre, equipo, cédula, fecha de nacimiento, posición, número y el código QR.
- Toque **Imprimir / Guardar PDF**. En la ventana de impresión elija **Escala 100%** (no "ajustar a la página"), si no los carnets salen de otro tamaño.
- Puede imprimirlos en cartulina y plastificarlos, o llevar el PDF a una imprenta de carnets PVC.

Si un jugador pierde el carnet: abra al jugador y toque **Anular carnet y generar QR nuevo**. El carnet viejo deja de funcionar.

Lo que ve el vocal al escanear el carnet



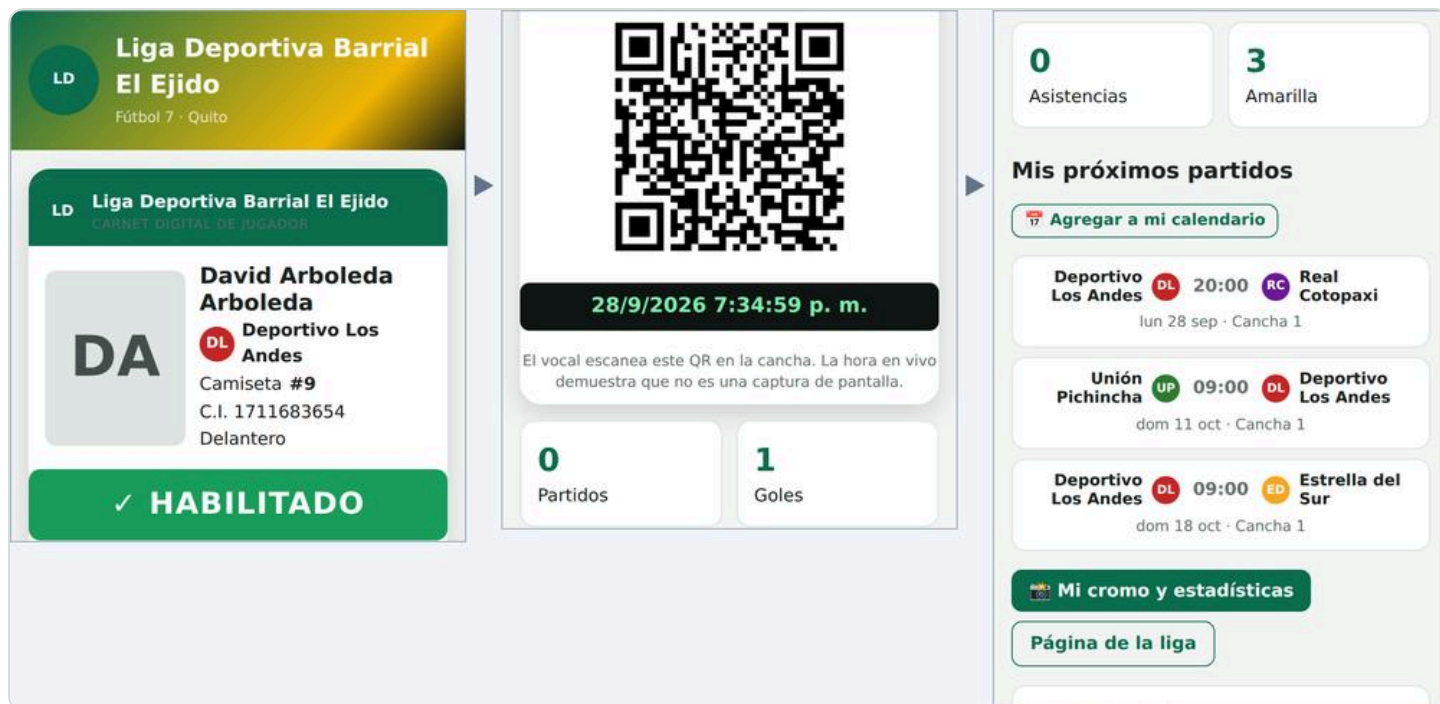
Verificación del carnet al escanear el QR

- **HABILITADO** en verde: puede jugar. Si está suspendido o su equipo tiene deuda (según las reglas), lo dice en rojo.
- Compare la **foto** con la persona que tiene enfrente.
- **Verificado:** muestra la fecha y la hora actual. Si la hora no es la de ese momento, es una captura de pantalla vieja: no la acepte.
- Por privacidad, la cédula solo muestra los últimos 4 números.

El carnet digital en el celular del jugador

El jugador también puede tener su carnet en el celular. Para darle acceso:

1. Abra al jugador (Equipos → el equipo → el jugador) y, en la parte de abajo, toque **Acceso al carnet digital del jugador**.
2. Aparece un mensaje con un código que sirve una sola vez. Toque **Enviar por WhatsApp** para mandárselo. El delegado también puede hacerlo desde su portal.
3. El jugador abre el enlace, crea una clave de 4 a 6 números y listo. Después entra siempre con su **cédula** y esa **clave**.



Portal del jugador: carnet digital, estadísticas y próximos partidos

- **Carnet digital:** foto, nombre, equipo, número y el estado **HABILITADO**.
- **Código QR con la hora en vivo:** el vocal lo escanea en la cancha. La hora que corre demuestra que no es una captura de pantalla.
- **Estadísticas:** partidos, goles, asistencias y tarjetas.
- **Mis próximos partidos:** con día, hora y cancha. **Agregar a mi calendario** los pone en el calendario del celular.
- **Mi cromo y estadísticas:** una imagen tipo cromo para compartir en redes. **Página de la liga** abre la página pública.

16. Redes sociales, patrocinadores, votaciones, polla y widget

Todo lo que sirve para dar a conocer la liga y atraer público y patrocinadores está en el menú **Redes y público**.

Imágenes para redes sociales

El sistema crea solo las imágenes para Facebook, Instagram y estados de WhatsApp (tamaño 1080 × 1350), con el logo, los colores y el patrocinador de la liga. No necesita diseñador.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

1

Imágenes para redes

Patrocinadores

Votaciones

Polla

Para su web

Imágenes para redes sociales

Se crean solas con los datos del sistema, el logo y el color de la liga y el patrocinador (se configura en [Parámetros](#)). Tamaño 1080x1350, ideal para Facebook, Instagram y estados de WhatsApp.

Campeonato

Jornada

2

Clausura 2026

Jornada 4

Resultados de la jornada 4

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura 2026

RESULTADOS · JORNADA 4

JT

Juventud Tungurahua

3 - 3

Deportivo Los Andes

DL

AC

Atlético Chimborazo

3 - 2

Real Cotopaxi

RC

UP

Unión Pichincha

2 - 3

Sporting Imbabura

SI

CI

Club 10 de Agosto

0 - 1

Estrella del Sur

ED

127.0.0.1:8192

Sistema de ligas - QF Producciones

3

Descargar

4

Compartir

Tabla de posiciones

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura

TABLA DE POSICIONES

	PJ	DG	PTS		
1	AC	Atlético Chimborazo	4	+3	9
2	SI	Sporting Imbabura	4	+4	8
3	RC	Real Cotopaxi	4	+1	7
4	ED	Estrella del Sur	4	-1	7
5	PT	Juventud Tungurahua	4	+2	5
6	CI	Club 10 de Agosto	4	0	4
7	DL	Deportivo Los Andes	4	-2	4
8	UP	Unión Pichincha	4	-7	0

127.0.0.1:8192

Sistema de ligas - QF Producciones

Descargar

Compartir

Tabla de goleadores

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura 2026

TABLA DE GOLEADORES

1	FC	Fernando Calcedo Chiriboga	4
2	AC	Andrés Cedeño Valencia	3
3	RM	Ricardo Morales Chiriboga	3
4	MV	Marlon Valencia Chiriboga	3
5	IV	Iván Vera Quishpe	3
6	JQ	Jorge Quishpe Calcedo	3
7	BR	Byron Ruiz Tenorio	3
8	BV	Byron Vera Cedeño	3

127.0.0.1:8192

Sistema de ligas - QF Producciones

Descargar

Compartir

Figura de la fecha

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura - Jornada 4

FIGURA DE LA FECHA

Programación jornada 5

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura 2026

PROGRAMACIÓN · JORNADA 5

Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes

LD

LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO

Clausura - Jornada 4

RESULTADO FINAL

Imágenes para redes sociales

- Pestañas:** Imágenes para redes, Patrocinadores, Votaciones, Polla y Para su web.
- Campeonato y Jornada:** elija de cuál campeonato y jornada quiere las imágenes.
Aparecen: resultados de la jornada, tabla de posiciones, goleadores, figura de la fecha, programación de la próxima jornada y el resultado final de cada partido.
- Descargar:** guarda la imagen en su computadora o celular para publicarla.
- Compartir:** en el celular, abre directamente WhatsApp, Facebook o Instagram para publicarla.

Así se ve una imagen descargada:



LIGA DEPORTIVA BARRIAL EL EJIDO
Clausura

TABLA DE POSICIONES

		PJ	DG	PTS
1	Atlético Chimborazo	4	+3	9
2	Sporting Imbabura	4	+4	8
3	Real Cotopaxi	4	+1	7
4	Estrella del Sur	4	-1	7
5	Juventud Tungurahua	4	+2	5
6	Club 10 de Agosto	4	0	4
7	Deportivo Los Andes	4	-2	4
8	Unión Pichincha	4	-7	0

127.0.0.1:8192

Sistema de ligas - QF Producciones

Ejemplo: imagen de la tabla de posiciones

Patrocinadores

Venda espacios a empresas del barrio. Su marca sale en la página de la liga, en los partidos ("Partido presentado por..."), en las imágenes para redes y en los carnets. El sistema cuenta cuántas veces se mostró la marca y cuántos clics recibió, y le da un **reporte** para entregar al patrocinador y renovar el contrato.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuarios★ Mi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Imágenes para redesPatrocinadoresVotacionesPollaPara su web

Patrocinadores

Venda espacios a empresas del barrio: su banner sale en la página pública de la liga, en los partidos ("Partido presentado por..."), en las imágenes para redes y en los carnets. El sistema cuenta cuántas veces se mostró su marca y cuántos clics recibió: imprima el **reporte** y entrégueselo al patrocinador para renovar el contrato.

+ Nuevo patrocinador

Nombre de la empresa *

Página web, Facebook o WhatsApp

Para WhatsApp:
https://wa.me/5939XXXXXXX

Frase corta (opcional)

Logo
 No file chosen

Banner horizontal (opcional)
 No file chosen
Imagen ancha (ej: 1200 x 200). Si no hay, se muestra el logo con el nombre.

Desde

Hasta

Vacío = sin fecha de fin.

Valor del contrato (\$)

Solo para su control (cóbrelo en Finanzas).

Contacto del patrocinador

Orden

¿Dónde aparece?

☒ Banner en la página pública de la liga
☒ "Partido presentado por..." (el que se elija en cada partido)
☐ Logo en las imágenes para redes sociales
☐ Logo en los carnets impresos

Si varios patrocinadores salen en la página, se van turnando en cada visita. En imágenes y carnets sale el primero de la lista (use "Orden").

☒ **Activo**

Sistema de Ligas · QF Producciones

Nuevo patrocinador

- Escriba el **Nombre de la empresa**, su página web, Facebook o WhatsApp (para WhatsApp use `https://wa.me/5939XXXXXXX`) y una **Frase corta**.
- Suba el **Logo** y, si tiene, un **Banner horizontal** (por ejemplo 1200 x 200).
- Ponga las fechas **Desde** y **Hasta**, el **Valor del contrato** (solo para su control; el cobro se hace en Finanzas) y el contacto.
- En **¿Dónde aparece?** marque: banner en la página pública, "Partido presentado por...", logo en las imágenes para redes, logo en los carnets.
- Deje marcado **Activo** y toque **Guardar patrocinador**.

Votaciones del público

El público vota desde la página de la liga, sin registrarse (un voto por celular). Sirve para el **jugador del partido** o el **gol de la fecha**, con un premio del patrocinador.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuariosMi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

Imágenes para redesPatrocinadoresVotacionesPollaPara su web

Votación del público

El público vota desde la página de la liga (pestaña **Votaciones**), sin registrarse: un voto por celular. Úselo para el **jugador del partido** o el **gol de la fecha**, con un premio del patrocinador. Enlace para compartir: <http://127.0.0.1:8192/liga-el-ejido?v=votar>

+ Nueva votación

¿Qué se vota?

Jugador del partido

Partido

— elegir —

Las opciones son los jugadores presentes (si la vocalía los marcó) o las dos plantillas.

Título (opcional: se pone solo)

Ej: ¿Quién fue el mejor jugador de la final?

Premio (opcional)

Ej: Una pizza de Pizzería Don I

Auspiciante (opcional)

— ninguno —

Se cierra sola el

10/01/2026, 08:00 PM

Vacío = hasta que usted la cierre.

Crear votación

Sistema de Ligas · QF Producciones

Nueva votación

1. En **¿Qué se vota?** elija, por ejemplo, **Jugador del partido**, y en **Partido** elija el partido.
2. Si quiere, escriba un **Título**, el **Premio** y el **Auspiciante**.
3. En **Se cierra sola el** ponga la fecha y hora de cierre (vacío = hasta que usted la cierre).
4. Toque **Crear votación** y comparta el enlace que aparece arriba por WhatsApp.

Polla de pronósticos

Los hinchas adivinan los resultados de los próximos partidos desde la página de la liga y suman puntos. **Es gratis y sin apuestas:** el premio lo pone un patrocinador. Hace que la gente entre a la página todas las semanas.

 **Para su web**

Los hinchas adivinan los resultados de los próximos partidos desde la página de la liga y suman puntos. **Es gratis y sin apuestas:** el premio lo pone un patrocinador (camiseta, cena, recarga...). Hace que la gente entre a la página todas las semanas, y eso le da más vistas a sus patrocinadores.

1

Ej: El primero de la tabla al final del campeonato gana una camiseta oficial, cortesía de Deportes Andrés

Guardar

Enlace para compartir: <http://127.0.0.1:8192/liga-el-ejido?v=polla> · [Compartir por WhatsApp](#)

Aparece cuando se juegue el primer partido pronosticado.

Los celulares solo los ve la liga (para entregar premios). No se publican.

NOMBRE	CELULAR	PRONÓS.
--------	---------	---------

► **Reiniciar la polla** (para un campeonato nuevo)

1. Marque **Polla activa**.
2. Ponga los **Puntos por marcador exacto** (por ejemplo 3) y los **Puntos por acertar solo el ganador o el empate** (por ejemplo 1).
3. Escriba el **Premio** y toque **Guardar**.
4. Comparta el enlace con **Compartir por WhatsApp**. Abajo verá la **Tabla** de la polla y los **Participantes** (los celulares solo los ve la liga, para entregar premios). Para un campeonato nuevo use **Reiniciar la polla**.

Si la liga tiene página web (WordPress, Wix, Google Sites, Blogger...), puede mostrar ahí la tabla o los resultados, y se actualizan solos.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Imágenes para redes

Patrocinadores

Votaciones

Polla

Para su web

Para su página web y redes

Copie este código y péguelo en la página web de la liga (WordPress, Wix, Google Sites, Blogger...) como "HTML" o "Insertar código". Se actualiza solo: nadie tiene que volver a subir la tabla.

¿Qué mostrar?

Tabla de posiciones

Campeonato

El que está en curso

Cantidad

6

Colores

Fondo blanco

Alto (px)

420

1. Copie este código

<iframe src="http://127.0.0.1:8192/widget.php?l=liga-el-ejido&w=tabla&n=6" width="100%" height="420" style="border:0;border-radius:12px;max-width:520px" loading="lazy" title="Liga Deportiva Barrial El Ejido"></iframe>

Copiar código

O comparta este enlace directo: [abrir](#)

Calendario para el celular

Con este enlace, cualquiera agrega todos los partidos del campeonato al calendario de su celular (y se actualiza solo). Cada equipo tiene el suyo en su página pública.

Calendario del campeonato

2. Así se verá

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Posiciones

#	EQUIPO	PJ	DG	PTS
1	Atlético Chimborazo	4	+3	9
2	Sporting Imbabura	4	+4	8
3	Real Cotopaxi	4	+1	7
4	Estrella del Sur	4	-1	7
5	Juventud Tungurahua	4	+2	5
6	Club 10 de Agosto	4	0	4
7	Deportivo Los Andes	4	-2	4
8	Unión Pichincha	4	-7	0
Clausura		Ver todo >		

Sistema de Ligas · QF Producciones

Widget para su página web

1. Elija **¿Qué mostrar?** (tabla de posiciones, resultados, goleadores...), el **Campeonato**, la **Cantidad**, los **Colores** y el **Alto**.
2. En **2. Así se verá** revise cómo queda.
3. Toque **Copiar código** y péguelo en su página web como "HTML" o "Insertar código". Si no tiene web, comparta el enlace directo **abrir**.
4. **Calendario del campeonato:** un enlace para que cualquiera agregue todos los partidos al calendario de su celular.

17. Inscripciones y el portal del delegado

En lugar de que la liga cargue a todos los jugadores, cada delegado puede inscribir a los suyos desde el celular, con foto y cédula. La liga solo revisa y aprueba. Esto ahorra mucho trabajo al inicio de cada campeonato.

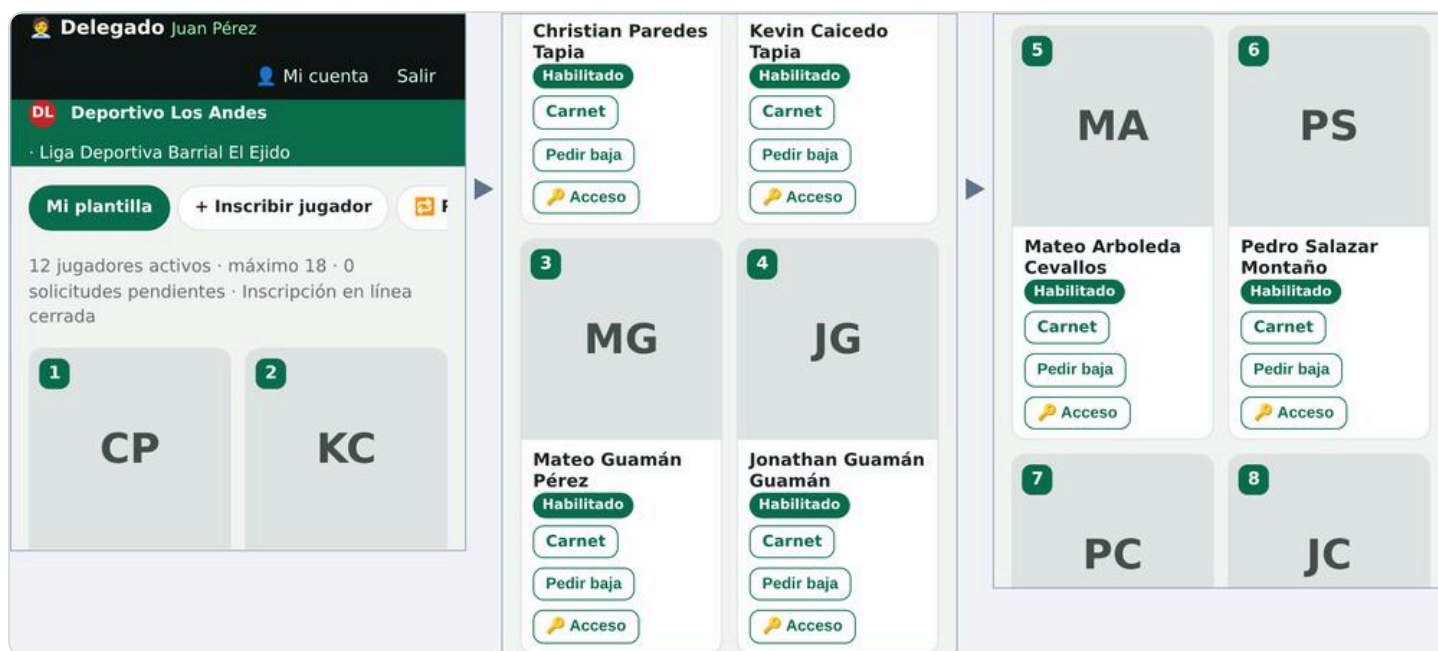
Paso 1. Abrir las inscripciones

Entre al campeonato, pestaña **Configuración**. En **Los delegados pueden inscribir jugadores hasta** ponga la fecha límite (vacío = cerrado). En **Equipos nuevos pueden inscribirse hasta** puede abrir también la inscripción de equipos nuevos. Guarde.

Recuerde crear el acceso de cada delegado dentro de su equipo (sección 6, número 6).

Paso 2. El delegado inscribe desde su celular

El delegado entra con su correo y contraseña. Ve su equipo y estas pestañas: **Mi plantilla**, + **Inscribir jugador**, **Pedir pase** (si la liga lo permite), **Mis solicitudes**, **Partidos**, **Pedidos a la liga** y **Estado de cuenta**.



Portal del delegado: Mi plantilla

En **Mi plantilla** ve a cada jugador con su estado (**Habilitado** o suspendido) y tres botones: **Carnet** (ver o imprimir el carnet), **Pedir baja** (solicitar que se dé de baja al jugador) y **Acceso** (enviar al jugador su acceso al carnet digital, sección 15).

 **Delegado** Juan Pérez

 Mi cuenta  Salir

DL Deportivo Los Andes
· Liga Deportiva Barrial El Ejido

Mi plantilla

+ Inscribir jugador



Inscripción abierta hasta el **2026-10-19** (Clausura). Cupos libres: **6**. La liga revisa cada solicitud antes de aprobarla.

Inscribir jugador

1

Nombres *

Santiago

Apellidos *

Loor Vera

2

Cédula o pasaporte *

1717781031

Se verifica que la cédula ecuatoriana sea válida.

Fecha de nacimiento *

05/14/2001

Número de camiseta

21

Posición

Delantero

3

Foto de frente *

Choose File foto_jugador.jpg

Tipo carnet, rostro visible, sin gorra ni lentes oscuros. Se usa para verificar la identidad en cada partido.

 **Protección de datos**

☒ El jugador autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato ([política de privacidad](#)).

☒ Autoriza publicar su foto en la página pública de la liga

La foto siempre se usa en el carnet y en la vocalía para verificar identidad. La cédula completa y los datos del representante nunca se publican.

4

Enviar solicitud a la liga

Portal del delegado · Liga Deportiva Barrial El Ejido · QF Producciones

Inscribir un jugador desde el celular

- Nombres y Apellidos:** del jugador. Arriba dice hasta qué fecha está abierta la inscripción y cuántos cupos le quedan.
- Cédula o pasaporte:** el sistema verifica que la cédula ecuatoriana sea válida. Luego llene fecha de nacimiento, número de camiseta y posición.
- Foto de frente:** tipo carnet, rostro visible, sin gorra ni lentes oscuros. Desde el celular puede tomarla en ese momento. Se usa para verificar la identidad en cada partido. Marque las casillas de **Protección de datos**.
- Enviar solicitud a la liga:** toque para enviar. El jugador queda pendiente hasta que la liga lo apruebe.

Paso 3. La liga aprueba o rechaza

Entre por el menú **Inscripciones**. El número rojo en el menú dice cuántas solicitudes hay por revisar.

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzas1ReservasRedes y públicoInscripciones1Pedidos1

BitácoraParámetrosUsuarios★ Mi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Inscripciones en línea

Abiertas: Clausura — jugadores hasta 2026-10-19

Jugadores (1 pendientes)

INSCRIPCIÓN Deportivo Los Andes · enviado por Juan Pérez · 2026-09-29 00:36

Santiago Loor Vera
C.I. 1717781031 **válida**
Nacimiento: 2001-05-14 (25 años) · N° 21 · Delantero
Plantilla: 12/18
🔒 Autorizó el jugador · foto pública: sí

Número

21

Posición

Delantero

Respuesta al delegado

Obligatoria si rechaza (ej: la foto no se ve bien)

1 ✓ Aprobar

2 ✗ Rechazar

Equipos nuevos (0 pendientes)

No hay equipos pendientes.

Sistema de Ligas · QF Producciones

Aprobar inscripciones en línea

Cada solicitud muestra el equipo, quién la envió, la foto, la cédula (con la etiqueta **válida** si es correcta), la edad, el número, la posición y cuántos jugadores tiene ya el equipo. Puede corregir el **Número** o la **Posición** antes de aprobar.

1. **Aprobar:** el jugador pasa a la plantilla del equipo y ya puede jugar.
2. **Rechazar:** escriba primero el motivo en **Respuesta al delegado** (por ejemplo "la foto no se ve bien") y toque **Rechazar**. El delegado ve la respuesta y puede corregir y reenviar.

Más abajo están los **Equipos nuevos** que pidieron inscribirse, que se aprueban igual.

El estado de cuenta del delegado: pagar desde el celular

En la pestaña **Estado de cuenta**, el delegado ve cuánto debe su equipo y el detalle, y puede pagar.

Delegado Juan Pérez

Mi cuenta Salir

DL Deportivo Los Andes

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Mi plantilla + Inscribir jugador

Su equipo debe: **\$20.00**

Imprimir estado de cuenta

FECHA	DETALLE	CARGO	PAGO
2026-09-29	Arbitraje fecha 5	\$20.00	

1 Pagar con tarjeta

Crédito o débito, desde su celular. El pago se aplica solo y el recibo sale al instante.

Valor (\$) **20.00**

Pagar con tarjeta

2 Enviar comprobante de pago

¿Pagó por transferencia o depósito? Envíe la foto del comprobante. La tesorería lo revisa y le emite el recibo.

Datos para pagar:

Banco Pichincha · Cuenta de ahorros
N° 2201234567 · a nombre de Liga
Deportiva Barrial El Ejido · RUC
1790012345001

Valor pagado (\$) *

20.00

Fecha del pago

09/28/2026

Forma

Transferencia

N° de comprobante (opcional)

Campeonato

Foto del comprobante *

Choose File No file chosen

Nota (qué está pagando)

Ej: inscripción y arbitraje de la fecha 3

Enviar comprobante

Portal del delegado · Liga Deportiva Barrial El Ejido · QF Producciones

Estado de cuenta del delegado

- Pagar con tarjeta:** escribe el valor y toca **Pagar con tarjeta**. Paga con tarjeta de crédito o débito, el pago se aplica solo y el recibo sale al instante. (Solo aparece si la liga activó los cobros con tarjeta, sección 14.)
- Enviar comprobante de pago:** si pagó por transferencia o depósito, ve los **Datos para pagar** de la liga, escribe el valor, la fecha, la forma, el número de comprobante, sube la **Foto del comprobante**, escribe qué está pagando y toca **Enviar comprobante**. La liga lo revisa en Finanzas → Comprobantes (sección 14).

También puede tocar **Imprimir estado de cuenta**.

18. Pedidos, reservas de cancha, usuarios y bitácora

Pedidos de los delegados

Desde su portal, los delegados pueden pedir **reprogramar un partido**, presentar un **descargo** o **apelar una sanción**. La liga aprueba o rechaza con una respuesta, todo queda registrado y sale en el boletín de la fecha. Entre por el menú **Pedidos**; el número rojo indica cuántos hay por responder.

Todos

En revisión 2026-09-28 19:30

Rechazado 2026-09-27 20:30

Sistema de Ligas · QF Producciones

- Cada pedido muestra el equipo, de qué partido o sanción se trata, lo que propone el delegado y su explicación.
- **Si aprueba una reprogramación:** deje marcado **Cambiar el partido a esta fecha**, revise la **Fecha, Hora** y **Cancha**, y deje marcado **Avisar la nueva programación** para que se enteren todos.
- Escriba la **Respuesta para el delegado** y toque **Aprobar** o **Rechazar**.
- Arriba a la derecha: **Por responder** muestra solo los pendientes y **Todos** incluye los ya respondidos.

Reservas de canchas

Alquile sus canchas por hora cuando no hay partidos de la liga. El público reserva desde la página de la liga (pestaña **Reservar cancha**) y usted confirma. Los partidos programados bloquean la cancha solos. Entre por el menú **Reservas**, pestaña **Horarios y precios**.

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas 1

Reservas

Redes y público

Inscripciones 1

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

Reservas de canchas

Agenda

Horarios y precios

Alquile sus canchas por hora cuando no hay partidos de la liga. El público reserva desde la página de la liga (pestaña Reservar cancha) y usted confirma. Los partidos programados en una cancha la bloquean solos. Las canchas se crean en Parámetros.

☐ Recibir reservas del público en la página de la liga

WhatsApp para reservas

09...

El cliente le escribe aquí para confirmar o pagar.

Condiciones (se muestran al reservar)

Ej: Se confirma con un anticipo del 50% por transferencia. Cancelaciones con 24 horas de anticipación.

CANCHA	SE ALQUILA	PRECIO POR HORA (\$)	ABRE	CIERRA	TURNO (MIN)
Cancha 1	☐	0.00	08:00 AM	10:00 PM	60
Cancha 2	☐	0.00	08:00 AM	10:00 PM	60

Guardar

Sistema de Ligas · QF Producciones

Reservas de canchas: horarios y precios

1. Marque **Recibir reservas del público en la página de la liga**.
2. Escriba el **WhatsApp para reservas** (el cliente le escribe ahí para confirmar o pagar) y las **Condiciones** (por ejemplo "Se confirma con un anticipo del 50%").
3. En la tabla, por cada cancha: marque **Se alquila**, ponga el **Precio por hora**, la hora en que **Abre** y **Cierra**, y la duración del **Turno**.
4. Toque **Guardar**. En la pestaña **Agenda** verá las reservas para confirmarlas.

Usuarios de la directiva

Cree un usuario para cada persona de la directiva. Cada **perfil** ve solo sus menús. Entre por el menú **Usuarios**.

TuVocalía

Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

Usuarios de Liga Deportiva Barrial El Ejido

Cree un usuario para cada persona de la directiva. Cada **perfil** ve solo sus menús:

Administrador	Todo: equipos, campeonatos, finanzas, redes, parámetros y usuarios de la liga.
Secretario	Equipos, jugadores, carnets, inscripciones, campeonatos, fixture, partidos, árbitros y reservas de canchas.
Tesorero	Finanzas: cobros, comprobantes, recibos, pago a árbitros, egresos y reservas (ve equipos y campeonatos).
Comisión disciplinaria	Sanciones, multas y resultados de los partidos (ve campeonatos y equipos).
Comunicación	Imágenes para redes, patrocinadores, votaciones y polla (ve campeonatos).
Solo consulta	Ve todo, pero no puede cambiar nada.
Profesor (escuelas)	Toma asistencia, anota el plan de clase y registra medidas, tests y evaluaciones de sus grupos.

Los **árbitros** se crean en Árbitros → Acceso y los **delegados** en Equipos → el equipo → Acceso del delegado.

NOMBRE	CORREO	ROL / PERFIL	ESTADO	SEGURIDAD	ACCIONES
Marco Villacís (usted)	admin@ligaelejido.ec	Administrador	Activo 2026-09-28 19:34:36	—	Cambiar clave

Nuevo usuario

Nombre

Correo (será su usuario)

Contraseña (mín. 8)

KZARlSnTi

Perfil

Secretario — Equipos, jugadores

Crear usuario

Sistema de Ligas · QF Producciones

Usuarios de la liga y sus perfiles

PERFIL	QUÉ PUEDE HACER
Administrador	Todo: equipos, campeonatos, finanzas, redes, parámetros y usuarios
Asistente	Lo que usted elija, sección por sección: qué ve y en qué puede hacer cambios (nunca usuarios)
Secretario	Equipos, jugadores, carnets, inscripciones, campeonatos, fixture, partidos, árbitros y reservas
Tesorero	Finanzas: cobros, comprobantes, recibos, pago a árbitros, gastos y reservas
Comisión disciplinaria	Sanciones, multas y resultados de los partidos
Comunicación	Imágenes para redes, patrocinadores, votaciones y polla
Solo consulta	Ve todo, pero no puede cambiar nada

1. En **Nuevo usuario** escriba el **Nombre** y el **Correo** (será su usuario).
2. La **Contraseña** viene sugerida; puede cambiarla (mínimo 8 caracteres). Anótela para entregársela.
3. Elija el **Perfil** y toque **Crear usuario**.

Los árbitros se crean en **Árbitros** (sección 13) y los delegados dentro de su equipo (sección 6). Para quitar el acceso a alguien, use los botones de **Acciones** en la lista.

Perfil Asistente: usted elige qué puede hacer

Si ninguno de los perfiles calza con lo que necesita, cree un **Asistente**: queda debajo del Administrador y usted decide, sección por sección, si **No ve**, **Solo ve** o **Ve y cambia**.

Nombre

Correo (será su usuario)

Contraseña (mín. 8)

HY29hdrEIQ

Perfil

Asistente — Usted elige, sec

¿Qué puede hacer este asistente?

SECCIÓN	NO VE	SOLO VE	VE Y CAMBIA
Equipos y jugadores Equipos, jugadores, carnets y videos.	☒	☐	☐
Inscripciones Aprobar jugadores, equipos y pases que envían los delegados.	☒	☐	☐
Campeonatos Campeonatos, sorteo, fixture, programación, tablas y pedidos de los delegados.	☒	☐	☐
Partidos y vocalía Resultados, vocalía, hojas para imprimir e informes.	☒	☐	☐
Sanciones Sanciones a jugadores y equipos, multas y figura de la fecha.	☒	☐	☐
Árbitros Árbitros, designaciones y accesos.	☒	☐	☐
Finanzas y contabilidad Cobros, comprobantes, recibos, pago a árbitros, egresos, contabilidad y venta de entradas.	☒	☐	☐
Redes y público Imágenes para redes, patrocinadores, votaciones, polla y widget.	☒	☐	☐
Reservas de canchas Reservas del público y su cobro.	☒	☐	☐
Bitácora Ver quién hizo cada cambio.	☒	☐	☐
Parámetros y plan Datos de la liga, canchas, reglas, Mi plan, protección de datos, subir datos desde Excel e indicadores.	☒	☐	☐

☐

Confirmo que la persona (o su representante legal, si es menor de edad) autorizó el uso de sus datos para darle acceso al panel y registrar sus acciones (bitácora), según la [política de privacidad](#), incluido su almacenamiento en servidores fuera del Ecuador.

Crear usuario

Crear un asistente y elegir sus permisos

1. En **Nuevo usuario**, escriba el nombre, el correo y la contraseña, y en **Perfil** elija **Asistente**.

2. Aparece la tabla **¿Qué puede hacer este asistente?**. En cada sección (Equipos y jugadores, Campeonatos, Finanzas y contabilidad, etc.) marque **No ve**, **Solo ve** o **Ve y cambia**.

3. Marque la casilla de autorización de datos y toque **Crear usuario**.

▼ ⚙ Permisos de Pedro Asistente (Asistente) · Ve y cambia: Equipos y jugadores · Solo ve: Campeonatos			
SECCIÓN	NO VE	SOLO VE	VE Y CAMBIA
 Equipos y jugadores Equipos, jugadores, carnets y videos.	☐	☐	☒
 Inscripciones Aprobar jugadores, equipos y pases que envían los delegados.	☒	☐	☐
 Campeonatos Campeonatos, sorteo, fixture, programación, tablas y pedidos de los delegados.	☐	☒	☐
 Partidos y vocalía Resultados, vocalía, hojas para imprimir e informes.	☒	☐	☐
 Sanciones Sanciones a jugadores y equipos, multas y figura de la fecha.	☒	☐	☐
 Árbitros Árbitros, designaciones y accesos.	☒	☐	☐
 Finanzas y contabilidad Cobros, comprobantes, recibos, pago a árbitros, egresos, contabilidad y venta de entradas.	☒	☐	☐
 Redes y público Imágenes para redes, patrocinadores, votaciones, polla y widget.	☒	☐	☐
 Reservas de canchas Reservas del público y su cobro.	☒	☐	☐
 Bitácora Ver quién hizo cada cambio.	☒	☐	☐
 Parámetros y plan Datos de la liga, canchas, reglas, Mi plan, protección de datos, subir datos desde Excel e indicadores.	☒	☐	☐

TuVocalía Panel

Resumen

Equipos

Campeonatos

Árbitros

Finanzas

Reservas

Redes y público

Inscripciones

Pedidos 1

Bitácora

Parámetros

Usuarios

Mi plan

Mi cuenta

Salir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

Bitácora de auditoría

Descargar en Excel

Todo cambio en el sistema queda registrado aquí automáticamente: quién lo hizo, desde dónde, cuándo y qué valores tenía antes y después. Este registro no se puede borrar ni modificar.

Desde

mm/dd/yyyy

Hasta

mm/dd/yyyy

Usuario

Todos

Qué

Todo

Acción

Todas

Desde dónde

Todos

Buscar texto

nombre, cédula, valor...

Filtrar

Limpiar

18 registros

FECHA Y HORA	QUIÉN	ACCIÓN	DETALLE
2026-09-28 19:34:36	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Evento Sesión #2	Inició sesión
2026-09-28 19:34:36	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Modificó Usuario #2 Marco Villacís	ultimo ingreso: 2026-09-28 19:32:43 → 2026-09-28 19:34:36
2026-09-28 19:32:43	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Evento Sesión #2	Inició sesión
2026-09-28 19:32:43	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Modificó Usuario #2 Marco Villacís	ultimo ingreso: 2026-09-28 19:32:08 → 2026-09-28 19:32:43
2026-09-28 19:32:08	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Evento Sesión #2	Inició sesión
2026-09-28 19:32:08	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Modificó Usuario #2 Marco Villacís	ultimo ingreso: 2026-09-28 19:31:15 → 2026-09-28 19:32:08
2026-09-28 19:31:15	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Evento Sesión #2	Inició sesión
2026-09-28 19:31:15	Visitante publico · panel · IP 127.0.0.1	Modificó Usuario #2 Marco Villacís	ultimo ingreso: 2026-09-28 19:31:00 → 2026-09-28 19:31:15
2026-09-28 19:31:02	Marco Villacís <admin@ligaelejido.ec> liga · panel · IP 127.0.0.1	Evento Sesión	Cerró sesión
2026-09-28 19:31:01	Marco Villacís <admin@ligaelejido.ec> liga · panel · IP 127.0.0.1	Creó Movimiento de dinero #2 Multa al equipo: Indisciplina de la barra (lanzamiento de objetos)	id: 2 liga id: 1 torneo id: 2 equipo id: 4 tipo: cargo concepto: multa descripcion: Multa al equipo: Indisciplina de la barra (lanzamiento de objetos) monto: 20 fecha: 2026-09-27

Bitácora de auditoría

- **Filtros:** busque por fechas (**Desde, Hasta**), **Usuario, Qué** (equipos, partidos, dinero...), **Acción** (creó, modificó, eliminó), **Desde dónde** (panel, vocalía, portal) o escriba un texto (nombre, cédula, valor). Toque **Filtrar**.
- En **Detalle**, el valor anterior sale en rojo tachado y el nuevo en verde.
- **Descargar en Excel** baja el registro filtrado.

19. Mi plan: ver, renovar y cambiar de plan

Aquí ve qué plan tiene la liga, hasta cuándo está activo y qué incluye. También puede renovarlo o pasar a otro plan. Entre por el menú **Mi plan** (tiene una estrella).

TuVocalía Panel

ResumenEquiposCampeonatosÁrbitrosFinanzasReservasRedes y públicoInscripcionesPedidos1Bitácora

ParámetrosUsuariosMi planMi cuentaSalir

LD Liga Deportiva Barrial El Ejido · Fútbol 7 · ver página pública · Perfil: Administrador

★ Mi plan

Profesional

Activa hasta el 2027-09-29 (faltan 366 días)

- Campeonatos ilimitados · lleva 1 en curso
- Equipos: 8 (sin límite)

Módulos

- Vocalía en vivo
- Camets con QR y portal del jugador
- Inscripción en línea y portal del delegado
- Finanzas y recibos
- Árbitros
- Imágenes para redes
- Patrocinadores y público
- Reserva de canchas
- Avisos por Telegram
- Cobros con tarjeta
- Dominio propio

¿También tiene una escuela deportiva?

Con el **combo liga + escuela** maneja las dos con este mismo usuario y paga **30% menos** en cada plan. [Pídalo por WhatsApp.](#)

* El dominio gratis se da al pagar el plan por 1 año. El dominio es propiedad de tupass.com; la organización lo usa mientras mantenga su plan al día.

Renovar o cambiar de plan

Para renovar, pague por transferencia y envíe el comprobante por [WhatsApp](#).

Torneo

Un campeonato de 3 meses con TODO incluido

- 1 torneo a la vez
- Hasta 20 equipos
- Duración: 3 meses
- 11 de 11 módulos · [ver detalle](#)

\$10.00 por 3 meses

Básico

Para ordenar su liga: 3 torneos a la vez y equipos ilimitados

- 3 torneos a la vez
- Equipos ilimitados
- 5 de 11 módulos · [ver detalle](#)

\$10.00 al mes

\$50.00 por 6 meses (1 gratis)

\$100.00 al año (2 gratis)

Su plan

Profesional

Todo incluido y todo ilimitado

- Torneos ilimitados
- Equipos ilimitados
- Dominio propio gratis pagando 1 año*
- 11 de 11 módulos · [ver detalle](#)

\$15.00 al mes

\$75.00 por 6 meses (1 gratis)

\$150.00 al año (2 gratis) + dominio gratis*

Sistema de Ligas · QF Producciones

Mi plan

- **Su plan** (arriba a la izquierda): el nombre del plan, la fecha hasta la que está activo y cuántos días faltan, y cuántos campeonatos y equipos lleva.
- **Módulos:** la lista de funciones que incluye su plan, con  las incluidas.
- **Combo liga + escuela:** si además tiene una escuela deportiva, puede manejar las dos con el mismo usuario y pagar **30% menos en cada plan**. Pídale por WhatsApp con el enlace de esa caja.
- **Renovar o cambiar de plan:** las tarjetas de los planes con sus precios. Su plan actual dice **Su plan**. Para renovar, pague por transferencia y envíe el comprobante por el enlace de WhatsApp (si su cuenta tiene activado el pago con tarjeta, también puede pagar ahí mismo).

PLAN	QUÉ INCLUYE	PRECIO
Torneo	1 torneo a la vez, hasta 20 equipos, duración 3 meses, todos los módulos	\$10 por 3 meses
Básico	3 torneos a la vez, equipos ilimitados, 5 módulos	\$10 al mes · \$50 por 6 meses · \$100 al año
Profesional	Todo ilimitado y todos los módulos; dominio propio gratis pagando 1 año*	\$15 al mes · \$75 por 6 meses · \$150 al año

Pagando 6 meses se regala 1 mes; pagando 1 año se regalan 2 meses. Los precios vigentes son siempre los que muestra esta pantalla.

* El dominio gratis se da al pagar el plan por 1 año. El dominio es propiedad de tupass.com; la organización lo usa mientras mantenga su plan al día.

Aviso de vencimiento: 5 días antes de que venza, el panel muestra un aviso grande con el valor y los datos para pagar, y el contacto de la cuenta recibe un **correo** (5 días antes, 1 día antes, el día del vencimiento y el día después). Si una cuenta pagada vence, tiene unos días de gracia; después el panel queda en **modo solo lectura** (se puede ver todo, pero no cambiar nada) hasta renovar. **La demo no tiene días de gracia:** el día que termina, el panel pasa a solo lectura y se ofrece contratar. En ningún caso se pierden los datos.

Contratar o renovar por transferencia (sin salir del sistema)

Contratar mi plan por transferencia

1. **Elija el plan y el tiempo** que va a pagar.
2. **Transfiera** el valor
3. **Suba la foto o captura** del comprobante y envíe. Lo revisamos y su cuenta queda activa el mismo día, con todo lo que ya cargó.

Plan y tiempo

Torneo · Trimestral: \$10.00

Forma de pago

Transferencia

Foto o captura del comprobante

Choose File

No file chosen

Nota (opcional)

N° de transferencia, banco, nombre de quien pagó, RUC para la factura...

 **Enviar comprobante**

Contratar o renovar por transferencia

1. En **Mi plan**, baje hasta **Contratar mi plan** (o **Renovar o cambiar de plan**) por **transferencia** y elija el **plan y el tiempo** (mensual, semestral con 1 mes gratis o anual con 2 meses gratis).
2. Haga la **transferencia** por el valor que indica la lista, a la cuenta que aparece en pantalla.
3. Suba la **foto o captura del comprobante**, escriba una nota si quiere (número de transferencia, RUC para la factura) y toque **Enviar comprobante**.
4. Lo revisamos y, normalmente el mismo día, su cuenta queda **activa**: le avisamos por correo y por Telegram. Si algo no coincide, recibe el motivo y puede volver a enviarlo. En la misma pantalla ve el estado de cada comprobante (*Por revisar, Aprobada o Rechazada*) y, más abajo, sus pagos.

Si está en **demo**, al contratar sigue exactamente donde se quedó, con todo lo que ya cargó. Si prefiere, también puede escribirnos por WhatsApp y enviar el comprobante por ahí.

20. La página pública de la liga

Es la página que ve cualquier persona, sin usuario ni contraseña: jugadores, familias, hinchas y patrocinadores. Todo se actualiza solo con lo que registra la liga y el vocal. Para abrirla, toque **ver página pública** en la barra verde del panel. Comparta la dirección por WhatsApp y redes sociales.

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7 · Quito

Clausura 2026 · Fútbol 7

Clausura 2026

127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026

copiar

Boletín de la fecha

Inicio

En vivo

Posiciones

Fixture y resultados

Goleadores

Tarjetas y suspendidos

Equipos

Polla

Últimos resultados

Posiciones

Próximos partidos

Goleadores

Club 10 de Agosto

C1

0 - 1

ED

Estrella del Sur

dom 27 sep · Cancha 2

Unión Pichincha

UP

2 - 3

SI

Sporting Imbabura

dom 27 sep · Cancha 1

Atlético Chimborazo

AC

3 - 2

RC

Real Cotopaxi

dom 27 sep · Cancha 2

Juventud Tungurahua

JT

3 - 3

DL

Deportivo Los Andes

dom 27 sep · Cancha 1

Estrella del Sur

ED

3 - 2

UP

Unión Pichincha

dom 20 sep · Cancha 2

#	EQUIPO	PJ	DG	PTS
1	AC Atlético Chimborazo	4	+3	9
2	SI Sporting Imbabura	4	+4	8
3	RC Real Cotopaxi	4	+1	7
4	ED Estrella del Sur	4	-1	7
5	JT Juventud Tungurahua	4	+2	5
6	C1 Club 10 de Agosto	4	0	4
7	DL Deportivo Los Andes	4	-2	4
8	UP Unión Pichincha	4	-7	0

Ver tabla completa →

Deportivo Los Andes

DL

20:00

RC

Real Cotopaxi

lun 28 sep · Cancha 1

Juventud Tungurahua

JT

10:30

UP

Unión Pichincha

dom 4 oct · Cancha 2

Estrella del Sur

ED

12:00

AC

Atlético Chimborazo

dom 4 oct · Cancha 1

Sporting Imbabura

SI

13:30

C1

Club 10 de Agosto

dom 4 oct · Cancha 2

Unión Pichincha

UP

09:00

DL

Deportivo Los Andes

dom 11 oct · Cancha 1

1

FC

Fernando Caicedo Chiriboga

Atlético Chimborazo

4

2

AC

Andrés Cedeño Valencia

Real Cotopaxi

3

3

RM

Ricardo Morales Chiriboga

Deportivo Los Andes

3

4

MV

Marlon Valencia Chiriboga

Juventud Tungurahua

3

5

IV

Iván Vera Quishpe

Atlético Chimborazo

3

- **Arriba:** el logo y el nombre de la liga con sus colores. A la derecha se elige el campeonato (por ejemplo Clausura 2026 o uno anterior).
- **Enlaces para compartir:** la dirección del campeonato con el botón **copiar** y el **Boletín de la fecha**.
- **Pestañas:** **Inicio**, **En vivo**, **Posiciones**, **Fixture y resultados**, **Goleadores**, **Tarjetas y suspendidos**, **Equipos** y **Polla**. También aparecen **Votaciones**, **Reservar cancha** y **Σ Acumulada** si la liga las activó.
- **Inicio:** últimos resultados, próximos partidos, tabla resumida y goleadores.

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7 · Quito

Clausura 2026 · Fútbol 7

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) · [Boletín de la fecha](#)

Inicio

En vivo

Posiciones

Fixture y resultados

Goleadores

Tarjetas y suspendidos

Equipos

Polla

#	EQUIPO	PJ	G	E	P	GF	GC	DG	PTS	ÚLTIMOS
1	 Atlético Chimborazo	4	3	0	1	12	9	+3	9	   
2	 Sporting Imbabura	4	2	2	0	8	4	+4	8	   
3	 Real Cotopaxi	4	2	1	1	7	6	+1	7	   
4	 Estrella del Sur	4	2	1	1	5	6	-1	7	   
5	 Juventud Tungurahua	4	1	2	1	8	6	+2	5	   
6	 Club 10 de Agosto	4	1	1	2	7	7	0	4	   
7	 Deportivo Los Andes	4	1	1	2	8	10	-2	4	   
8	 Unión Pichincha	4	0	0	4	5	12	-7	0	    

PJ: jugados · G: ganados · E: empatados · P: perdidos · GF/GC: goles a favor / goles en contra · DG: diferencia · Pts: puntos (3 por victoria, 1 por empate).

Estadísticas en vivo · [Todas las ligas](#) · [Privacidad](#) · [Ingresar](#) · Powered by [TuVocalia](#)

Página pública: tabla de posiciones

La pestaña **Posiciones** trae la tabla completa. La columna **Últimos** muestra los últimos resultados de cada equipo: **G** ganado (verde), **E** empate (gris), **P** perdido (rojo). Debajo se explica qué significa cada columna.

LD

Liga Deportiva Barrial El Ejido

Fútbol 7 · Quito

Clausura 2026 · Fútbol 7

Clausura 2026

[127.0.0.1:8192/liga-el-ejido/clausura-2026](#) [copiar](#) · [Boletín de la fecha](#)

Inicio

En vivo (1)

Posiciones

Fixture y resultados

Goleadores

Tarjetas y suspendidos

Equipos

Poll:

En vivo ahora

Deportivo Los Andes

DL

1 - 0

RC

Real Cotopaxi

EN VIVO · 1'

lun 28 sep · Cancha 1

Los marcadores en vivo se actualizan solos cada 15 segundos.

Estadísticas en vivo · [Todas las ligas](#) · [Privacidad](#) · [Ingresar](#) · Powered by [TuVocalía](#)

Página pública: partidos en vivo

La pestaña **En vivo** se pone roja y muestra cuántos partidos se están jugando. El marcador y el minuto se actualizan solos cada 15 segundos, a medida que el vocal registra desde la cancha.

La página de cada equipo (pestaña **Equipos**) muestra su plantilla, sus partidos y un enlace de calendario para que los hinchas tengan todos sus partidos en el celular.

21. Deportes individuales: carreras (autocross y ciclismo)

TuVocalía también organiza deportes **sin equipos**: carreras, duelos uno contra uno y bolos. Cada uno tiene su propio panel, sin fixture ni vocalía. En una carrera se inscriben pilotos o ciclistas por categoría, se cargan los tiempos de cada fecha y el sistema arma solo la clasificación de cada fecha y la general.

Crear un campeonato de carreras

Entre por el menú **Campeonatos** y baje hasta **Nuevo campeonato de carreras**.

 **Nuevo campeonato de carreras (automovilismo, ciclismo)**

Sin equipos ni fixture: se inscriben pilotos o ciclistas por categoría (cilindrada y motor, o edad y rama), se cargan los tiempos de cada fecha con penalizaciones y el sistema arma la clasificación de cada fecha y la general.

Nombre *	Temporada	Deporte	Clasificación general
Ej: Campeonato de Autocross	2026	🚗 Autocross (automovilismo) ▼	Por puntos en cada fecha ▼

Después puede cambiar mangas, penalización por cono, puntos por puesto y descartes en «Reglas y configuración».

[Crear campeonato de carreras](#)

Formulario Nuevo campeonato de carreras

1. Escriba el **Nombre** (por ejemplo, "Campeonato de Autocross") y la **Temporada**.
2. En **Deporte** elija **Autocross (automovilismo)** o **Ciclismo**.
3. En **Clasificación general** elija **Por puntos en cada fecha** (autocross) o **Por tiempo total** (vuelta ciclista).
4. Toque **Crear campeonato de carreras**. El sistema carga solo las categorías y las penalizaciones típicas.

Inscribir pilotos o ciclistas

En el campeonato abra la pestaña **2. Pilotos** (o **2. Ciclistas**).

Inscribir piloto

Número	Nombre *	Club / equipo	Ciudad
Vehículo	Cilindrada (cc)	Motor	Categoría
Marca y modelo	Ej: 1600	No indicado	Automática (por cilindrada)

☐  Confirmo que la persona (o su representante legal, si es menor de edad) autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato, según la [política de privacidad](#), incluido su almacenamiento en servidores fuera del Ecuador.

Inscribir

Inscribir piloto con la casilla de protección de datos

1. Escriba **Número**, **Nombre**, **Club** y **Ciudad**.
2. En autocross escriba el **Vehículo**, la **Cilindrada** y el **Motor** (atmosférico o turbo).
3. Deje **Categoría** en **Automática**: el sistema lo pone en la categoría que le toca por su cilindrada y motor.
4. Marque la casilla  de autorización de datos (es obligatoria, ver sección 24) y toque **Inscribir**.

Cargar los tiempos de una fecha

En la pestaña **1. Fechas y tiempos** cree la fecha (nombre, día, lugar y mangas) y toque **Crear**. Abajo aparece la tabla para cargar los tiempos.

Fecha 3 · Circuito de Los Chillos · cargar tiempos

[Datos de la fecha](#)

Escriba el tiempo como **1:23.456** o **83.456**. Cada cono suma 2 s automáticamente. Toque  para marcar penalizaciones con nombre (salida en falso, puerta...) o escribir el motivo de un DNF/DSQ. En «± seg» puede poner otro ajuste en segundos (positivo suma, negativo resta). Deje vacío a quien no participó.

#	PILOTO	CAT.	MANGA 1				MANGA 2			
			TIEMPO · CONOS · ± SEG · ESTADO				TIEMPO · CONOS · ± SEG · ESTADO			
55	Jorge Endara	Turbo / sobrealimentados	1:01.526	0	± seg	Terminó 	1:02.032	0	± seg	Terminó 
77	Luis Tapia	Turbo / sobrealimentados	1:04.701	0	± seg	Terminó 	1:03.671	1	± seg	Terminó 
7	Carlos Andrade	Hasta 1.300 cc	57.890	2	± seg	Terminó 	59.785	2	± seg	Terminó 
12	Diego Proaño	1.301 a 1.600 cc	1:00.940	0	± seg	Terminó 	59.527	0	± seg	Terminó 
21	Mateo Salazar	1.301 a 1.600 cc	1:00.381	0	± seg	Terminó 	59.859	2	± seg	Terminó 
33	Andrés Villacís	1.601 a 2.000 cc	1:01.676	0	± seg	Terminó 	1:00.058	2	± seg	Terminó 
44	Pablo Cevallos	1.601 a 2.000 cc	1:00.984	0	± seg	Terminó 	1:00.926	0	± seg	Terminó 
88	Iván Jaramillo	Más de 2.000 cc	0:00.000	0	± seg	DSQ 	0:00.000	0	± seg	DSQ 

[Guardar tiempos](#)

Cargar los tiempos de una fecha de autocross

1. Escriba el tiempo de cada manga como **1:23.456** o **83.456**.
2. En **conos** ponga cuántos conos tumbó: cada uno suma los segundos que diga el reglamento.
3. Toque  para marcar penalizaciones con nombre (salida en falso, puerta no pasada...) o escribir el motivo de un DNF o DSQ.
4. Si no terminó, cambie **Terminó** por **DNF** (no terminó), **DSQ** (descalificado) o **DNS** (no largó).
5. Toque **Guardar tiempos**. La clasificación aparece debajo, por categoría y absoluta.

Lo que ve el público

 Campeonato de Autocross 2026 · Autocross (automovilismo)

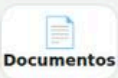
Campeonato de Autocross 2026 ▾

[127.0.0.1:8197/liga-demo/campeonato-de-autocross-2026](#) [copiar](#)

 **Clasificación**

 **Fechas**

 **Pilotos**

 **Documentos**

Puntos por puesto en cada fecha. Cada categoría puntúa aparte.

Turbo / sobrealimentados

#	PILOTO	F1	F2	F3	PTS
1	#55 Jorge Endara Los Chillos · Subaru WRX 2.000 cc	25 (1º)	25 (1º)	25 (1º)	75
2	#77 Luis Tapia Quito Racing · Mitsubishi Lancer Evo 2.000 cc	20 (2º)	20 (2º)	20 (2º)	60

Hasta 1.300 cc

#	PILOTO	F1	F2	F3	PTS
1	#7 Carlos Andrade Quito Racing · Suzuki Swift 1.300 cc	25 (1º)	25 (1º)	25 (1º)	75

1.301 a 1.600 cc

#	PILOTO	F1	F2	F3	PTS
1	#12 Diego Proaño Club Norte · Chevrolet Aveo 1.600 cc	25 (1º)	25 (1º)	25 (1º)	75
2	#21 Mateo Salazar Quito Racing · Renault Clio 1.600 cc	20 (2º)	20 (2º)	20 (2º)	60

1.601 a 2.000 cc

#	PILOTO	F1	F2	F3	PTS
1	#44 Pablo Cevallos Club Norte · Honda Civic 1.800 cc	25 (1º)	20 (2º)	25 (1º)	70

Clasificación pública del autocross

La página del campeonato tiene las pestañas **Clasificación** (general por categoría), **Fechas** (resultado de cada fecha con el detalle de penalizaciones), **Pilotos** y **Documentos** (el reglamento). En las **Reglas y configuración** puede cambiar mangas, segundos por cono, puntos por puesto y cuántas fechas se descartan.

22. Duelos: tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales y boxeo

En un duelo se enfrentan dos (o dos parejas). Usted inscribe a los competidores por categoría, el sistema sortea la **llave** (eliminación directa) o el **todos contra todos**, usted carga cada resultado y el sistema pasa solo al ganador y arma el **medallero**.

DEPORTE	CÓMO SE GANA	LO TÍPICO
Tenis y pádel	Por sets (6-4 3-6 7-6)	Mejor de 3 sets. Pádel siempre en parejas
Tenis de mesa	Por sets (11-8 9-11 11-6)	Mejor de 5 sets
Artes marciales (karate, taekwondo, judo)	Por puntos, ippon, decisión	Categorías por edad, peso y cinturón. Dos bronces
Boxeo	KO, TKO o decisión de los jueces	Categorías por peso. Dos bronces

Crear el campeonato

En **Campeonatos**, baje hasta **Nuevo campeonato de duelos**.



Nuevo campeonato de duelos (tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales, boxeo)

Uno contra uno (o parejas): se inscriben los competidores por categoría (peso, edad, rama o cinturón), el sistema sortea la **llave** (con cabezas de serie y pases directos) o el **todos contra todos**, se cargan los resultados y arma solo el cuadro, la tabla y el **medallero** por categoría y por club.

Nombre *

Temporada

Deporte

Ej: Abierto de Tenis Quito

2026

 Tenis 

Después puede cambiar sets o rounds, el tercer puesto y los puntos del todos contra todos en «Reglas y configuración».

Crear campeonato de duelos

Formulario Nuevo campeonato de duelos

1. Escriba el **Nombre** y la **Temporada**.
2. Elija el **Deporte**.
3. Toque **Crear campeonato de duelos**. Ya vienen cargadas las categorías típicas de ese deporte.

Categorías

En la pestaña **Categorías** revise o cambie las que vinieron. Cada categoría tiene su **Formato** (llave o todos contra todos), su **Rama** (varones, damas, mixto) y, si hace falta, **peso** y **edad**

desde y hasta.

[← Campeonatos](#)

 **Guantes de Oro (boxeo) 2026 · Boxeo · En juego**

Ver página pública ↗

7 categorías · 12 boxeadores · 3 rounds · dos bronce (los semifinalistas)

1. Sorteo y resultados

2. Boxeadores

Categorías

Medallero

Reglas y configuración

Categorías (7)

- ▶ **Varones –57 kg** Llave (eliminación directa) · Varones · hasta 57 kg · 7 inscritos
- ▶ **Varones –63,5 kg** Llave (eliminación directa) · Varones · más de 57 hasta 63,5 kg · 0 inscritos
- ▶ **Varones –71 kg** Llave (eliminación directa) · Varones · más de 63,5 hasta 71 kg · 0 inscritos
- ▶ **Varones –80 kg** Llave (eliminación directa) · Varones · más de 71 hasta 80 kg · 0 inscritos
- ▶ **Varones +80 kg** Llave (eliminación directa) · Varones · más de 80 kg · 0 inscritos
- ▶ **Damas –57 kg** Todos contra todos · Damas · hasta 57 kg · 5 inscritos
- ▶ **Damas +57 kg** Llave (eliminación directa) · Damas · más de 57 kg · 0 inscritos

Cargar categorías típicas de boxeo

Con «categoría automática» cada Inscrito entra a la primera categoría que cumpla su rama, su peso y su edad (en el orden de esta lista).

Nueva categoría

Nombre *

Ej: Varones –71 kg

Formato

Llave (eliminación directa ▾)

Rama

Cualquiera ▾

Peso desde (kg, sin incluir)

—

Peso hasta (kg, incluido)

—

Edad desde

—

Edad hasta

—

Nota

Ej: cinturón verde a marrón

Crear categoría

Categorías de boxeo por peso

Inscribir competidores

En la pestaña **2. Competidores** (o **Jugadores, Parejas, Boxeadores**) llene el formulario **Inscribir**.

Inscribir competidor

Nombre *

Club / academia

Ciudad

Rama

— ▾

Fecha de nacimiento

mm/dd/yyyy 

Peso (kg)

Ej: 63,5

Cinturón / grado

Cabeza de serie

—

1 = el mejor. Los cabezas de serie no se cruzan al inicio.

Categoría

Automática (por rama, peso ▾)

☐  Confirmo que la persona (o su representante legal, si es menor de edad) autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato, según la [política de privacidad](#), incluido su almacenamiento en servidores fuera del Ecuador.

Inscribir

Inscribir un competidor de artes marciales

- 1. Escriba el **Nombre** (en pádel, también el **Jugador 2**), **Club** y **Ciudad**.
- 2. Elija la **Rama** y la **Fecha de nacimiento**. En artes marciales y boxeo escriba también el **Peso** y el **Cinturón** o el récord.
- 3. Si es de los mejores, ponga su número de **Cabeza de serie** (1 = el mejor): los cabezas de serie no se cruzan al inicio.
- 4. Deje **Categoría** en **Automática** y marque la casilla  de autorización de datos.
- 5. Toque **Inscribir**.

Sortear y cargar resultados

En la pestaña **1. Sorteo y resultados** elija la categoría (el número entre paréntesis son los inscritos; ✓ = ya sorteada) y toque  **Sortear la llave**. El sistema reparte los pases directos, separa a los cabezas de serie y evita que dos del mismo club se crucen en la primera ronda.

[← Campeonatos](#)

 **Abierto de Tenis 2026** · Tenis · En juego

Ver página pública ↗

3 categorías · 13 jugadores · al mejor de 3 sets · sin tercer puesto

1. Sorteo y resultados

2. Jugadores

Categorías

 Medallero

Reglas y configuración

Singles varones (8 ✓)

Singles damas (5 ✓)

Juvenil (hasta 17 años) (0)

Singles varones Llave (eliminación directa) · Varones

Toque un partido para cargar su resultado o programarlo. El ganador pasa solo a la ronda siguiente.

CUARTOS DE FINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

—

Pase directo

Daniel Cevallos
Club Quito

Joaquín Mena
Club Cumbayá

3-6 3-6

Sebastián Vera [2]
Club Quito

Tomás Herrera
Academia Norte

6-1 3-6 6-2

Martín Salazar
Club Cumbayá

Nicolás Paredes
Academia Norte

6-2 6-1

SEMIFINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

Joaquín Mena
Club Cumbayá

6-0 6-0

Sebastián Vera [2]
Club Quito

Martín Salazar
Club Cumbayá

6-3 6-0

FINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

Sebastián Vera [2]
Club Quito

03/10/2026 16:00 · Cancha central

▶ Borrar el sorteo de esta categoría

Llave de tenis en el panel

Toque un partido de la llave para abrir su ficha:

Partido: Isabella Zambrano / Mariana Cueva vs Emilia Chiriboga / Andrea Lasso

Cerrar

Parejas femenino · Fecha 5

Fecha

mm/dd/yyyy

Hora

--:--

Cancha

Resultado

Marcador (games de Isabella Zambrano / Mariana Cueva primero)

Ej: 6-4 3-6 7-6(5)

Cada set separado por un espacio. Tie-break entre paréntesis. Con «Sets» el ganador sale solo del marcador.

Cómo ganó

Sets

Ganador

Según el marcador

Nota

Ej: se retiró por lesión en el 2.º set

Guardar

Cargar el resultado de un partido de pádel

1. Escriba **Fecha**, **Hora** y **Cancha** (o ring, mesa, tatami) para programarlo.
2. Escriba el resultado: en raqueta el **Marcador** (los games del primero, set por set); en artes marciales los **Puntos** de cada uno; en boxeo el **Round** en que terminó.
3. Elija **Cómo ganó** (sets, retiro, W.O., KO, decisión...) y el **Ganador** si no sale del marcador.
4. Toque **Guardar**. El ganador pasa solo a la ronda siguiente.

Si se equivocó: abra el partido y toque **Borrar resultado**. Si la ronda siguiente ya se jugó, primero borre ese resultado.

Lo que ve el público

**Abierto de Tenis 2026 · Tenis**

127.0.0.1:8197/liga-demo/abierto-de-tenis-2026 [copiar](#)

Abierto de Tenis 2026

Llaves y tablas

Programación

Medallero

Jugadores

Documentos

Singles varones

Singles damas

Singles varones

Llave (eliminación directa) · Varones

CUARTOS DE FINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

Pase directo

Daniel Cevallos
Club Quito

Joaquín Mena
Club Cumbayá

3-6 3-6

Sebastián Vera [2]
Club Quito

Tomás Herrera
Academia Norte

6-1 3-6 6-2

Martín Salazar
Club Cumbayá

Nicolás Paredes
Academia Norte

6-2 6-1

SEMIFINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

Joaquín Mena
Club Cumbayá

6-0 6-0

Sebastián Vera [2]
Club Quito

Martín Salazar
Club Cumbayá

6-3 6-0

FINAL

Mateo Andrade [1]
Club Quito

Sebastián Vera [2]
Club Quito

03/10/2026 16:00 · Cancha central

Llave pública del tenis

La página del campeonato tiene **Llaves y tablas**, **Programación** (por jugar y resultados), **Medallero** y la lista de inscritos.



Por jugar

Damas –57 kg	
Isabella Zambrano	por programar
Emilia Chiriboga	
Damas –57 kg	
Sofía Morales	por programar
Valentina Ruiz	

Resultados

Damas –57 kg		
Camila Guamán	Decisión dividida · 29-28 30-27 28-29	
 Emilia Chiriboga		Ring 3
Damas –57 kg		
 Emilia Chiriboga	Decisión unánime · 29-28 30-27 28-29	
Sofía Morales		Ring 3
Varones –57 kg		
 Daniel Cevallos	Decisión dividida · 29-28 30-27 28-29	
Joaquín Mena		Ring 2
Damas –57 kg		
 Isabella Zambrano	Decisión dividida · 29-28 30-27 28-29	
Sofía Morales		Ring 1
Varones –57 kg		
Mateo Andrade	Decisión dividida · 29-28 30-27 28-29	
 Martín Salazar		Ring 2
Varones –57 kg		
 Martín Salazar		KO R1
Nicolás Paredes		Ring 2



Campeonato de Karate 2026 · Artes marciales

127.0.0.1:8197/liga-demo/campeonato-de-karate-2026 [copiar](#)

Campeonato de Karate 2026 ▾



Llaves y tablas



Programación



Medallero



Competidores



Documentos

Medallero por club

#	CLUB				TOTAL
1	Los Chillos	1	0	0	1
2	Club Quito	0	1	1	2
3	Club Cumbayá	0	0	1	1

Podio de cada categoría

Infantil (8 a 11 años)

Nicolás Paredes (Los Chillos) Mateo Andrade (Club Quito) Tomás Herrera (Club Cumbayá) Sebastián Vera (Club Quito)

Medallero por club y podio de cada categoría

En **Reglas y configuración** cambie el número de sets o de rounds, cómo se entrega el tercer puesto (dos bronce, partido o ninguno) y los puntos del todos contra todos.

23. Bolos

Un campeonato de bolos se juega por **jornadas**. En cada jornada usted carga los pinos de cada línea y el sistema suma, aplica el handicap y arma la clasificación de la jornada, la general, la de **clubes** y los récords.

Crear el campeonato

En **Campeonatos**, baje hasta **Nuevo campeonato de bolos**.

 **Nuevo campeonato de bolos**

Por jornadas: en cada una se cargan los pinos de cada línea. El sistema suma, aplica el handicap y arma la clasificación de la jornada, la general, la de clubes y los récords (línea y serie más altas).

Nombre *

Ej: Liga de Bolos Quito

Temporada

2026

Líneas por jornada

3

Handicap

Sin handicap (scratch) ▼

Clasificación general

Total de pinos acumulado ▼

Crear campeonato de bolos

Formulario Nuevo campeonato de bolos

1. Escriba el **Nombre** y la **Temporada**.
2. Ponga las **Líneas por jornada** (normalmente 3).
3. Elija el **Handicap**: **Sin handicap** (scratch), **Fijo** de cada jugador o **Automático** según su promedio.
4. Elija la **Clasificación general**: total de pinos, mejor promedio o puntos por puesto en cada jornada.
5. Toque **Crear campeonato de bolos**.

Luego, en la pestaña **2. Jugadores**, inscriba a cada jugador con su **Club**, su **Handicap** inicial y su **Categoría** (varones, damas, juvenil, senior), y marque la casilla  de datos.

Cargar los pinos de una jornada

En **1. Jornadas y pinos** cree la jornada (nombre, día y bolera) y toque **Crear**.

Jornada 3 • Bowling El Condado • cargar pinos

Datos de la jornada

Escriba los pinos de cada línea (0 a 300). Deje vacío a quien no jugó. El handicap se suma solo.

JUGADOR	CAT.	LÍNEA 1	LÍNEA 2	LÍNEA 3	PINOS
Andrés Villacís	Varones	199	213	161	573
Esteban Mora	Varones	190	157	179	526
Fabián Endara	Varones	200	131	132	463
Iván Cedeño	Varones				
Pablo Recalde	Varones	192	171	198	561
Raúl Jácome	Varones				
Carolina Silva	Damas	160	135	128	423
Gabriela Pazmiño	Damas				
Lorena Ayala	Damas	166	177	125	468
María José Erazo	Damas	183	165	149	497

Guardar pinos

Cargar los pinos de cada línea

1. Escriba los pinos de cada línea, de **0 a 300**. Deje vacío a quien no jugó.
2. Toque **Guardar pinos**. Debajo aparece la clasificación de la jornada con el handicap ya sumado.

Reglas del handicap

Reglas y configuración

Nombre *

Liga de Bolos

Temporada

2026

Estado

En juego

Dirección web (final)

liga-de-bolos-2026

Líneas por jornada

3

Cada jornada puede tener otras.

Handicap

Handicap automático segú

Handicap automático: base

200

Handicap por línea = (base – promedio) × porcentaje.

... porcentaje

80

Clasificación general

Total de pinos acumulado

Puntos por puesto en cada jornada (si la general es por puntos)

25,20,16,13,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1

Guardar

Reglas y configuración de bolos

Con el handicap **automático**, cada línea suma (base – promedio) × porcentaje. Por ejemplo, con base 200 y 80%, un jugador de promedio 170 suma 24 pinos por línea. Mientras no tenga 3 líneas jugadas se usa su handicap inicial.

Lo que ve el público

Clasificación por clubes

24. Protección de datos personales (LOPDP)

La Ley Orgánica de Protección de Datos Personales del Ecuador exige pedir permiso para usar los datos de cada persona, poder demostrarlo y atender sus pedidos. TuVocalía lo hace solo: **cada formulario pide la autorización y guarda la prueba**, y la liga responde los pedidos desde el panel.

La casilla de autorización

Todos los formularios donde se escriben datos de personas tienen una casilla  obligatoria: inscripción de jugadores (por la liga, por el delegado o desde Excel), pilotos, competidores, jugadores de bolos, árbitros, usuarios, reservas, polla, inscripción de equipos y **pagos con tarjeta**. La casilla dice que los datos se guardan en servidores fuera del Ecuador (OVHcloud en Canadá, con la protección de Cloudflare).

Cuando usted inscribe a otra persona, la casilla dice que **la liga tiene su autorización** (o la de su representante, si es menor de edad). Pida esa autorización firmada en la ficha de inscripción de su liga.

Ver la prueba de cada autorización

Entre por **Configuración** →  **Protección de datos**, pestaña **Autorizaciones**.

Protección de datos personales

Ley Orgánica de Protección de Datos Personales (LOPD). Aquí queda la **prueba de cada autorización** y se atienden las **solicitudes** de las personas (ver, corregir o borrar sus datos). Plazo para responder: **15 días**. Formulario público: [Mis datos](#) · [Política de privacidad](#) (versión 2026-10-01)

Solicitudes 2

Autorizaciones

Formulario

Todos

Nombre

Buscar persona

Desde

mm/dd/yyyy

Hasta

mm/dd/yyyy

Filtrar

Descargar Excel

5 autorizaciones registradas. Cada una guarda fecha y hora, IP, navegador, el texto exacto que se aceptó y la versión de la política. Los documentos se muestran ocultos (solo los 4 últimos dígitos).

FECHA	FORMULARIO	TITULAR	QUIÉN AUTORIZÓ	VERSIÓN
2026-09-30 20:51	Competidor (duelos)	Andrés Gómez	La organización (declara tenerla) Visitante de la demo <demo@demo.tuvocalia.com>	2026-10-01 ▶ Ver
2026-09-30 20:51	Jugador inscrito	Kevin Mora *****6789	La organización (declara tenerla) Visitante de la demo <demo@demo.tuvocalia.com>	2026-10-01 ▶ Ver
2026-09-30 20:51	Jugador inscrito	Diego Salazar *****4065	La organización (declara tenerla) Visitante de la demo <demo@demo.tuvocalia.com>	2026-10-01 ▶ Ver
2026-09-30 20:51	Solicitud de derechos	Jorge Luis Paredes *****6543	La persona	2026-10-01 ▶ Ver
2026-09-30 20:51	Solicitud de derechos	Diego Salazar *****4065	La persona	2026-10-01 ▶ Ver

Registro de autorizaciones

Cada fila guarda la fecha y hora, quién autorizó (la persona, su representante o la liga), la versión de la política, la IP y el texto exacto aceptado (toque **Ver**). La cédula se muestra oculta, solo con los 4 últimos dígitos. Filtre por formulario, nombre o fechas, y toque **Descargar Excel** si una autoridad lo pide.

Atender los pedidos de las personas

Cualquier persona puede pedir ver, corregir o borrar sus datos desde el enlace **Mis datos** que está al pie de todas las páginas públicas.



Ejercer mis derechos sobre mis datos

Usted (o el representante de un menor de edad) puede pedir a **Liga Demo TuVocalía** ver, corregir o borrar sus datos personales, entre otros derechos. Es gratis. [Ver la política de privacidad](#).

¿Qué quiere hacer? *

— Elija —



Su nombre completo *

Cédula o pasaporte *

Correo

Para comprobar que es el titular.

Celular / WhatsApp

Escriba al menos el correo o el celular.

Si lo pide por un menor de edad: nombre del menor

Déjelo vacío si es sobre usted

¿Qué necesita? *

Ej: corregir mi fecha de nacimiento · borrar la foto de mi hijo · enviarme una copia de mis datos

☐

Autorizo el uso de estos datos solo para atender mi solicitud.

 Enviar solicitud

Formulario público Mis datos

Cuando llega un pedido, se le avisa y sale un número rojo en **Protección de datos**. Tiene **15 días** para responder.

Protección de datos personales

Ley Orgánica de Protección de Datos Personales (LOPD). Aquí queda la **prueba de cada autorización** y se atienden las **solicitudes** de las personas (ver, corregir o borrar sus datos). Plazo para responder: **15 días**. Formulario público: [Mis datos](#) · [Política de privacidad](#) (versión 2026-10-01)

Solicitudes **2**

Autorizaciones

Por atender

Nueva

En proceso

Respondida

No procede

Todas

N.º 10 · Eliminación: borrar mis datos

Nueva

 **Jorge Luis Paredes** ·  1709876543 · en nombre de **Mateo Paredes** ·  0987654321

Recibida: 2026-09-30 20:51 · **0 días** (quedan 15)

"Mi hijo ya no juega en la liga. Quiero que borren su foto."

No se encontró a nadie con esa cédula o nombre. Revise si está escrito distinto.

 Para borrar a un jugador sin perder las estadísticas del campeonato, abra su ficha y use "**Anonimizar**". Para alumnos, profesores o competidores, borre o corrija sus datos en su ficha.

▼ Responder

Estado

Nueva

Respuesta que se le dio (queda como prueba)

Ej: Se corrigió su fecha de nacimiento el 05/10. Se le avisó por WhatsApp.

 Guardar

 WhatsApp

N.º 9 · Rectificación: corregir datos equivocados

Nueva

 **Diego Salazar** ·  1710034065 ·  diego.salazar@correo.com ·  0991234567

Recibida: 2026-09-30 20:51 · **0 días** (quedan 15)

"Mi fecha de nacimiento está mal: es 14/03/1998. Por favor corrijanla."

Dónde están sus datos:

· Jugador (Deportivo Los Andes): [Diego Salazar](#)

▼ Responder

Bandeja de solicitudes de protección de datos

1. Lea el pedido. El sistema muestra **dónde están sus datos** (busca por cédula y nombre): toque el nombre para abrir su ficha.
2. Haga lo que pide: corregir la ficha, borrar la foto o, para borrar a un jugador sin perder las estadísticas, usar **Anonimizar** en su ficha.
3. Contéstelo por **WhatsApp** o **Correo** con los botones.
4. Cambie el **Estado** a **Respondida** (o **No procede**), escriba qué se hizo en **Respuesta** y toque **Guardar**. Queda como prueba.

Los días se ponen en naranja a partir del día 10 y en rojo cuando se pasa del plazo.

La política de privacidad

El enlace **Privacidad** del pie de página abre la política de su liga, con su nombre como responsable de los datos y TuVocalía como encargado. Explica qué datos se guardan, para qué,

qué se publica y qué no, dónde se guardan y cómo pedir los derechos. Revísela con su asesor legal.

Política de privacidad y protección de datos personales

Versión **2026-10-01**. Aplica a la liga **Liga Demo TuVocalía** y a la plataforma **TuVocalía**. Se rige por la Ley Orgánica de Protección de Datos Personales del Ecuador (LOPD) y su Reglamento.

 **Ejercer mis derechos (ver, corregir o borrar mis datos)**

1. ¿Quién es responsable de sus datos?

Responsable del tratamiento: Liga Demo TuVocalía (Quito), que organiza los campeonatos. Contacto: demo@demo.tuvocalia.com.

Encargado del tratamiento: QF Producciones, que provee la plataforma tecnológica TuVocalía y trata los datos solo por cuenta y según las instrucciones de la liga.

2. ¿Qué datos se recogen?

- **Jugadores y competidores** (fútbol y otros deportes de equipo, carreras de autos y ciclismo, tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales, boxeo, bolos...): nombres, cédula o pasaporte, fecha de nacimiento, número, categoría, club o equipo, fotografía, peso (solo en deportes por peso), tiempos, puntajes, estadísticas y sanciones deportivas.
- **Alumnos de escuelas:** nombres, cédula, fecha de nacimiento, grupo y horario, asistencia, evaluaciones deportivas, pagos de pensiones y, si la escuela lo pide, datos de salud básicos para emergencias (tipo de sangre, alergias).
- **Menores de edad:** además, nombre, cédula, teléfono y correo de su padre, madre o representante legal, que es quien autoriza el uso de los datos.
- **Delegados, árbitros, profesores, vendedores y administradores:** nombre, correo, teléfono y cédula; registro de ingresos y acciones en el sistema (bitácora de seguridad) con fecha, hora e IP.
- **Pagos:** cuotas, multas, pensiones e inscripciones. En los **pagos con tarjeta**, los datos de la tarjeta los recibe directamente la pasarela de pagos autorizada; **TuVocalía no ve ni guarda el número de la tarjeta**, solo el resultado del pago.
- **Otros formularios públicos:** reservas de canchas, inscripción de equipos, pollas y solicitudes de demo (nombre, teléfono y correo).
- **Prueba de su autorización:** fecha y hora, dirección IP, navegador, el texto aceptado y la versión de esta política.

3. ¿Para qué se usan? (finalidad)

- Organizar los campeonatos y la escuela: inscripción, categorías, fixture, llaves, resultados, tablas, tiempos, disciplina, asistencia, evaluaciones y carnets.
- **Verificar la identidad** de cada participante (foto y carnet con código QR) y su **categoría** (edad, peso) para evitar suplantaciones.
- Publicar en la página de la liga los resultados, tablas, llaves, medalleros, goleadores y sanciones deportivas.
- Administrar cobros, pagos y comprobantes.
- Enviar avisos (programación, suspensiones, pagos pendientes, respuestas) por WhatsApp, Telegram o correo.

Los datos **no se venden ni se ceden** a terceros para publicidad.

4. Base legal

Política de privacidad de la liga

25. Natación y atletismo

Las competencias de **natación** y **atletismo** se organizan por **pruebas** (50 m libre, 100 m planos, salto largo, lanzamiento de bala...) separadas por **rama** (varones, damas o mixto) y **categoría de edad**. Usted carga el tiempo o la distancia de cada competidor y el sistema arma solo los puestos, el **medallero**, los **puntos por club** y el ganador de cada prueba.

Crear el campeonato

En **Campeonatos**, baje hasta **Nuevo campeonato de natación o atletismo**.

 **Nuevo campeonato de natación o atletismo**

Por pruebas (50 m libre, 100 m planos, salto largo...) separadas por categoría de edad y rama. Se cargan los tiempos o las distancias y el sistema arma los resultados de cada prueba, el **medallero**, los **puntos por club** y las mejores marcas.

Nombre * Ej: Festival de Natación Quito **Temporada** 2026 **Deporte** Natación

3 Crear campeonato de natación o atletismo

1. Escriba el **Nombre** (ej.: Festival de Natación Quito) y la **Temporada** (el año: con él se calcula la edad de cada competidor).
2. En **Deporte** elija **Natación** o **Atletismo**.
3. Toque **Crear campeonato de natación o atletismo**. Se abre la pestaña **Programa de pruebas**.

Paso 1. Armar el programa de pruebas

Armar el programa

Marque las pruebas, las ramas y las categorías: se crea una prueba por cada combinación (ej: 50 m libre · Damas · 11 y 12 años).

Pruebas

- 1 ☒ 25 m libre ☐ 50 m libre
- ☐ 100 m libre ☐ 200 m libre
- ☐ 25 m espalda ☐ 50 m espalda
- ☐ 25 m pecho ☐ 50 m pecho
- ☐ 25 m mariposa ☐ 50 m mariposa
- ☐ 100 m combinado ☐ Relevé 4 × 50 m libre

Ramas

- 2 ☒ Varones ☒ Damas ☐ Mixto

Categorías de edad

- 3 ☒ Hasta 10 años ☐ 11 y 12 años ☐ 13 y 14 años
- ☐ 15 a 17 años ☐ Mayores (18+)

Fecha

- 4 

- 5

1. Marque las **Pruebas** que va a tener (las que se miden en metros dicen (*m*)).
2. Marque las **Ramas**: Varones, Damas o Mixto.
3. Marque las **Categorías de edad**: Hasta 10 años, 11 y 12, 13 y 14, 15 a 17 o Mayores.
4. Elija la **Fecha** de la competencia.
5. Toque **Crear pruebas**. Se crea una prueba por cada combinación, con su número (Prueba 1, Prueba 2...). Por ejemplo, 4 pruebas × 2 ramas × 2 categorías = 16 pruebas.

Para una prueba especial use **Agregar una prueba a mano**. Toque el nombre de cualquier prueba del programa para cambiarle la hora, la categoría o borrarla.

Paso 2. Inscribir a los competidores

En la pestaña **2. Nadadores** (o **2. Atletas**), use el formulario **Inscribir**:

Inscribir nadador

Número

Nombre *

Club

Ciudad

Rama

Fecha de nacimiento

Pruebas en las que participa

☐ Prueba 1 · 50 m libre · Varones 11 y 12 años

☐ Prueba 2 · 50 m libre · Damas 11 y 12 años

☐ Prueba 3 · 50 m espalda · Varones 11 y 12 años

☐ Prueba 4 · 50 m espalda · Damas 11 y 12 años

☐ Prueba 5 · 50 m pecho · Varones 11 y 12 años

☐ Prueba 6 · 50 m pecho · Damas 11 y 12 años

☐ Prueba 7 · 100 m libre · Varones 11 y 12 años

☐ Prueba 8 · 100 m libre · Damas 11 y 12 años

☐ Prueba 9 · 50 m libre · Varones 13 y 14 años

☐ Prueba 10 · 50 m libre · Damas 13 y 14 años

☐ Prueba 11 · 50 m espalda · Varones 13 y 14 años

☐ Prueba 12 · 50 m espalda · Damas 13 y 14 años

☐ Prueba 13 · 50 m pecho · Varones 13 y 14 años

☐ Prueba 14 · 50 m pecho · Damas 13 y 14 años

☐ Prueba 15 · 100 m libre · Varones 13 y 14 años

☐ Prueba 16 · 100 m libre · Damas 13 y 14 años

Solo se inscribe en las pruebas de su rama y su edad (la que cumple en 2026).

☐

Confirmando que la persona (o su representante legal, si es menor de edad) autorizó el uso de sus datos para la organización del campeonato, según la [política de privacidad](#), incluido su almacenamiento en servidores fuera del Ecuador.

Inscribir

1. Escriba el **Nombre**, el **Club** y la ciudad.

2. Elija la **Rama**.

3. Escriba la **Fecha de nacimiento**: la edad es la que cumple en el año de la temporada.

4. Marque las **Pruebas en las que participa**. Si marca una de otra rama o de otra edad, el sistema no lo inscribe y le avisa.

5. Marque la casilla  de autorización de datos (sección 24).

6. Toque **Inscribir**.

Los competidores también pueden inscribirse solos desde internet (sección 26).

Paso 3. Cargar los tiempos o las marcas

En la pestaña **1. Marcas y resultados**:

10 pruebas · 10 nadadores · 33 marcas cargadas · puntos por puesto: 5, 4, 3, 2, 1

1. Marcas y resultados
2. Nadadores
Programa de pruebas
Medallero y puntos
Reglas y configuración

1
Prueba 15 · 100 m libre · Varones 13 y 14 años

Prueba 15 · 100 m libre · Varones 13 y 14 años

 mié 30 sep · Se mide en tiempo: gana el menor.

Escriba el tiempo como **1:05.30** o **28.47**. Si no compitió, cambie el estado (DNS, DNF o DQ). Los puestos se calculan solos.

PUESTO	NADADOR	SERIE	CARRIL	TIEMPO	ESTADO	NOTA
	Daniel Cevallos Tiburones UIO	2 1	1	3 0:00.00	4 Compitió	☐ quitar
	Emilio Castillo Tiburones UIO	1	2	0:00.00	Compitió	☐ quitar
	Joaquín Mena Academia Acuática Norte	1	3	0:00.00	Compitió	☐ quitar
	Tomás Herrera Club Delfines	1	4	0:00.00	Compitió	☐ quitar

5
Guardar marcas

- Elija la **prueba** en la lista de arriba.
- Si quiere, escriba la **Serie** y el **Carril** de cada uno.
- Escriba el **Tiempo** como **1:05.30** (un minuto, cinco segundos y treinta centésimas) o **28.47**. En saltos y lanzamientos escriba los **metros**, por ejemplo **4,85**.
- Si no compitió, cambie el **Estado**: **DNS** (no se presentó), **DNF** (no terminó) o **DQ** (descalificado) y escriba el motivo en **Nota**.
- Toque **Guardar marcas**. Los puestos, las medallas y los puntos se calculan solos. Si dos empatan, comparten el puesto.

Medallero y puntos por club

Medallero por club					
#	CLUB				PUNTOS
1	Club Delfines	6	5	2	136
2	Tiburones UIO	6	3	8	133
3	Academia Acuática Norte	3	6	2	96
Competidores con medalla					
#	NOMBRE	CLUB			
1	Daniela Ochoa	Tiburones UIO	2	1	0
2	Isabella Zambrano	Academia Acuática Norte	2	0	2
3	Sebastián Vera	Tiburones UIO	2	0	2
4	Emilio Castillo	Tiburones UIO	2	0	0
5	Martín Salazar	Club Delfines	1	2	1
6	Antonella Vaca	Academia Acuática Norte	1	2	0
7	Sofía Morales	Club Delfines	1	2	0
8	Mateo Andrade	Club Delfines	1	1	1
9	Paula Benítez	Club Delfines	1	0	0
10	Tomás Herrera	Club Delfines	1	0	0
11	Valentina Ruiz	Club Delfines	1	0	0
12	Joaquín Mena	Academia Acuática Norte	0	3	0
13	Camila Guamán	Tiburones UIO	0	2	2
14	Nicolás Paredes	Academia Acuática Norte	0	1	0
15	Daniel Cevallos	Tiburones UIO	0	0	3
16	Emilia Chiriboga	Tiburones UIO	0	0	1

La pestaña  **Medallero y puntos** muestra el medallero por club, las medallas de cada competidor y el ganador de cada prueba. Cada puesto suma puntos para su club (9, 7, 6, 5, 4, 3, 2 y 1 del 1.º al 8.º); puede cambiar esos puntos en **Reglas y configuración**.

Lo que ve el público

2026 · Natación

Festival de Natación 2026



[127.0.0.1:8197/liga-demo/festival-de-natacion-2026](#) [copiar](#)



1 **EN VIVO** · la página se actualiza sola con cada resultado · [Imprimir](#)

2 Prueba:

✓ Prueba 1 · 50 m libre · Varones 11 y 12

50 m libre Varones · 11 y 12 años ·
mié 30 sep

3

#	NADADOR	TIEMPO
	Sebastián Vera Tiburones UIO	30.41
	Martín Salazar Club Delfines	31.69
	Mateo Andrade Club Delfines	33.66
4	Nicolás Paredes Academia Acuática Norte	35.31

Otras pruebas con resultados

1. La página dice **EN VIVO**: se actualiza sola cada vez que usted guarda marcas.
2. El público elige la prueba en la lista.
3. Ve los puestos con , el club y el tiempo o la marca.

También tiene las pestañas **Programa**, **Medallero**, **Puntos por club**, **Ganadores** y la lista de competidores.

[Resultados](#)[Programa](#)[Medallero](#)[Puntos por club](#)[Ganadores](#)

● **EN VIVO** · la página se actualiza sola con cada resultado · [Imprimir](#)



Puntos por club

Cada puesto suma puntos para su club: 1.º 9, 2.º 7, 3.º 6, 4.º 5, 5.º 4, 6.º 3, 7.º 2, 8.º 1.

#	CLUB			
1	Club Delfines	6	5	2
2	Tiburones UIO	6	3	8
3	Academia Acuática Norte	3	6	2

Estadísticas en vivo · [Ligas](#) · [Escuelas](#) · [Privacidad](#) · [Mis datos](#) · [Ingresar](#) · Powered by [TuVocalía](#)

26. Herramientas de los deportes individuales: inscripción en línea, imágenes, imprimir, en vivo y copiar

Todos los campeonatos individuales (carreras, duelos, bolos, natación y atletismo) tienen estos botones arriba, junto al nombre del campeonato:



1. **Inscripciones:** las inscripciones en línea que llegaron (el número rojo dice cuántas faltan revisar).
2. **Imágenes:** imágenes listas para redes sociales.
3. **Imprimir:** hojas para imprimir o guardar en PDF.
4. **Copiar:** copiar el campeonato para la nueva temporada.

Inscripción en línea: abrirla

En la pestaña **Reglas y configuración** del campeonato está la tarjeta **Inscripción en línea:**

Inscripción en línea

Si la abre, aparece la pestaña **Inscribirse** en la página pública del campeonato. Cada inscripción llega a [Inscripciones](#) para que usted la apruebe.

1. **Abierta hasta (fecha)**
10/20/2026
Vacío = cerrada.

2. **Valor de la inscripción (\$)**
10.00
Si la liga cobra con tarjeta, se paga al inscribirse.

3. **Cómo pagar (si no es con tarjeta)**
Transferencia a la cuenta de ahorros de la liga o pago en efectivo en la mesa de control el día de la competencia.

4. **Guardar**

1. **Abierta hasta:** la última fecha para inscribirse. Si la deja vacía, la inscripción queda cerrada.
2. **Valor de la inscripción:** cuánto cuesta (vacío o 0 = gratis). Si su liga cobra con tarjeta (sección 14), el competidor paga al inscribirse.
3. **Cómo pagar:** si no cobra con tarjeta, explique cómo pagar (transferencia, efectivo el día de la competencia...). Se le muestra al competidor al terminar.
4. Toque **Guardar**. En la página pública aparece la pestaña **Inscribirse**.

Lo que llena el competidor

2026 [copiar](#)

Resultados

Programa

Medallero

Puntos por club

1
Ganador

● **EN VIVO** · la página se actualiza sola con cada resultado · [Imprimir](#)

 **Inscribirse en Festival de Natación**

Inscripciones abiertas hasta el **mar 20 oct** · Valor: **\$10.00**.

Nombre completo *

2

Cédula o pasaporte *

Celular / WhatsApp *

Correo

Club / equipo

Ciudad

1. La pestaña **Inscribirse** (en el celular, deslice las pestañas hacia la izquierda para verla).
2. Escribe sus datos. El formulario pide lo que corresponde a cada deporte: pareja (pádel), peso y cinturón (artes marciales y boxeo), vehículo y cilindrada (autocross), promedio (bolos) o las pruebas (natación y atletismo).
3. En natación y atletismo marca sus pruebas.

cumple en 2026).

1



Autorizo el uso de mis datos (o los de mi representado) para la organización del campeonato Festival de Natación y la publicación de sus resultados, según la [política de privacidad](#), incluido su almacenamiento en servidores fuera del Ecuador (servidores de OVHcloud en Canadá, protegidos por la red de Cloudflare).

2



Enviar inscripción

1. Marca la casilla  de autorización de datos (es obligatoria).
2. Toca **Enviar inscripción** (o **Inscribirme y pagar** si se cobra con tarjeta). A usted le llega un aviso.

Aprobar o rechazar las inscripciones

Toque el botón  **Inscripciones** del campeonato:

Festival de Natación 2026 · Natación ver pagina publica

Inscripciones en línea (2) **Imágenes para redes** **Imprimir y PDF** **Copiar para nueva temporada**

✓ La inscripción en línea está **abierta** hasta el mar 20 oct · valor \$10.00. Enlace para compartir: <http://127.0.0.1:8197/liga-demo/festival-de-natacion-2026?v=inscribirse>

Lucía Montalvo **Pendiente** **Pagado**

Cédula 1720356789 · 0991234568 · Tiburones UIO · Quito · enviada el 29/09/2026 09:15

Dama · nació 22/08/2015 · 100 m libre · Damas 11 y 12 años

Quitar pagado

Aprobar **Motivo (opcional)** **Rechazar**

1. Arriba dice hasta cuándo está abierta y el **enlace para compartir** por WhatsApp o redes.
2. Revise los datos y toque ✓ **Aprobar**. En duelos y carreras puede elegir la **Categoría** o dejar que el sistema la ponga sola (por rama, peso, edad o cilindrada). Al aprobar, el competidor queda inscrito.
3. Si no corresponde, escriba el **Motivo** y toque ✗ **Rechazar**.
4. Si pagó por transferencia o en efectivo, toque **Marcar pagado**. Los pagos con tarjeta se marcan solos.

Después de aprobar o rechazar aparece el botón verde ➡ **Avisar**, que abre WhatsApp con el mensaje listo para el competidor.

Imágenes para redes sociales

TuVocalía Panel

Resumen

Competencia 1

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta

LD Liga Demo TuVocalía

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

Está en la demostración de TuVocalía (puede probar y guardar; todo se borra cada madrugada).

Entrar a otro panel

Solicite su demo

← Campeonato de Karate

Campeonato de Karate 2026 · Artes marciales

Ver página pública

Inscripciones en línea

Imágenes para redes

Imprimir y PDF

Copiar para nueva temporada

Imágenes listas para Instagram, Facebook y estados de WhatsApp (1080 × 1350). Se actualizan solas con cada resultado. Toque **Descargar** y súbala a sus redes.

LD LIGA DEMO TUVOCALÍA

Infantil (8 a 11 años) · Campeonato de Karate 2026

PODIO

1 Nicolás Paredes

Club Quito

Campeón

2 Mateo Andrade

Club Quito

Subcampeón

3 Tomás Herrera

Club Cumbayá

Tercero

3 Sebastián Vera

Club Quito

Tercero

Podio · Infantil (8 a 11 años)

1 Descargar

2 WhatsApp

LD LIGA DEMO TUVOCALÍA

Adultos damas · Campeonato de Karate 2026

TABLA

1 Emilia Chiriboga

Club Quito

8 pts

2 Isabella Zambrano

Academia Norte

4 pts

3 Valentina Ruiz

Academia Norte

4 pts

4 Sofía Morales

Academia Norte

0 pts

5 Camila Guamán

Club Quito

0 pts

Tabla · Adultos damas

Descargar

WhatsApp

LD LIGA DEMO TUVOCALÍA

Campeonato de Karate 2026

MEDALLERO

1 Los Chillos

Oro 1 · Plata 0 · Bronce 0

1

2 Club Quito

Oro 0 · Plata 1 · Bronce 1

2

3 Club Cumbayá

Oro 0 · Plata 0 · Bronce 1

1

Medallero por club

Descargar

WhatsApp

LD LIGA DEMO TUVOCALÍA

Campeonato de Karate 2026

RESULTADOS

Emilia Chiriboga

versus a Claudio Quintero · Adultos damas

7-6

Nicolás Paredes

versus a Mateo Andrade · Infantil (8 a 11 años)

5-2

Valentina Ruiz

versus a Sofía Morales · Adultos damas

4-7

Mateo Andrade

versus a Nicolás Paredes · Infantil (8 a 11 años)

3-2

Nicolás Paredes

versus a Sebastián Vera · Infantil (8 a 11 años)

0-4

Isabella Zambrano

versus a Sofía Morales · Adultos damas

3-5

Sebastián Vera

versus a Claudio Quintero · Infantil (8 a 11 años)

9-8

Emilia Chiriboga

versus a Isabella Zambrano · Adultos damas

2-3

Últimos resultados

Descargar

WhatsApp

El sistema arma imágenes de 1080 × 1350 (formato de Instagram y Facebook) con el logo y los colores de su liga: **podio** de cada categoría, **tablas**, **medallero por club**, **últimos resultados**, clasificaciones y resultados de cada fecha o prueba. Se actualizan solas con cada resultado.

1. ↓ **Descargar**: guarda la imagen para subirla a sus redes.
2. ➡ **WhatsApp**: la comparte directamente.

Imprimir y guardar en PDF

Se abre una hoja lista para imprimir. Para guardarla en PDF elija «**Guardar como PDF**» como impresora.

 Llaves y tablas de todas las categorías

El cuadro de cada categoría con los resultados cargados.

17 Programación con casillas para anotar

Los combates pendientes
con espacio para el resultado
y la firma del juez.

 Medallero

Medallero por club y podio de cada categoría.

Planilla de inscritos y pesaje

Por categoría, con espacio para la firma y el peso oficial.

Elija la hoja que necesita. Según el deporte hay: **llaves y tablas, programación con casillas** para anotar resultados y la firma del juez, **medallero, planilla de inscritos y pesaje, clasificación general, resultados de cada fecha, planillas en blanco** para anotar tiempos o pinos a mano, y **planillas por serie y carril** en natación y atletismo.

1

 Imprimir / Guardar PDF

Volver

Para guardar en PDF: presione el botón y en **Impresora/Destino** elija **"Guardar como PDF"**. En el celular: menú : → Compartir → Imprimir → Guardar como PDF.



Liga Demo TuVocalía
PLANILLA DE INSCRITOS
Quito

Guantes de Oro (boxeo) 2026 · 🥊 Boxeo

Varones –57 kg (7)

#	BOXEADOR	CLUB	EDAD	PESO DECLARADO	PESO OFICIAL	FIRMA
1	Daniel Cevallos	Club Quito		54,4 kg		
2	Joaquín Mena	Club Cumbayá		55 kg		
3	Martín Salazar	Club Cumbayá		53,8 kg		
4	Mateo Andrade	Club Quito		52 kg		
5	Nicolás Paredes	Academia Norte		53,2 kg		
6	Sebastián Vera	Club Quito		52,6 kg		
7	Tomás Herrera	Academia Norte		55,6 kg		

Damas –57 kg (5)

#	BOXEADOR	CLUB	EDAD	PESO DECLARADO	PESO OFICIAL	FIRMA
1	Camila Guamán	Club Quito		51 kg		
2	Emilia Chiriboga	Club Cumbayá		54 kg		
3	Isabella Zambrano	Club Cumbayá		52 kg		
4	Sofía Morales	Los Chillos		53 kg		
5	Valentina Ruiz	Los Chillos		50 kg		

Impreso el 30/09/2026 23:38 - <http://127.0.0.1:8197/liga-demo/guantes-de-oro-boxeo-2026>

1. Toque **Imprimir / Guardar PDF**. En **Destino** elija su impresora o **Guardar como PDF**.

El público también puede imprimir la página del campeonato con el enlace  **Imprimir** que está junto al aviso **EN VIVO**.

Resultados en vivo

Las páginas públicas de los deportes individuales se **actualizan solas**: cada 20 segundos revisan si usted cargó algo nuevo y, si hay cambios, se recargan sin perder el lugar donde estaba leyendo. No hay que hacer nada: solo comparta el enlace del campeonato.

Copiar para la nueva temporada

 **Copiar para la nueva temporada**

Crea un campeonato nuevo con las mismas categorías y reglas. Los resultados no se copian.

Nombre del nuevo campeonato *

1

Liga de Bolos

Temporada

2

2027

3

☐

Copiar también a los jugadores activos (con el handicap que tienen ahora)

4

Crear la copia

1. Escriba el **Nombre** del campeonato nuevo.
2. Escriba la **Temporada** (el sistema sugiere la siguiente).
3. Deje marcada la casilla para copiar también a los competidores activos (en bolos, con el handicap que tienen ahora). Desmárquela para empezar sin inscritos.
4. Toque **Crear la copia**. Se copian las categorías, las reglas, las penalizaciones y el programa de pruebas; los resultados no.

27. Ayuda, soporte y novedades

En cualquier pantalla del panel hay un botón verde **? Ayuda** abajo a la derecha. Desde ahí tiene todo el apoyo sin salir del sistema.



El menú del botón Ayuda

1. **Ayuda de esta pantalla:** abre este manual justo en la parte que explica lo que está viendo.
2. **Pedir ayuda a soporte:** abre un ticket. Nos llega al instante y le respondemos dentro del mismo sistema.
3. **Pedir una funcionalidad:** cuéntenos qué le gustaría que haga el sistema.
4. **Novedades:** lo nuevo de cada versión. El número rojo indica cuántas novedades o respuestas no ha visto.
5. El punto rojo del botón le avisa que tiene algo nuevo.

Abrir un ticket de soporte

The image shows a support ticket form with the following elements:

- 1 Sobre qué es?**: A dropdown menu with the selected option "Algo no funciona".
- 2 Prioridad**: A dropdown menu with the selected option "Normal".
- 3 Asunto ***: A text input field containing "No me deja imprimir los ca".
- 4 Cuéntenos qué pasa ***: A large text area with the placeholder text "¿Qué estaba haciendo? ¿Qué esperaba que pasara y qué pasó? Si sale un mensaje de error, cópielo aquí."
- 5 Captura de pantalla (opcional, ayuda mucho)**: A file upload section with a "Choose File" button and the text "No file chosen". To its right is a field for "Su celular" containing the number "0991234567".
- 6**: A green button labeled "Enviar a soporte" with a speech bubble icon.
- Below the file upload section, it says "Pantalla desde la que escribe: finanzas".

Nuevo ticket de soporte

1. Elija **sobre qué es**: algo no funciona, una pregunta, pagos o plan, u otro tema.
2. Elija la **prioridad**. Use "Urgente" solo si no puede trabajar.
3. Escriba un **asunto** corto (ej: «No me deja imprimir los carnets»).
4. Cuente **qué pasa**: qué estaba haciendo, qué esperaba y qué pasó.
5. Si puede, adjunte una **captura de pantalla**: ayuda mucho.
6. Toque **Enviar a soporte**.

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

LB Liga Barrial Norte · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador · [Ir a Escuela del Norte](#)

[← Mis tickets](#)

 **#10 · Comprobante desde el celular**

Nuevo

Pedir una funcionalidad nueva · Prioridad: Alta · Abierto el jue 1 oct 06:18

Admin Norte

jue 1 oct 06:18

► ¿Qué quiere que haga el sistema?
Que el delegado suba la foto del comprobante

► ¿Qué problema le resuelve o para qué le sirve?
Hoy me llegan por WhatsApp y se pierden

► ¿Quiénes lo usarían?
delegados

► ¿En qué pantalla o parte del sistema iría?
finanzas

► ¿Cómo lo hace hoy, sin el sistema?
WhatsApp

► Importancia: Es indispensable para seguir usando el sistema

Escribir a soporte

Escriba aquí...

Captura de pantalla (opcional)

Choose File

No file chosen

Ayuda 10

La conversación del ticket

La respuesta aparece en **Mi cuenta → Ayuda y soporte** y, si conectó su Telegram, también le llega al celular. Puede seguir escribiendo en el mismo ticket y, cuando todo esté bien, tocar  **Ya está resuelto**.

Pedir una funcionalidad nueva

aquí cuando tengamos novedades.

- Póngale un nombre corto ***
Ej: Que el delegado suba el ci
- ¿Qué quiere que haga el sistema? ***
Describalo con sus palabras, paso a paso si puede. Ej: «que el delegado pueda subir la foto del comprobante desde el celular y que a mí me llegue un aviso».
- ¿Qué problema le resuelve o para qué le sirve? ***
Ej: «hoy los delegados me mandan las fotos por WhatsApp y se me pierden».
- ¿Quiénes lo usarían?**
Ej: administrador, vocal, árbitro, delegados, padres, profesores, el público.
- ¿En qué pantalla o parte del sistema iría?**
Ej: «en Finanzas» o «en la página pública de la liga».
- ¿Cómo lo hace hoy, sin el sistema?**
Ej: «en un Excel» o «a mano en un cuaderno».
- ¿Lo ha visto en otro sistema o tiene un ejemplo?**
Puede pegar un enlace o describirlo.
- ¿Qué tan importante es para usted?**
☒ Me ayudaría
☐ Lo necesito pronto
☐ Es indispensable para seguir usando el sistema

Una imagen o captura de ejemplo (opcional)
 No file chosen

Su celular (por si necesitamos preguntarle algo)

Enviar mi pedido

Formulario para pedir una funcionalidad

1. Póngale un **nombre corto**.
2. Explique **qué quiere que haga** el sistema, paso a paso si puede.
3. Diga **para qué le sirve** o qué problema le resuelve.
4. Marque **qué tan importante** es para usted.
5. Toque **Enviar mi pedido**.

Mientras más detalle nos dé (quiénes lo usarían, en qué pantalla iría, cómo lo hace hoy), más rápido lo podemos evaluar.

Novedades

TuVocalía

Panel

ES

Resumen

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta

LB

Liga Barrial Norte

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

Ir a

Escuela del Norte

NEW

Novedades de TuVocalía

Lo nuevo de cada versión. Si tiene una idea, [pídanos una funcionalidad](#).



Subida masiva desde Excel

Descargue las plantillas y suba de una vez equipos, jugadores, árbitros, competidores, sedes, profesores, grupos y alumnos (planes completos).

Ver →

v27 · jue 1 oct



Soporte y pedidos de funcionalidades

Desde el botón  Ayuda puede abrir un ticket de soporte o pedirnos una funcionalidad nueva. Le respondemos ahí mismo.

Ver →

v27 · jue 1 oct



Manuales en la web y botón de Ayuda

Toque el botón  Ayuda (abajo a la derecha) en cualquier pantalla: se abre la parte del manual que explica esa pantalla. También puede descargar el manual en PDF.

Ver →

v27 · jue 1 oct



Inscripción en línea para deportes individuales

Los competidores se inscriben solos (y pueden pagar con tarjeta). Además: imágenes para redes, hojas para imprimir, resultados en vivo y copiar para la nueva temporada.

Ver →

v26 · mié 30 sep



Vóley, natación y atletismo

v26 · mié 30 sep



Ayuda

Novedades del sistema

Cada vez que salga una versión nueva verá un aviso en el Resumen y el número en el botón Ayuda. Toque **Ver novedades** para leer lo nuevo.

En la **demonstración** no se abren tickets: use el botón de WhatsApp que aparece en esa pantalla.

28. Subir datos desde Excel y descargar mis datos

Si ya tiene sus datos en Excel, súbalos todos de una vez. Está en **Configuración** → **Subir datos desde Excel**.

Esta función está en las **cuentas pagadas** de los planes completos. En la demostración y en la prueba gratis aparece un aviso.

Subir datos desde Excel

Descargue la plantilla, llénela en Excel (un registro por fila) y súbala. Antes de guardar le mostramos la lista para revisar: lo que tenga errores no se guarda.

Equipos y jugadores
Un jugador por fila con el nombre de su equipo (si el equipo no existe, se crea).
[Abrir](#) [Plantilla](#)

Árbitros
Nombre, cédula, teléfono y si es central o asistente.
[Abrir](#) [Plantilla](#)

Canchas
Nombre, dirección y, si las alquila, precio por hora y horario.
[Abrir](#) [Plantilla](#)

Competidores de un campeonato individual
Carreras, bolos, tenis, pádel, tenis de mesa, artes marciales, boxeo, natación y atletismo.
[Abrir](#)

Subir datos desde Excel

1. **Descargar todas las plantillas (.zip):** baja de una vez todas las plantillas de Excel.
2. **Cada tipo de dato** tiene su tarjeta: equipos y jugadores, árbitros, canchas y competidores de un campeonato individual.
3. **Descargar mis datos:** un Excel con toda la información de su cuenta.

Cómo subir un archivo

← Subir datos desde Excel

👤 Subir árbitros desde Excel

Paso 1 · Descargue la plantilla

Archivo de Excel con los títulos listos, dos filas de ejemplo (**bórrelas**) y una hoja «Instrucciones».

1

↓ Descargar plantilla de Excel

COLUMNA	¿OBLIGATORIA?	CÓMO LLENARLA
Nombre completo	SÍ	Nombre y apellido del árbitro.
Cédula	no	10 números (o pasaporte).
Teléfono	no	Celular (para WhatsApp).
Categoría	no	Escriba: Central, Asistente o Central y asistente.

Paso 2 · Suba el archivo lleno

Archivo (.xlsx o .csv)

2

Choose File No file chosen

3

Revisar el archivo

Hoy día no se guarda nada: primero verá la lista para revisar.

Sistema de Lioas · QF Producciones · **Manuales**

? Ayuda

Plantilla, columnas y subida del archivo

1. Toque **Descargar plantilla de Excel**. Trae los títulos listos, dos filas de ejemplo (bórralas) y una hoja «Instrucciones» que explica cada columna.
2. Llene un registro por fila y guarde el archivo. También puede subir un archivo CSV.
3. Toque **Revisar el archivo**. Todavía no se guarda nada: verá la lista con un ✓ en las filas correctas, ✗ con el motivo en las que tienen error y ↺ en las que ya existen (no se repiten).
4. Marque la casilla de **autorización de datos personales** y toque **Guardar**. Solo se guardan las filas correctas.

Para los competidores de deportes individuales, primero elija el campeonato: la plantilla trae las columnas de ese deporte (pareja, peso, grado, vehículo, pruebas...) y en la hoja «Instrucciones» la lista de categorías o pruebas.

Descargar todos mis datos

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta

LB Liga Barrial Norte · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador · [Ir a Escuela del Norte](#)

Descargar todos mis datos

Un archivo de Excel con **todos los datos de Liga Barrial Norte**, una hoja por tema:

- Cuenta, equipos y jugadores
- Campeonatos, partidos, goles y tarjetas
- Competidores de campeonatos individuales
- Árbitros, finanzas y canchas

El archivo tiene **datos personales** (cédulas, teléfonos). Guárdelo en un lugar seguro y no lo comparta. La descarga queda registrada en la bitácora.

1

↓ Descargar Excel

Las fotos y los comprobantes no van en el Excel. Para subir datos desde Excel use [Subir datos desde Excel](#).

Descargar todos mis datos

Un archivo de Excel con una hoja por tema (equipos, jugadores, campeonatos, partidos, goles y tarjetas, competidores, árbitros, finanzas y canchas). Tiene datos personales: guárdelo en un lugar seguro. Cada descarga queda registrada en la bitácora.

29. Federación

Una **federación** agrupa varias ligas y escuelas de **cualquier deporte** bajo un mismo paraguas. Cada liga sigue con sus torneos separados; la federación ve todo junto, pone sanciones federativas y organiza sus propios campeonatos inter-ligas.

TuVocalía Panel ES

Resumen

Federación

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

FD Federación Deportiva Demo · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Federación Deportiva Demo

1 Resumen

Ligas y escuelas

Partidos de la semana

Buscar persona

Sanciones

Equipos para cam

2

2 Ligas y escuelas afiliadas

102 Alumnos

12 Grupos

8 Equipos

96 Jugadores

17 Campeonatos activos

44 Partidos jugados

1 Sanciones vigentes

LIGA / ESCUELA	DEPORTE	NÚMEROS
Escuela Demo TuVocalía escuela · Quito	Fútbol, Básquet, Vóley, Boxeo, Natación, Artes marciales y Tenis	102 alumnos · 12 grupos
Liga Demo TuVocalía liga · Quito	Fútbol 7	8 equipos · 96 jugadores · 17 campeonatos a

Sistema de Ligas · QF Producciones · [Manuales](#)

Resumen de la federación

- Pestañas:** resumen, ligas y escuelas, partidos de la semana, buscar persona, sanciones y equipos para campeonatos federativos.
- Números de todas las ligas** afiliadas: equipos, jugadores, alumnos, campeonatos y partidos.

Afiliar ligas y escuelas

TuVocalía Panel ES

Resumen Federación Competencia Dinero Redes y público Configuración Mi cuenta 10

FD Federación Deportiva Demo · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Federación Deportiva Demo

Resumen Ligas y escuelas Partidos de la semana Buscar persona Sanciones Equipos para carr

Código de afiliación: **ED-492FE9**

Compártalo con las ligas y escuelas. Ellas lo escriben en *Configuración → Federación* y a usted le llega el pedido aquí (y por Telegram).

2 Enviar por WhatsApp Cambiar código

Afiliadas (2)

ED	Escuela Demo TuVocalía	escuela · Quito	Quitar
LD	Liga Demo TuVocalía	liga · Quito	Quitar

Sistema de Ligas · QF Producciones · [Manuales](#)

Código de afiliación y pedidos

1. Comparta su **código de afiliación** (FED-...) con las ligas y escuelas.
2. Ellas lo escriben en su panel (Parámetros → Federación) y a usted le llega el pedido aquí y por Telegram. Toque **Aprobar**.

Partidos de la semana

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Federación

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

FD Federación Deportiva Demo · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Federación Deportiva Demo

Resumen

Ligas y escuelas

Partidos de la semana

Buscar persona

Sanciones

Equipos para carr

Desde

10/01/2026

hasta el mié 7 oct

jue 1 oct

Liga Demo TuVocalía · Clausura

07:00 Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes · Cancha 1

sáb 3 oct

Federación Deportiva Demo · Copa Federación

15:00 Deportivo Los Andes (Liga Demo TuVocalía) vs Real Cotopaxi (Liga Demo TuVocalía) · Estadio Federativo

Federación Deportiva Demo · Copa Federación

15:00 Atlético Chimborazo (Liga Demo TuVocalía) vs Unión Pichincha (Liga Demo TuVocalía) · Estadio Federativo

dom 4 oct

Liga Demo TuVocalía · Clausura

10:30 Estrella del Sur vs Club 10 de Agosto · Cancha 2

Liga Demo TuVocalía · Clausura

12:00 Sporting Imbabura vs Atlético Chimborazo · Cancha 1

Partidos de todas las ligas

Todos los partidos programados de sus ligas, día por día.

Sanciones federativas

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Federación

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

FD Federación Deportiva Demo · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Federación Deportiva Demo

Resumen

Ligas y escuelas

Partidos de la semana

Buscar persona

Sanciones

Equipos para carr

Nueva sanción federativa

La persona (por su cédula) queda **suspendida en todas las ligas afiliadas** hasta la fecha que ponga: le aparece al vocal, en el carnet, en la planilla y en la página pública, igual que una tarjeta roja.

1

Cédula *

Nombre (opcional: se busca por la cédula)

2

Motivo

ej. agresión al árbitro (resoluc

Desde

10/01/2026

3

Hasta (vacío = indefinida)

mm/dd/yyyy

4

Registrar sanción

PERSONA	MOTIVO	DESDE	HASTA	
Bryan Ruiz Valencia 1742256801	Agresión al árbitro (resolución 07-2026)	2026-09-28	2026-10-31	vigente Anular

Sistema de Ligas · QF Producciones · [Manuales](#)

Ayuda

10

Nueva sanción federativa

1. Escriba la **cédula** (el nombre se busca solo).
2. Escriba el **motivo** (ej: resolución de la comisión).
3. Ponga **hasta qué fecha** (vacío = indefinida).
4. Toque **Registrar sanción**.

La persona queda **suspendida en todas las ligas afiliadas**: le aparece al vocal, en el carnet, en la planilla y en la página pública, igual que una tarjeta roja. A las ligas donde juega les llega un aviso.

Campeonatos federativos

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Federación

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

FD Federación Deportiva Demo · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador

Federación Deportiva Demo

Resumen

Ligas y escuelas

Partidos de la semana

Buscar persona

Sanciones

Equipos para cam

Para un campeonato federativo (selecciones, campeones de cada liga, inter-ligas): traiga el equipo de una liga afiliada con todos sus jugadores activos. Queda como un equipo de la federación; los cambios después no afectan a la liga. Para deportes individuales use la [subida desde Excel](#) o la inscripción en línea del campeonato.

1

Liga Demo TuVocalía

2

Equipo

Club 10 de Agosto (12 juga

3

Inscribirlo en el campeonato (opcional)

— ninguno —

☐ La liga nos entregó los datos de sus jugadores para los campeonatos de la federación, con la autorización de cada jugador o de su representante (Ley de Protección de Datos Personales).

4

Traer equipo con sus jugadores

Sistema de Ligas · QF Producciones · [Manuales](#)

Traer un equipo de una liga afiliada

1. Elija la liga.
2. Elija el equipo: se trae con todos sus jugadores activos.
3. Si quiere, inscribalo de una vez en un campeonato de la federación.
4. Marque la autorización de datos y toque **Traer equipo**.

Los campeonatos de la federación se crean en **Campeonatos**, igual que en una liga, de cualquier deporte (fútbol, básquet, vóley, natación, atletismo, tenis, artes marciales, etc.).

FD

Federación Deportiva Demo

Federación · Quito

ES

Federación Deportiva Demo

2 ligas y escuelas afiliadas · Quito

Campeonatos de la federación

Copa Federación

2026 · Fútbol 7

Partidos de esta semana en la federación

jue 1 oct

Liga Demo TuVocalía · Clausura

Juventud Tungurahua

07:00

Deportivo Los Andes

jue 1 oct · Cancha 1

sáb 3 oct

Federación Deportiva Demo · Copa Federación

Deportivo Los Andes (Liga Demo TuVocalía)

15:00

Real Cotopaxi (Liga Demo TuVocalía)

sáb 3 oct · Estadio Federativo

Federación Deportiva Demo · Copa Federación

Atlético Chimborazo (Liga Demo TuVocalía)

15:00

Unión Pichincha (Liga Demo TuVocalía)

sáb 3 oct · Estadio Federativo

dom 4 oct

Liga Demo TuVocalía · Clausura

Estrella del Sur

10:30

Club 10 de Agosto

dom 4 oct · Cancha 2

Liga Demo TuVocalía · Clausura

Sporting Imbabura

12:00

Atlético Chimborazo

dom 4 oct · Cancha 1

Liga Demo TuVocalía · Clausura

Página pública de la federación

La página pública de la federación muestra sus campeonatos, los partidos de la semana de todas sus ligas y la lista de ligas y escuelas afiliadas.

30. Venta de entradas con QR

Venda por adelantado las entradas de sus partidos, también a los hinchas, con parqueadero opcional. Cada entrada tiene su QR y en la puerta se valida con el celular. **Viene apagada:** se activa con una casilla.

Activar la venta

Venta de entradas (opcional)

Venda por adelantado las entradas de sus partidos, también a los hinchas. Cada entrada tiene su QR y en la puerta se valida con el celular. Si no marca la casilla, no aparece nada de esto.

1

2

3

4

5

Vender entradas para los partidos

Vender también parqueadero (pide la placa del vehículo)

Cobrar con tarjeta de crédito o débito (primero active los cobros con tarjeta)

Aceptar transferencia (el comprador sube el comprobante y usted lo aprueba)

El precio incluye IVA de

15

%

☐ Incluye impuesto municipal a espectáculos de

10

%

Condiciones que verá el comprador (opcional)

No hay devoluciones. Niños menores de 5 años no pagan.

Los impuestos solo se muestran desglosados en el reporte; consulte con su contador si su liga debe cobrarlos.

6

Guardar

Ayuda

Casillas de la venta de entradas en Parámetros

1. Marque **Vender entradas para los partidos**.
2. Si quiere, marque **parqueadero** (pide la placa).
3. **Tarjeta:** se activa si su liga ya cobra con tarjeta.
4. **Transferencia:** el comprador sube el comprobante y usted lo aprueba.
5. Si su liga debe cobrar **IVA** o **impuesto municipal**, marque y ponga el porcentaje (ya incluido en el precio). Consulte con su contador.
6. Toque **Guardar**.

Abrir la venta de un partido

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Competencia 1

Dinero 1

Redes y público

Configuración

Mi cuenta 10

LD Liga Demo TuVocalía

Fútbol 7

ver página pública

Perfil: Administrador

← Ventas de entradas

Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes · Clausura

Cerrar la venta

Ver como comprador

jue 1 oct 07:00 · Estadio de la liga · Estado: abierta al público

12 Entradas vendidas

4 Ya ingresaron

\$41.00 Recaudado

1 Transferencias por revisar

Lector de la puerta

Abra este enlace en el celular de cada persona de la puerta (no lo publique). Escanea el QR de cada entrada: verde pasa, rojo no pasa. Funciona sin internet y sincroniza cuando vuelve la señal.

http://127.0.0.1:8197/puerta.php?k=ddb98709437f72008995

Enviar

Cambiar enlace

Localidades y parqueadero

LOCALIDAD	PRECIO	CUPO	VENDIDAS	INGRESARON	QUEDAN	
General	\$2.00	300	6	2	294	Editar
Tribuna	\$4.00	120	3	2	115	Editar
Palco	\$8.00	20	2	0	18	Editar
Parqueadero	\$1.00	40	1	0	39	Editar

Nueva: Tribuna, Palco, Niños.

Precio

Cupo

Entrada

+ Agregar

Vender en taquilla (efectivo)

General · \$2.00

Tribuna · \$4.00

Palco · \$8.00

Parqueadero · \$1.00

Nombre (opcional)

Celular para enviarle las entra

Placas del parqueadero (ej: P)

Vender

Cortesías (gratis)

General

Tribuna

Palco

Parqueadero

Nombre (opcional)

Celular para enviarle las entra

Placas del parqueadero (ej: P)

Emitir cortesía

Compras

Por revisar

Pagadas

Pagando

Todas

Excel

Sofía Ortiz 1720356789 · 0955556677 · Transferencia · 2026-10-01 11:18

La venta de un partido

- En **Dinero** → **Entradas** toque + **Abrir la venta**, elija el partido y el precio. Queda en borrador; cuando esté lista toque **✓ Abrir al público**.
- Arriba ve las entradas vendidas, las que ya ingresaron, lo recaudado y las transferencias por revisar.
- Lector de la puerta**: el enlace secreto para el personal de la puerta (envíelo por WhatsApp).
- Localidades**: General, Tribuna, Palco, Parqueadero... cada una con su precio y su cupo.

3

Vender en taquilla (efectivo)

General • \$2.00

0

Tribuna • \$4.00

0

Palco • \$8.00

0

Parqueadero • \$1.00

0

Nombre (opcional)

Celular para enviarle las entra

Placas del parqueadero (ej: P)

Vender

4

Cortesías (gratis)

General

0

Tribuna

0

Palco

0

Parqueadero

0

Nombre (opcional)

Celular para enviarle las entra

Placas del parqueadero (ej: P)

Emitir cortesía

Compras

↓ Excel

Por revisar

Pagadas

Pagando

Todas

Sofía Ortiz 1720356789 • 0955556677 • Transferencia • 2026-10-01 11:18

2 x Tribuna = \$8.00 **Comprobante por revisar**

1 Comprobante

2 Aprobar

Motivo

Rechazar

Compras, taquilla y cortesías

1. **Comprobante:** mire la foto de la transferencia.
2. ✓ **Aprobar:** se emiten las entradas con QR y puede enviárselas al comprador por WhatsApp.
3. **Taquilla:** venta en efectivo el día del partido.
4. **Cortesías:** entradas gratis (prensa, invitados).

Lo que ve el comprador

LD

Liga Demo TuVocalía

Fútbol 7 · Quito · Federación Deportiva Demo

ES

← Entradas

Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes · Clausura

jue 1 oct 07:00 · Estadio de la liga

Puertas abren 1 hora antes. Presente el QR en el celular o impreso.

1 · ¿Cuántas?

General · \$2.00 · quedan 294

0

Tribuna · \$4.00 · quedan 115

0

Palco · \$8.00 · quedan 18

0

Parqueadero · \$1.00 · quedan 39

0

Placas de los vehículos (si compra parqueadero)

0: PBA-1234, PCD-5678

Total: \$0.00 (incluye IVA)

2 · Sus datos

Nombre completo

3

Cédula o pasaporte

Celular (WhatsApp)

Correo (opcional)

3 · ¿Cómo paga?

Comprar entradas desde el celular

En la página de la liga aparece la pestaña **Entradas**. El comprador elige cuántas, escribe sus datos, paga y recibe sus entradas con QR (puede imprimirlas o mostrarlas en el celular).

 Sus entradas

Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes · Clausura
jue 1 oct 07:00 · Estadio de la liga · A nombre de Andrea Zambrano

Muestre cada QR en la puerta (en el celular o impreso). **Cada entrada sirve una sola vez.**
No comparta la foto del QR: la primera persona que entra con él lo usa.

Liga Demo TuVocalía

Entrada 1 de 2



 **General**

Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes ·
Clausura · jue 1 oct 07:00
T012905a9adf02d5e6f52
Ya ingresó · 06:08

Liga Demo TuVocalía

Entrada 2 de 2



 **General**

Las entradas con su QR

Validar en la puerta

LD

Liga Demo TuVocalía

Fútbol 7 · Quito · Federación Deportiva Demo

4

ES

Puerta · Juventud Tungurahua vs Deportivo Los Andes · Clausura

jue 1 oct 07:00 · con internet

1

Puerta

2

Escanear

↓ Actualizar lista

Lista: **12** entradas Ingresaron (este celular): **0**

Sin sincronizar: **0** Dentro (todas las puertas): —

3

Listo para escanear

► **Buscar por cédula, placa o nombre**
(si el QR no se lee)

Estadísticas en vivo · [Ligas](#) · [Escuelas](#) · [Manuales](#) · [Privacidad](#) · [Mis datos](#) · [Ingresar](#) · Powered by [TuVocalía](#)

Lector de entradas en el celular

1. Escriba el nombre de la **puerta** (ej: Puerta 1).
2. Toque **Escanear** y apunte al QR.
3. **Verde** = **pasa** · **Rojo** = **no pasa** (ya usada, anulada, de otro partido o falsa). Suena y vibra.
4. Si un QR no se lee, busque por **cédula, placa o nombre**.

El lector **funciona sin internet**: usa la lista descargada y sincroniza solo cuando vuelve la

señal. Con internet, cada entrada vale una sola vez aunque haya varias puertas.

31. Videos del jugador

Suba un video corto (**máximo 2 minutos**) para un jugador: su gol, una jugada, el resumen del partido. Le llega a su portal para verlo y descargarlo. **Se borra solo a los 10 días**.

El formulario se encuentra dentro de un recuadro con el título "Subir un video" precedido por un icono de flecha hacia arriba. Hay cuatro pasos numerados en círculos rojos: 1. Seleccionar un jugador en un menú desplegable que muestra "Elija". 2. Escribir un título en un campo de texto que contiene el ejemplo "Su gol contra Los Andes". 3. Elegir un archivo de video en un botón "Choose File" que muestra "No file chosen". 4. Presionar el botón "Subir video" que tiene un icono de flecha hacia arriba. Hay un campo de texto opcional "Mensaje (opcional)" con el ejemplo "¡Felicitaciones! Mira cómo".

Subir un video

1 Jugador *

— Elija —

2 Título

Ej: Su gol contra Los Andes

Mensaje (opcional)

Ej: ¡Felicitaciones! Mira cómo

3 Video (MP4 o MOV del celular, máximo 2 minutos)

Choose File No file chosen

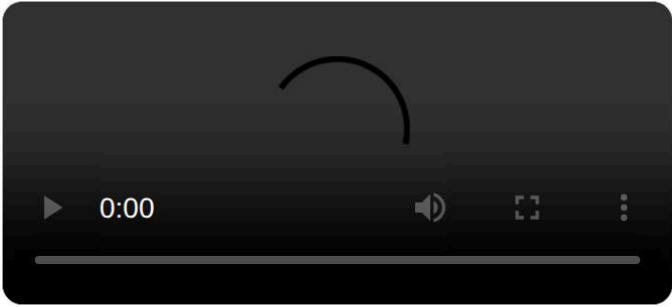
4 Subir video

Subir un video

1. Elija el jugador.
2. Escriba un **título** (y un mensaje si quiere).
3. Elija el **video** del celular (MP4 o MOV). Si dura más de 2 minutos, el sistema le avisa antes de subirlo.
4. Toque **Subir video** y espere la barra hasta el 100%.

También hay un botón 🎬 **Subir video** en la ficha de cada jugador. En la lista de videos tiene **Avisar** para mandar el aviso por WhatsApp.

 **Tiene 2 videos nuevos**



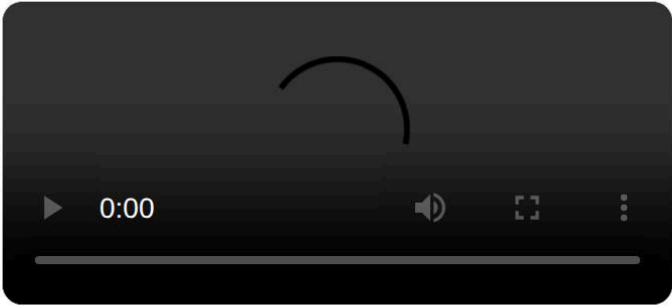
Jugada del partido anterior **nuevo**

1

 **Descargar**

2

 Se borra el **lun 5 oct** (en 3 días).
Descárguelo para guardarlo.



Tu gol de la fecha 3 **nuevo**

¡Golazo! Descárgalo y compártelo en tus redes.

 **Descargar**

 Se borra el **dom 11 oct** (en 9 días).
Descárguelo para guardarlo.

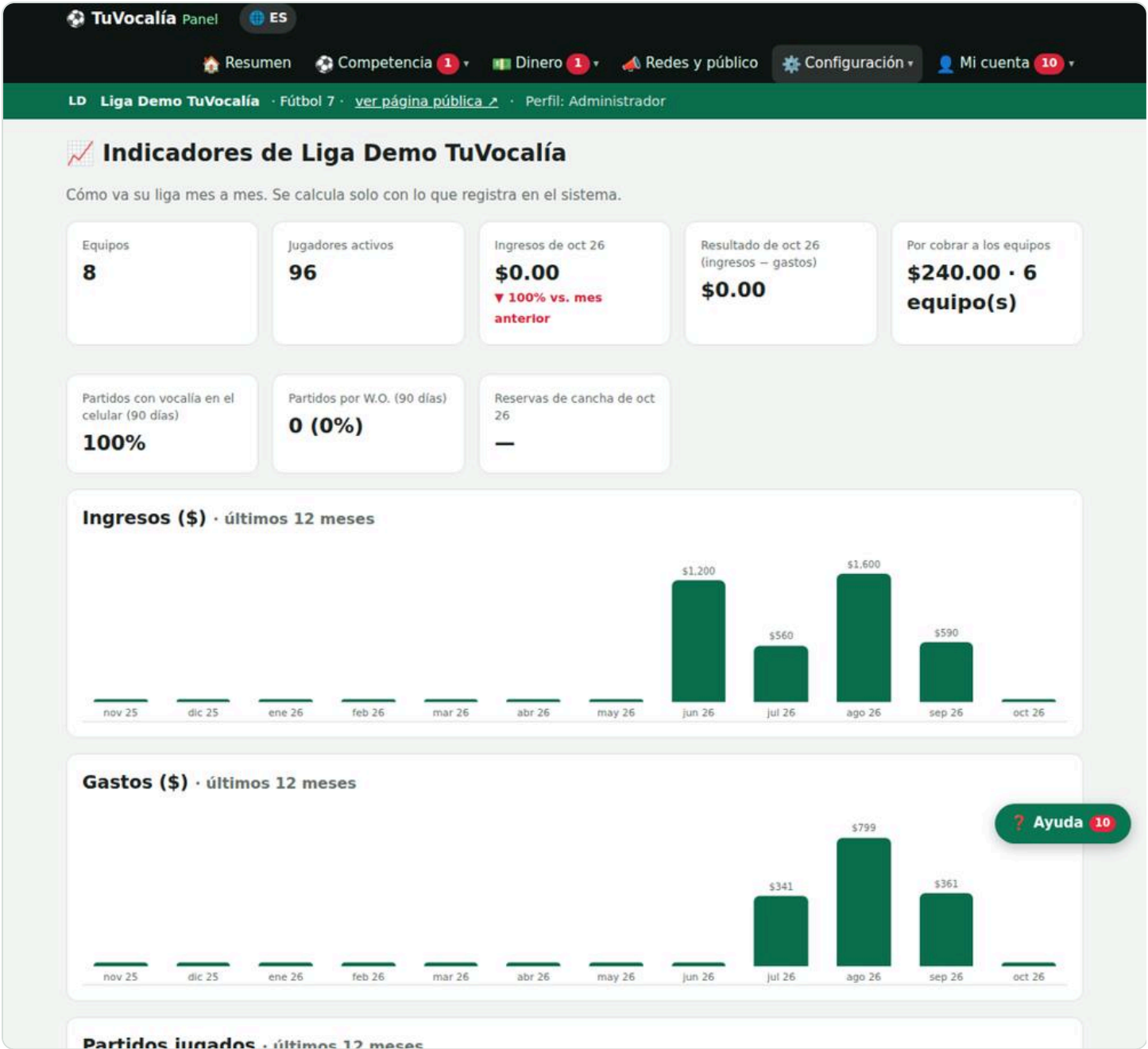
Lo que ve el jugador en su portal

En el portal del jugador aparece  **Tiene un video nuevo**, con el botón **↓ Descargar** y la fecha en que se borra.

Los videos se pueden guardar en el servidor o en un disco aparte (la laptop): lo configura el administrador del sistema en Ajustes → Videos.

32. Indicadores, Recomiende y gane, idioma y federación

Indicadores



Indicadores del negocio

En **Configuración** → **Indicadores** ve cómo va su liga mes a mes: ingresos y gastos, lo que deben los equipos, partidos jugados, porcentaje de partidos con vocalía en el celular y W.O..

Recomiende y gane

TuVocalía Panel

ES

Resumen

Competencia

Dinero

Redes y público

Configuración

Mi cuenta

LB Liga Barrial Norte · Fútbol 7 · [ver página pública](#) · Perfil: Administrador · [Ir a Escuela del Norte](#)

Recomiende y gane

¿Conoce otra liga, escuela o federación que necesite ordenarse? Recomiéndonos: **cuando contrate TuVocalía, usted gana 1 mes gratis** en su plan. Sin límite: mientras más recomiende, más meses gana.

Su enlace para ligas

Copiar

Enviar por WhatsApp

Su enlace para escuelas deportivas

Copiar

Enviar por WhatsApp

Su código: **R72D23**. Quien entra por su enlace queda anotado como recomendado por usted.

3
Recomendados

3
Ya contrataron

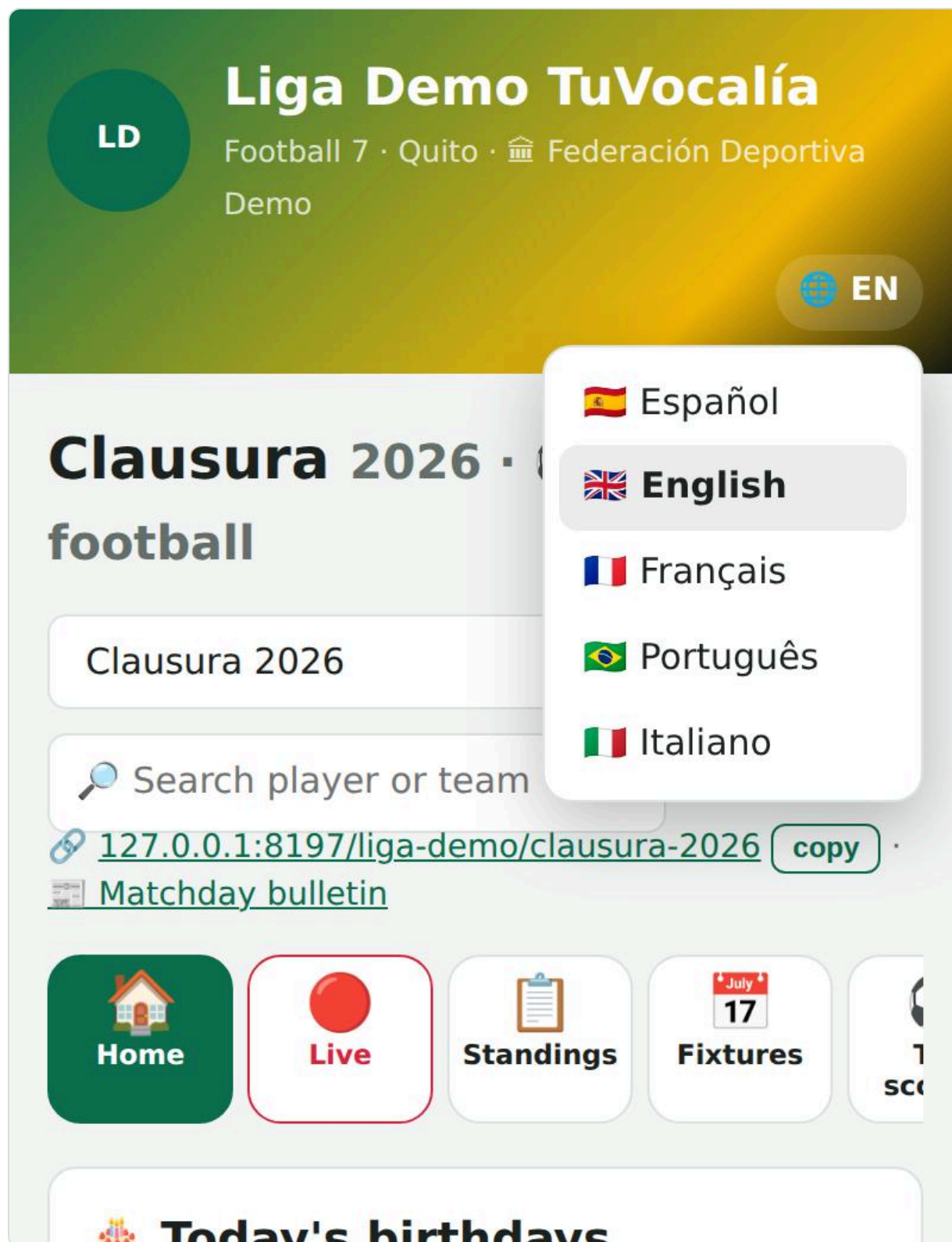
3
Meses gratis ganados

CUENTA RECOMENDADA	ESTADO	PREMIO
Liga Referida Test (liga)	Contrató	🎁 1 mes(es) · jue 1 oct
Liga Referida Test (liga)	Contrató	🎁 1 mes(es) · jue 1 oct
Liga Referida Test (liga)	Contrató	🎁 1 mes(es) · jue 1 oct

Recomiende y gane

En **Configuración** → **Recomiende y gane** tiene su enlace personal. Compártalo con otras ligas, escuelas o federaciones: **cuando contraten, usted gana meses gratis** en su plan. Ahí mismo ve a quiénes recomendó y cuántos meses ha ganado.

Idiomas



Botón de idioma

Con el botón  de la barra de arriba, cada persona puede ver el sistema en español, inglés, francés, portugués o italiano. En **Parámetros** → **Idioma de la página pública** elige con qué idioma se abre su página para el público.

Este manual también está en los cinco idiomas: en **tuvocalia.com/manual** toque el botón  y elija el idioma. El PDF se descarga en el idioma elegido.

 **Afiliarse a una federación**

Guardar

 **Idioma de la página pública**

El idioma con el que se abre su página para el público. Cada visitante (y cada usuario del panel) puede cambiarlo con el botón  de arriba.

 Español

▼

Guardar

 **Federación**

¿Su liga pertenece a una federación o asociación que también usa TuVocalía? Escriba el código que le da la federación (empieza con FED-).

1

FED-XXXXXX

2

Pedir afiliación

Idioma y afiliación en Parámetros

Si su liga pertenece a una federación que también usa TuVocalía, escriba en **Parámetros → Federación** el código que le dio la federación (empieza con FED-) y toque **Pedir afiliación**. Cuando la federación lo apruebe, sus torneos siguen siendo solo suyos, pero la federación ve sus números y puede poner sanciones federativas.

33. Ciclismo con las reglas de la UCI: ruta, MTB, pista, BMX y freestyle

El sistema califica el ciclismo con las reglas de la **UCI** (Unión Ciclista Internacional). **Ruta** y **MTB** se crean como **campeonato de carreras**; **pista**, **BMX Racing** y **BMX Freestyle** como **campeonato por pruebas** (Campeonatos → Nuevo campeonato).

Ruta: carreras de un día y vueltas por etapas

▼  **Etapas de Vuelta a Pichincha** · tipo, kilómetros, bonificaciones, puntos y fuera de control (reglas UCI)

#	NOMBRE	TIPO	KM	LÍMITE %	BONIF. META (S)	PUNTOS EN META	MISMO TIEMPO
1	Prólogo · Quito	Conti ▼	8	0	10,6,4	10,8,6,4,2	☒
2	Cayambe – Ibarra	En lír ▼	142	12	10,6,4	15,12,10,8,6,5,4,3,	☒
3	Subida a Papallacta	En lír ▼	96	15	10,6,4	15,12,10,8,6,5,4,3,	☒

En línea: llegada normal con bonificaciones (UCI: 10-6-4 s) y mismo tiempo para el grupo. **Contrarreloj individual:** sin bonificaciones. **Contrarreloj por equipos:** el tiempo del equipo se toma en su 3.er corredor. **Critérium:** gana quien suma más puntos. Límite %: los que llegan más allá de ese porcentaje del tiempo del ganador quedan fuera de control (OTL) y salen de la general (UCI usa entre 8 % y 20 % según la etapa).

Guardar etapas

Configuración de las etapas de una vuelta

1. Cree la carrera en **1. Carreras y tiempos** y ponga cuántas **etapas** tiene (1 = carrera de un día).
2. Abra  **Etapas** y, por cada etapa, elija el **tipo**: *En línea*, *Contrarreloj individual*, *Contrarreloj por equipos* o *Critérium*.
3. **Bonif. meta:** los segundos que se restan al 1.º, 2.º y 3.º (UCI: 10,6,4). **Puntos en meta** para la clasificación por puntos. **Límite %:** fuera de control (ej. 12 = el que llega más de 12 % después del ganador queda fuera). **Mismo tiempo:** los que llegan con menos de 1 segundo del de adelante reciben su tiempo.
4. Toque **Guardar etapas**.
5. Cargue el **tiempo real** de cada ciclista. En  ponga la bonificación y los puntos de los sprints intermedios y los puntos de montaña.

Élite					
● General (tiempo acumulado – bonificaciones)					
#	CICLISTA	ETAPA 1	ETAPA 2	ETAPA 3	TOTAL
1	#2 Marcelo Chilibringa Andes Cycling · Ruta	10:15.405	3:30:00.000	2:30:01.621	6:10:01.
2	#4 Bryan Quishpe Sierra Norte · Ruta	10:21.653	3:30:00.000	2:30:23.375	6:10:39.
3	#1 Santiago Guamán Pichincha Pro Team · Ruta	10:13.361	3:30:00.000	2:31:05.690	6:11:09.
4	#3 Fernando Toapanta Pichincha Pro Team · Ruta	10:19.304	3:30:00.000	2:31:47.975	6:12:00.
5	#7 Jefferson Cepeda Pichincha Pro Team · Ruta	10:31.981	3:30:57.708	2:30:43.426	6:12:07.
6	#5 Kevin Tipán Andes Cycling · Ruta	10:26.820	3:30:00.000	2:32:28.954	6:12:55.
7	#8 Alexander Cadena Andes Cycling · Ruta	10:35.739	3:30:59.352	2:31:25.798	6:13:00.
8	#6 Wilson Llumiquinga Sierra Norte · Ruta	10:29.521	3:30:55.607	2:32:07.499	6:13:32.
—	#9 Richard Ochoa Sierra Norte · Ruta	10:37.447	OTL Llegó fuera del tiempo límite (12 % del ganador)	—	OTL Llegó fuera del tiempo límite
● Puntos			● Montaña		
#	CICLISTA	PTS	#	CICLISTA	PTS
1	#2 Marcelo Chilibringa Andes Cycling	35	1	#2 Marcelo Chilibringa Andes Cycling	12
2	#1 Santiago Guamán Pichincha Pro Team	33	2	#4 Bryan Quishpe Sierra Norte	12
3	#3 Fernando Toapanta Pichincha Pro Team	26	3	#1 Santiago Guamán Pichincha Pro Team	10
4	#4 Bryan Quishpe Sierra Norte	24	4	#3 Fernando Toapanta Pichincha Pro Team	4
5	#7 Jefferson Cepeda Pichincha Pro Team	17	5	#5 Kevin Tipán Andes Cycling	1
6	#5 Kevin Tipán Andes Cycling	11			
7	#8 Alexander Cadena Andes Cycling	9			
8	#6 Wilson Llumiquinga Sierra Norte	9			
○ Mejor joven (hasta 22 años)			👥 Equipos		
#	CICLISTA	TIEMPO	DIF.	#	EQUIPO (CLUB)

General, puntos, montaña, mejor joven y equipos

El sistema arma solo: la **general** (suma de las etapas menos las bonificaciones; empate: suma de puestos y luego la última etapa), **puntos**, **montaña**, **mejor joven** (sub-23: escriba la fecha de nacimiento de cada ciclista; la edad se cambia en Reglas y configuración) y **equipos** (los 3 mejores tiempos de cada club en cada etapa). En la contrarreloj por equipos el tiempo se toma en el 3.er corredor. Quien queda fuera de control (OTL) o no termina una etapa sale de la general.

MTB

#	CICLISTA	TOTAL	DIF.
1	#1 Andrés Cusme MTB Pichincha · Doble suspensión	1:25:04.696	
2	#2 Jonathan Caicedo Andes Bike · Doble suspensión	1:27:04.367	+1:59.671
3	#3 Sebastián Novoa MTB Pichincha · Doble suspensión	1:28:36.737	+3:32.041
4	#4 Luis Guerra Andes Bike · Doble suspensión	1:30:27.528	+5:22.832
5	#5 Kevin Pozo Sierra Trail · Doble suspensión	1:32:14.245	+7:09.549
6	#11 Ana Rosero MTB Pichincha · Doble suspensión	1:35:04.206	+9:59.510
7	#12 Paola Yépez Andes Bike · Doble suspensión	1:36:31.412	+11:26.716
8	#13 Diana Quinga Sierra Trail · Doble suspensión	1:28:20.000 –1 vuelta	
9	#6 Diego Lema Sierra Trail · Doble suspensión	56:40.000 –2 vueltas	

XCO: los retirados por la regla del 80 % quedan con sus vueltas de menos

Cada carrera tiene su **formato: XCO** (por vueltas: escriba las vueltas completadas; los retirados por la regla del 80 % o doblados quedan clasificados detrás con «–N vueltas»), **Descenso** (vale la mejor bajada) o **Enduro** (suma de los tramos).

Pista

En **Programa de pruebas** marque las pruebas: cada una ya viene con su formato UCI.

- **Kilómetro, 500 m:** por tiempo. **Scratch y eliminación:** escriba el puesto de llegada.
- **Velocidad:** cargue los tiempos de los 200 m lanzados y toque ✕ **Armar el cuadro:** 1.º contra 8.º, 2.º contra 7.º... al mejor de 3 mangas. Cuando termina una ronda, se arma sola la siguiente (semis, final y bronce).
- **Persecución:** clasificatoria por tiempo; los 2 mejores corren por el oro y el 3.º y 4.º por el bronce.
- **Keirin:** series de hasta 7 y final de 6.
- **Carrera por puntos y tempo:** en cada sprint escriba el puesto de los que suman (5-3-2-1, la llegada doble 10-6-4-2) y las vueltas ganadas o perdidas (± 20).
- **Omnium:** escriba el puesto en scratch, tempo y eliminación (40, 38, 36... puntos) y los puntos ganados en la carrera por puntos final.

Clasificatoria (200 m lanzados)

#	CICLISTA	TIEMPO
1	Andrés Villacís	10.22
2	Daniel Cevallos	10.32
3	Diego Proaño	10.43
4	Emilio Castillo	10.47
5	Joaquín Mena	10.59
6	Jorge Endara	10.70
7	Luis Tapia	10.77
8	Martín Salazar	10.88
9	Mateo Andrade	10.94
10	Nicolás Paredes	11.03
11	Sebastián Vera	11.15
12	Tomás Herrera	11.23

Cuadro

1/4 de final

 **Andrés Villacís vs Martín Salazar**
M1: Andrés Villacís · M2: Andrés Villacís

 **Daniel Cevallos vs Luis Tapia**
M1: Daniel Cevallos · M2: Daniel Cevallos

Diego Proaño vs  **Jorge Endara**
M1: Jorge Endara · M2: Jorge Endara

 **Emilio Castillo vs Joaquín Mena**
M1: Emilio Castillo · M2: Emilio Castillo

Semifinal

 **Andrés Villacís vs Emilio Castillo**
M1: Andrés Villacís · M2: Andrés Villacís

 **Daniel Cevallos vs Jorge Endara**
M1: Daniel Cevallos · M2: Daniel Cevallos

Bronce (3.º y 4.º)

 **Emilio Castillo vs Jorge Endara**
M1: Emilio Castillo · M2: Emilio Castillo

Final

 **Andrés Villacís vs Daniel Cevallos**
M1: Andrés Villacís · M2: Andrés Villacís

Velocidad: clasificatoria y cuadro de duelos

#	CICLISTA	PUNTOS
	Andrés Villacís Team Imbabura	132 pts scratch 40 · tempo 40 · elim. 40 · puntos +12
	Jorge Endara Team Imbabura	105 pts scratch 38 · tempo 18 · elim. 26 · puntos +23
	Nicolás Paredes Team Imbabura	96 pts scratch 22 · tempo 34 · elim. 34 · puntos +6
4	Tomás Herrera Velódromo Quito	96 pts scratch 26 · tempo 30 · elim. 38 · puntos +2
5	Mateo Andrade Velódromo Quito	88 pts scratch 32 · tempo 24 · elim. 32 · puntos +0
6	Martín Salazar Velódromo Quito	87 pts scratch 18 · tempo 38 · elim. 30 · puntos +1
7	Luis Tapia Velódromo Quito	87 pts scratch 28 · tempo 28 · elim. 28 · puntos +3
8	Emilio Castillo Pista Azuay	86 pts scratch 34 · tempo 22 · elim. 22 · puntos +8
9	Diego Proaño Pista Azuay	81 pts scratch 20 · tempo 36 · elim. 20 · puntos +5
10	Joaquín Mena Team Imbabura	80 pts scratch 24 · tempo 32 · elim. 24 · puntos +0
11	Sebastián Vera Pista Azuay	72 pts scratch 36 · tempo 20 · elim. 36 · puntos -20
12	Daniel Cevallos Pista Azuay	54 pts scratch 30 · tempo 26 · elim. 18 · puntos -20

Omnium: puntos de cada prueba

BMX Racing

Final					
#	PILOTO				
1	Mateo Andrade				
2	Sebastián Vera				
3	Joaquín Mena				
4	Nicolás Paredes				
5	Daniel Cevallos				
6	Martín Salazar				
7	Emilio Castillo				
8	Tomás Herrera				

Semifinal					
Serie 1			Serie 2		
#	PILOTO		#	PILOTO	
1	Mateo Andrade		1	Sebastián Vera	
2	Joaquín Mena		2	Nicolás Paredes	
3	Daniel Cevallos		3	Martín Salazar	
4	Emilio Castillo		4	Tomás Herrera	
5	Andrés Villacís		5	Jorge Endara	
6	Luis Tapia		6	Diego Proaño	

Motos					
Moto 1					
#	PILOTO	M1	M2	M3	PTS
1	Mateo Andrade	1	2	1	4
2	Joaquín Mena	2	1	2	5
3	Tomás Herrera	3	3	3	9
4	Jorge Endara	4	4	4	12
5	Kevin Pozo	5	5	5	15
6	Ángel Guamán	6	6	DNF (6)	18

Moto 2					
#	PILOTO	M1	M2	M3	PTS
1	Sebastián Vera	1	2	1	4
2	Daniel Cevallos	2	1	2	5
3	Emilio Castillo	3	3	3	9
4	Diego Proaño	4	4	4	12
5	Bryan Toapanta	5	5	5	15
6	Carlos Quishpe	6	6	6	18

Moto 3					
#	PILOTO	M1	M2	M3	PTS
1	Nicolás Paredes	1	2	1	4
2	Martín Salazar	2	1	2	5
3	Andrés Villacís	3	3	3	9
4	Luis Tapia	4	4	4	12

BMX: motos de 3 mangas, semifinales y final

- Inscriba a los pilotos en la prueba y toque  **Armar las motos** (hasta 8 por moto, repartidos en zigzag).
- En cada manga escriba el **puesto** o **DNF, DNS, REL, DQ**. Los puntos son el puesto (gana el que suma menos); DNF = los que largaron, REL o DQ = largaron + 2, DNS = los de la moto + 2.
- Pasan los 4 mejores de cada moto; el sistema arma solo las semifinales y la **final de 8**. Con 8 pilotos o menos, una sola moto de 3 mangas decide (no hay final).

BMX Freestyle (park y flatland)

#	RIDER	PUNTAJE
	Andrés Villacís Park Sur	88,40 Clasificatoria: 87,73 · 89,07
	Daniel Cevallos Flat Crew	83,78 Clasificatoria: 83,43 · 84,13
	Diego Proaño Flat Crew	80,79 Clasificatoria: 80,10 · 81,47
4	Emilio Castillo Flat Crew	79,05 Clasificatoria: 77,20 · 80,90
5	Joaquín Mena Park Sur	74,47 Clasificatoria: 72,03 · 76,90
6	Jorge Endara Park Sur	69,29 Clasificatoria: 70,17 · 68,40
7	Luis Tapia Skatepark Quito	66,32 Clasificatoria: 67,30 · 65,33
8	Martín Salazar Skatepark Quito	61,50 Clasificatoria: 62,30 · 60,70
9	Mateo Andrade Skatepark Quito	60,79 Clasificatoria: 61,80 · 59,77
10	Nicolás Paredes Park Sur	55,12 Clasificatoria: 53,37 · 56,87
11	Sebastián Vera Flat Crew	52,30 Clasificatoria: 53,17 · 51,43
12	Tomás Herrera Skatepark Quito	49,44 Clasificatoria: 50,17 · 48,70

Freestyle: puntaje de los jueces

Cada juez pone una nota de 0 a 100 por pasada. En la clasificatoria vale el **promedio** de las 2 pasadas; toque 🏆 **Pasar a la final** y en la final vale la **mejor pasada**. En el formato de la prueba elija cuántos jueces, cuántos finalistas y si se quita la nota más alta y la más baja.

Cada prueba con medalla suma al **medallero** y a los **puntos por club**. Si se corrige un resultado de una ronda ya cerrada, el sistema vuelve a armar las rondas siguientes.

34. Módulos deportivos: cada deporte por separado

El sistema se arma **por deporte**. Cada cuenta tiene uno o varios **módulos deportivos**: 🏈 Fútbol (fútbol 5 al 11 e indor), 🏀 Básquet, 🏐 Vóley, 🏐 Ecuavóley, 🚴 Ciclismo, 🥊 Deportes de combate (boxeo, karate, judo, taekwondo) 🎾 Deportes de raqueta (tenis, pádel, tenis de mesa), 🏊 Natación, 🏃 Atletismo, 🎳 Bolos y 🏎 Automovilismo. Cada uno crecerá con sus propias variantes. Si tiene más de uno, **todo queda en la misma cuenta**: un solo panel, una sola página pública, los mismos usuarios y las mismas finanzas.

Qué cambia según sus módulos

🌱 **Agregue más deportes a su cuenta**

Su cuenta tiene 🏈 Fútbol + 🚴 Ciclismo. Cada módulo deportivo se agrega a su plan con **25 % de descuento** y queda todo en la misma cuenta: un solo panel, una sola página pública y los mismos usuarios.

🏀 Básquet 🔒 Básquet 5x5 y 3x3: cuartos, faltas personales y técnicas, tabla y estadísticas. \$8.00/mes	🏐 Vóley 🔒 Vóley 6x6 por sets, con su tabla de posiciones y escuelas de vóley. \$8.00/mes	🏐 Ecuavóley 🔒 Ecuavóley por sets (tríos), con vocalía en vivo y tabla. \$6.00/mes	🥊 Deportes de combate 🔒 Boxeo, karate, judo y taekwondo: categorías por peso, edad y grado, llaves, medallero, cinturones y exámenes de grado. \$10.00/mes
🎾 Deportes de raqueta 🔒 Tenis, pádel y tenis de mesa: llaves con cabezas de serie, marcador por sets, todos contra todos y ranking. \$9.00/mes	🏊 Natación 🔒 Pruebas por estilo y distancia (libre, espalda, pecho, mariposa, combinado y relevos), por edad y rama, con medallero y puntos por club. \$9.00/mes	🏃 Atletismo 🔒 Carreras, vallas, saltos, lanzamientos y relevos por categoría y rama, con medallero, puntos por club y mejores marcas. \$9.00/mes	🎳 Bolos 🔒 Jornadas con líneas, handicap automático, récords y clasificación individual y por clubes. \$7.00/mes
🏎 Automovilismo 🔒 Autocross por mangas con categorías por cilindrada y motor, conos, penalizaciones y campeonato por puntos o tiempo. \$11.00/mes			

★ **Agregar módulos en Mi plan**

Los deportes que todavía no tiene

- En **Campeonatos** solo aparecen los formularios y modalidades de sus deportes. En una escuela, en **Grupos y horarios** solo puede elegir deportes de sus módulos.
- Abajo verá la tarjeta 🌱 **Agregue más deportes** con los que no tiene.
- Si quita un módulo, sus campeonatos y grupos **no se borran**: quedan para ver (🔒) hasta que lo vuelva a agregar.

Agregar o quitar deportes (Mi plan)

Renovar o cambiar de plan por transferencia

1. Elija el plan y el tiempo que va a pagar.
2. Transfiera el valor
3. Suba la foto o captura del comprobante y envíe. Lo revisamos y su cuenta queda activa el mismo día.

Deportes que quiere tener (el plan incluye uno; cada deporte adicional con 25 % de descuento)

☒ Fútbol \$12.00/mes Fútbol 5, 6, 7, 8, 9 y 11, fútbol personalizado e indor (fútbol sala): campeonatos con vocalía en vivo, escuelas y clubes formativos.	☐ Básquet \$8.00/mes Básquet 5x5 y 3x3: cuartos, faltas personales y técnicas, tabla y estadísticas.	☐ Vóley \$8.00/mes Vóley 6x6 por sets, con su tabla de posiciones y escuelas de vóley.	☐ Ecuavóley \$6.00/mes Ecuavóley por sets (tríos), con vocalía en vivo y tabla.
☒ Ciclismo \$10.00/mes Reglas de la UCI: ruta (etapas, mismo tiempo, bonificaciones, montaña, joven, equipos), MTB, pista, BMX Racing y BMX Freestyle.	☐ Deportes de combate \$10.00/mes Boxeo, karate, judo y taekwondo: categorías por peso, edad y grado, llaves, medallero, cinturones y exámenes de grado.	☐ Deportes de raqueta \$9.00/mes Tenis, pádel y tenis de mesa: llaves con cabezas de serie, marcador por sets, todos contra todos y ranking.	☐ Natación \$9.00/mes Pruebas por estilo y distancia (libre, espalda, pecho, mariposa, combinado y relevos), por edad y rama, con medallero y puntos por club.
☐ Atletismo \$9.00/mes Carreras, vallas, saltos, lanzamientos y relevos por categoría y rama, con medallero, puntos por club y mejores marcas.	☐ Bolos \$7.00/mes Jornadas con líneas, handicap automático, récords y clasificación individual y por clubes.	☐ Automovilismo \$11.00/mes Autocross por mangas con categorías por cilindrada y motor, conos, penalizaciones y campeonato por puntos o tiempo.	

Plan y tiempo

Profesional · Mensual: \$22.50

Forma de pago

Transferencia

Foto o captura del comprobante

Choose File No file chosen

Nota (opcional)

N° de transferencia, banco, nombre de quien pagó, RUC para la factura...

Valor a transferir: **\$22.50** (2 deportes, 1 mes)

 **Enviar comprobante**

Comprobantes enviados

FECHA	PLAN	MESES	VALOR	ESTADO	RESPUESTA
2026-10-07 07:40	Profesional	1	\$30.00	Aprobada	

Elegir los deportes al contratar o renovar

1. En **★ Mi plan → Contratar o renovar** marque los deportes que quiere tener.
2. El plan incluye un deporte; cada deporte adicional suma su precio con descuento. El **valor a transferir** se calcula solo.
3. Transfiera, suba el comprobante y envíe. Al aprobarlo, sus deportes quedan activos.

Requisitos de cada deporte

Fútbol 0

Obligatorio: Copia de la cédula

☒ Sin personas todavía.

Quién debe datos o documentos

Cada deporte pide sus propios datos y documentos (por ejemplo, en ciclismo la licencia federativa, el certificado médico y el seguro; en combate el peso, el grado y el certificado de aptitud). Aparecen en la ficha del **jugador**, del **competidor** o del **alumno** y en la **inscripción en línea**. Los documentos se suben en foto o PDF y quedan privados. En las listas verá ☒ **requisitos** o  **falta**, y en **Configuración** →  **Requisitos y documentos** la lista de quién debe algo. Los documentos con vencimiento (ej. certificado médico anual) vuelven a aparecer como faltantes cuando vencen.

Para el superadministrador:  **Módulos deportivos**

Fútbol Fútbol 5, 6, 7, 8, 9 y 11, fútbol personalizado e indor (fútbol sala): campeonatos con vocalía en vivo, escuelas y clubes formativos. \$12.00/mes · 8 modalidades · 5 datos y 3 documentos pedidos 👤 4 pagadas · 0 en demo · 🏆 6 campeonatos · 🏠 12 grupos Fútbol 5, Fútbol 6, Fútbol 7, Fútbol 8, Fútbol 9, Fútbol 11, Fútbol personalizado, Indor (fútbol sala) Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Básquet Básquet 5x5 y 3x3: cuartos, faltas personales y técnicas, tabla y estadísticas. \$8.00/mes · 2 modalidades · 4 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 0 campeonatos · 🏠 2 grupos Básquet 5x5, Básquet 3x3 Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Vóley Vóley 6x6 por sets, con su tabla de posiciones y escuelas de vóley. \$8.00/mes · 1 modalidades · 4 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 0 campeonatos · 🏠 2 grupos Vóley (6x6) Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo
Ecuavóley Ecuavóley por sets (tríos), con vocalía en vivo y tabla. \$6.00/mes · 1 modalidades · 4 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 0 campeonatos · 🏠 0 grupos Ecuavóley Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Ciclismo Reglas de la UCI: ruta (etapas, mismo tiempo, bonificaciones, montaña, joven, equipos), MTB, pista, BMX Racing y BMX Freestyle. \$10.00/mes · 5 modalidades · 3 datos y 3 documentos pedidos 👤 1 pagadas · 0 en demo · 🏆 4 campeonatos · 🏠 0 grupos Ciclismo de ruta, Ciclismo de montaña (MTB), Ciclismo de pista, BMX Racing, BMX Freestyle Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Deportes de combate Boxeo, karate, judo y taekwondo: categorías por peso, edad y grado, llaves, medallero, cinturones y exámenes de grado. \$10.00/mes · 2 modalidades · 8 datos y 4 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 1 en demo · 🏆 4 campeonatos · 🏠 4 grupos Boxeo, Artes marciales Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo
Deportes de raqueta Tenis, pádel y tenis de mesa: llaves con cabezas de serie, marcador por sets, todos contra todos y ranking. \$9.00/mes · 3 modalidades · 5 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 6 campeonatos · 🏠 2 grupos Tenis, Pádel, Tenis de mesa Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Natación Pruebas por estilo y distancia (libre, espalda, pecho, mariposa, combinado y relevos), por edad y rama, con medallero y puntos por club. \$9.00/mes · 1 modalidades · 6 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 2 campeonatos · 🏠 2 grupos Natación Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Atletismo Carreras, vallas, saltos, lanzamientos y relevos por categoría y rama, con medallero, puntos por club y mejores marcas. \$9.00/mes · 1 modalidades · 6 datos y 2 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 2 campeonatos · 🏠 0 grupos Atletismo Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo
Bolos Jornadas con líneas, handicap automático, récords y clasificación individual y por clubes. \$7.00/mes · 1 modalidades · 3 datos y 1 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 2 campeonatos · 🏠 0 grupos Bolos Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	Automovilismo Autocross por mangas con categorías por cilindrada y motor, conos, penalizaciones y campeonato por puntos o tiempo. \$11.00/mes · 1 modalidades · 7 datos y 5 documentos pedidos 👤 0 pagadas · 0 en demo · 🏆 2 campeonatos · 🏠 0 grupos Autocross (automovilismo) Crear demo Requisitos Reglas Enlace de demo	

Resumen de los módulos

- **Resumen:** cuentas pagadas y en demo, campeonatos y grupos de cada deporte, y botones para crear su demo o copiar su **enlace de demo** (index.php?v=solicitar&modulo=ciclismo).
- **Precios:** precio mensual de cada módulo, descuento desde el 2.º módulo y si el plan incluye el primero.
- **Requisitos:** qué datos se piden y cuáles son obligatorios, y qué documentos (con o sin vencimiento).

- 📐 **Reglas:** valores con los que empieza cada campeonato nuevo de cada modalidad (puntos, tiempos, rounds, sets...).
- 👤 **Cuentas:** qué módulos tiene cada cliente (se marcan en una tabla).
- 📺 **Crear demo:** crea la cuenta de demo con los deportes del cliente y le envía sus accesos.

📋

Requisitos de 🚴 Ciclismo

Se piden en la ficha del jugador, del competidor o del alumno de este deporte y en la inscripción en línea. Lo **obligatorio** que falte aparece como «⚠ falta» en las listas, y en la inscripción en línea no se puede enviar sin eso.

Datos de inscripción

DATO	NO SE PIDE	SE PIDE	OBLIGATORIO
Tipo de sangre	☐	☐	☒
Contacto de emergencia (nombre)	☒	☐	☐
Contacto de emergencia (teléfono)	☒	☐	☐
Alergias o condiciones médicas	☒	☐	☐
Seguro médico o de accidentes (aseguradora y póliza)	☒	☐	☐
N.º de licencia federativa	☐	☐	☒
Club o asociación federada	☒	☐	☐
Peso (kg)	☒	☐	☐
Estatura (cm)	☒	☐	☐
Grado o cinturón	☒	☐	☐
Bicicleta (marca y tipo)	☐	☒	☐
Talla de camiseta	☒	☐	☐
Posición	☒	☐	☐
Mano hábil	☒	☐	☐
Representante (si es menor de edad)	☒	☐	☐

Nombre, cédula, foto, fecha de nacimiento y club ya están en cada ficha: aquí van los datos propios del deporte.

Documentos

DOCUMENTO	OBLIGATORIO	TIENE VENCIMIENTO
Licencia federativa / UCI	☒	☒
Certificado médico	☐	☐
Ficha de la federación	☐	☐
Nuevo documento (ej: Ficha de la federación)	☐	☐
Nuevo documento (ej: Ficha de la federación)	☐	☐
Nuevo documento (ej: Ficha de la federación)	☐	☐

Para quitar un documento, borre su nombre. Con «tiene vencimiento» se pide la fecha y, cuando pasa, vuelve a aparecer como faltante (ej: certificado médico anual).

Guardar requisitos

🔧 Requisitos de fábrica

Requisitos de un módulo

Crear una demo para un cliente

Crea la cuenta con los deportes que eligió, su administrador y su primer campeonato (si tiene deportes de equipo). Al terminar le muestra los accesos para enviarlos por WhatsApp y, si el correo está configurado, le llegan por correo.

Deportes de la demo

☐  **Fútbol** \$12.00/mes
Fútbol 5, 6, 7, 8, 9 y 11, fútbol personalizado e indor (fútbol sala): campeonatos con vocalía en vivo, escuelas y clubes formativos.

☐  **Básquet** \$8.00/mes
Básquet 5x5 y 3x3: cuartos, faltas personales y técnicas, tabla y estadísticas.

☐  **Vóley** \$8.00/mes
Vóley 6x6 por sets, con su tabla de posiciones y escuelas de vóley.

☐  **Ecuavóley** \$6.00/mes
Ecuavóley por sets (tríos), con vocalía en vivo y tabla.

☒  **Ciclismo** \$10.00/mes
Reglas de la UCI: ruta (etapas, mismo tiempo, bonificaciones, montaña, joven, equipos), MTB, pista, BMX Racing y BMX Freestyle.

☐  **Deportes de combate** \$10.00/mes
Boxeo, karate, judo y taekwondo: categorías por peso, edad y grado, llaves, medallero, cinturones y exámenes de grado.

☐  **Deportes de raqueta** \$9.00/mes
Tenis, pádel y tenis de mesa: llaves con cabezas de serie, marcador por sets, todos contra todos y ranking.

☐  **Natación** \$9.00/mes
Pruebas por estilo y distancia (libre, espalda, pecho, mariposa, combinado y relevos), por edad y rama, con medallero y puntos por club.

☐  **Atletismo** \$9.00/mes
Carreras, vallas, saltos, lanzamientos y relevos por categoría y rama, con medallero, puntos por club y mejores marcas.

☐  **Bolos** \$7.00/mes
Jornadas con líneas, handicap automático, récords y clasificación individual y por clubes.

☐  **Automovilismo** \$11.00/mes
Autocross por mangas con categorías por cilindrada y motor, conos, penalizaciones y campeonato por puntos o tiempo.

Nombre de la liga, club o escuela *

Ciudad

Tipo de cuenta

 Liga / campeonatos 

Deporte principal (escuela)

Fútbol 

Si no es de los deportes elegidos, se toma el primero que sí lo sea.

Plan

Sin plan (todo) 

Días de la demo

7

Nombre del administrador *

Correo (usuario) *

Celular / WhatsApp

Contraseña inicial

vacío = se crea sola

 **Crear la demo**

Crear la demo de un deporte

35. Preguntas frecuentes y problemas comunes

PROBLEMA O PREGUNTA	QUÉ HACER
Olvidé mi contraseña	En la pantalla de ingreso toque ¿Olvidó su contraseña? (sección 3). Si es un usuario de la directiva, el administrador también puede usar Cambiar clave en Usuarios.
Un delegado olvidó su contraseña	Equipos → el equipo → Acceso del delegado → Cambiar clave .
Un jugador perdió el carnet	Abra al jugador → Anular carnet y generar QR nuevo e imprima uno nuevo (sección 15).
La vocalía no me deja marcar a un jugador	Está suspendido (sale en rojo) o el equipo ya tiene el máximo de presentes. Revise la pestaña 4. Tarjetas y sanciones .
La vocalía no me deja iniciar el partido	El equipo tiene deuda y el campeonato está configurado en No dejarlo jugar . Registre el pago en Finanzas o cambie la regla (sección 7).
Se cayó el internet en la cancha	Siga registrando. Todo se guarda en el celular y se envía solo al volver la señal. No cierre el navegador (sección 11).
El vocal registró un gol equivocado	Si la vocalía sigue abierta: toque la × en Lo registrado . Si ya está cerrada: el administrador lo corrige en el partido, pestaña Resultado, goles y tarjetas (sección 10).
El enlace del vocal llegó a otra persona	En el partido, pestaña Vocalía y en vivo → Cambiar enlace (anular el anterior) y envíe el nuevo.
La tabla no cambió después del partido	Revise que el partido tenga el estado Jugado y el resultado guardado, o que la vocalía esté cerrada.
Quiero cambiar la hora de un partido	Programación A mano (sección 9) o en el partido, pestaña Datos y árbitros (sección 10).
Los carnets salen de otro tamaño al imprimir	En la ventana de impresión elija Escala 100% , no "ajustar a la página".
Un equipo dice que ya pagó	Revise Finanzas → Comprobantes por si envió la foto, y Todos los movimientos . La Bitácora muestra quién registró o anuló cada pago.
¿Quién cambió un resultado?	Menú Bitácora : busque por el nombre del equipo o por la fecha (sección 18).

PROBLEMA O PREGUNTA	QUÉ HACER
Empieza una temporada nueva	Campeonatos → Copiar un campeonato para la nueva temporada (sección 7), luego sorteo y fixture (sección 8).
Quiero organizar carreras, tenis, artes marciales, boxeo, bolos, natación o atletismo	Campeonatos → baje a Nuevo campeonato de carreras, de duelos, de bolos o de natación y atletismo (secciones 21, 22, 23 y 25).
Ya sorteé la llave y falta un inscrito	Abajo de la llave toque Borrar el sorteo de esta categoría, inscríballo y vuelva a sortear (sección 22).
Una persona pide ver, corregir o borrar sus datos	Configuración → Protección de datos → Solicitudes. Responda en 15 días como máximo (sección 24).
Quiero que los competidores se inscriban solos	Reglas y configuración del campeonato → Inscripción en línea → ponga la fecha límite y Guardar (sección 26).
Un nadador no aparece en una prueba	Revise su rama y su fecha de nacimiento: solo entra a las pruebas de su rama y su edad (sección 25).
Necesito la planilla para anotar a mano	Botón  Imprimir del campeonato → Planilla en blanco o Planillas de control (sección 26).
Quiero organizar un torneo de vóley	Campeonatos → Nuevo campeonato → Modalidad Vóley (6×6) (sección 7).

¿Necesita ayuda? Escriba a QF Producciones por WhatsApp, indicando el nombre de su liga y, si puede, una captura de pantalla del problema.

 **¿Todavía no usa TuVocalía?** Pida su **demo gratis de 7 días** con todos los módulos en tuvocalia.com/solicitar-demo o escríbanos por WhatsApp. Le preparamos el acceso y le ayudamos a cargar su liga o escuela.